

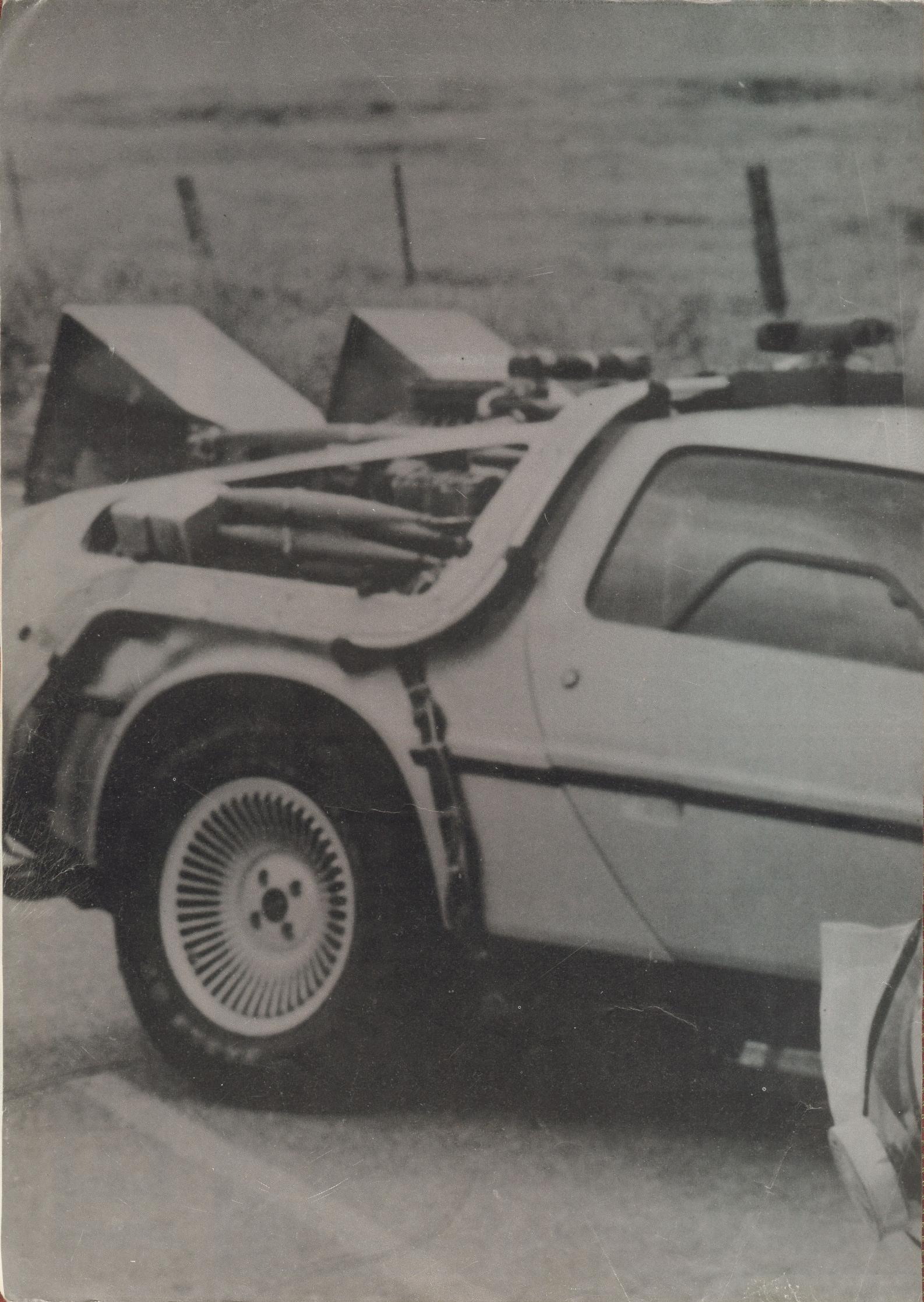
DATASTYK

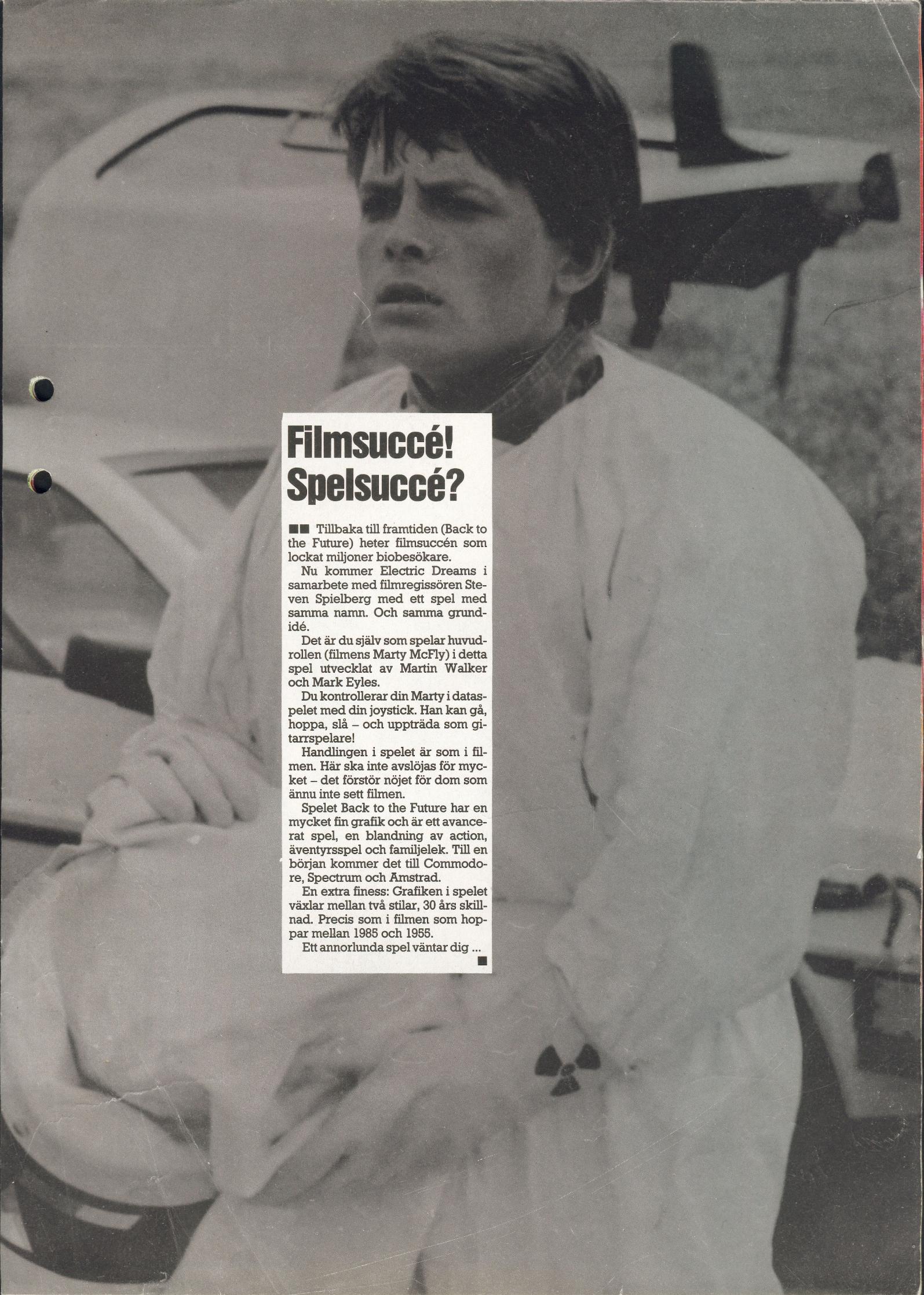
Nr 1 1986

KLUBB
tidning

Datalexikon

KOLLAD:
ATARI 130 XE





Filmsuccé! Spelsuccé?

■■ Tillbaka till framtiden (Back to the Future) heter filmsuccén som lockat miljoner biobesökare.

Nu kommer Electric Dreams i samarbete med filmregissören Steven Spielberg med ett spel med samma namn. Och samma grundidé.

Det är du själv som spelar huvudrollen (filmens Marty McFly) i detta spel utvecklat av Martin Walker och Mark Eyles.

Du kontrollerar din Marty i dataspellet med din joystick. Han kan gå, hoppa, slå – och uppträda som gitarrspelare!

Handlingen i spelet är som i filmen. Här ska inte avslöjas för mycket – det förstör nöjet för dom som ännu inte sett filmen.

Spelet Back to the Future har en mycket fin grafik och är ett avancerat spel, en blandning av action, äventyrsspel och familjelek. Till en början kommer det till Commodore, Spectrum och Amstrad.

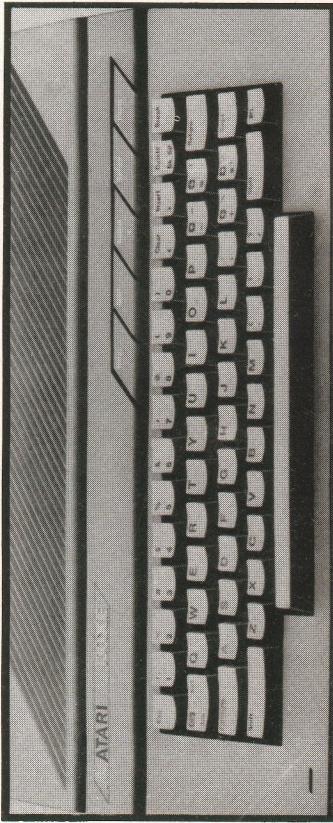
En extra finess: Grafiken i spelet växlar mellan två stilar, 30 års skillnad. Precis som i filmen som hoppar mellan 1985 och 1955.

Ett annorlunda spel väntar dig ...

SVI SVI OCH

XPIRESS!

USA-VARNING FÖR HACKERS



■ För en tid sedan fungerade inte datusystemet för vatten- och elverket i Los Angeles. En hacker hade i hemlighet lagt in en falsk software-kod i den enorma IBM-maskinen. Vid en förförstånd tidpunkt fungerade ej längre dom interna rutinerna och all stod still (frös till is) tills dataexperten lyckades klara av den sa:mhallsfientliga koden.

Förövaren, om nån får tag i denne, kan räkna med 5 år bakom lös och börs plus stora böter. Som tur var, förstördes inte dom invecklade mätsystemen, som servar 1,2 miljoner kunder.

■ Förrå året saboterade en ung software Manhattans Cancercentrumdator genom att använda ett vanligt modem och telefon och trängde in i systemet. Datorcentralen ändrade lösenord gång på gång för ingång i systemet, men varje gång löste hackeren problemet och "lekte" skärmen. Synd är att detta inte hände i USA utan i Sverige.

hackers är dock så kloka att dom inte förstör vad som helst. I ett program vid namn Kakmonstret, blev skärmen plötsligt blank. Sekunden senare syntes orden "Jag vill ha en kaka" på skärmen. Om man skriver "kaka" blir nämligen datamaskinen normal igen.

Vad kan göras för att stoppa sabotaget? Pentagon satsar en halv miljard kronor årligen i förebyggande syfte och dom skyddar sitt system från hackers genom att överföra data till privata telefornät, vilka är innestulna i metallruber fyllda med gas. Dessutom bytes alla datorkoder ut dagligen. Känsliga koder bytes ut flera gånger per dygn. Dom flesta har ej råd att skydda sina datorsystem och därfor är det förbjudet för dataforskare att gå in och titta på löpande program, vilka ännu ej testats för datorsabotage. En del bolag använder s.k. call-back-boxes (ringa tillbaks

minne kan därefter skapa en massa oreda. Bägge dessa förstörande miniprogram innehåller endast några hundra bytes i minne och är därför praktiskt taget osynliga bland dom miljoner koder som finns i en stordator. Skrämmende är dock att dom är olycksbådande lätt att skapa. Vilken programmerare som helst kan skriva en "virus" inom 6 timmar. En nybörjare kan skriva en "virus" på 20 timmar med hjälp och på 30 timmar utan hjälp. Förövarna är ofta missnöjda ingenjörer eller datatekniker.

■ Stora databolag erkänner oförmåga när dom drabbas av fula trick i form av hackers, detta trots att dessa ökar alltmer och det skrämmar. Software-sabotage skulle kunna ändras siffror i bankers datasystem eller rent av lämna falkiska signaler inom flygtrafiken, vilket skulle betyda förlust av miljontals dollar och hundratals liv.

Men än vill Atari vara med och slåss om köpare

Skriv i direktmode

PRINT PEEK (43234)

Om svaret då blir 162 har du Rev.A. Om resultatet blir 96 har du Rev.B. Rev.C slutligen ger värdet 234.

Det extra minnet utnyttjas genom s.k. "bank select" eftersom 6502 processor endast kan se 64K RAM i fallet. Med Ataris nya DOS (Disk Operativ System) 2.5 utnyttjas de extra 64K RAM-minnen som RAMDISK. Minnet fungerar då som en extra disk-drev som anropas med kommandot D8. Filen kan då föras över från disk till RAM-disken. Därefter kan filerna hämtas blixtsnabbt. Det här sättet är utmärkt att snabbt visa bilder på. Grafik brukar få stor pris i minnet och tar ibland tid att ladda i men med en RAMDISK kan hela serier av bilder visas utan störande avbrott för läsning av nya bilder.

Grafikavtryck, ordbehandlare och databasprogram har stor nytta av det extra minnet. Redan nu har ett flertal tillverkare specialiserat sig på att bygga ut till 48K RAM vilket var tillräckligt för den tiden. Program 1983 kom Atari 600XL (16K) och 800XL (64K). Maskinerna var i stort sett kompatibla med tidigare modeller men programmeringsspråket BASIC var inbyggd till skillnad från de tidigare modellerna där BASIC finns på cartridge (modul, patron, m.m.).

■ 1984 var ett svårt år för hela hem-

- | | | |
|-----------|--------------|--|
| 25 | BÄSTA | 1. (1) The Way of the Exploding Fist
2. (-) Rambo: First Blood II
3. (10) Winter Games
4. (2) Impossible Mission Epyx
5. (3) Bounty Bob strikes back
6. (-) Koronis Rift
7. (4) Hitchhiker's Guide to the Galaxy
8. (15) Frank Bruno's Boxing
9. (5) Rockford's Riot
10. (-) Zorro
11. (11) Print Shop
12. (17) Hacker
13. (19) Master of the Lamps Activision
14. (-) Commando
15. (-) Championship Lode Runner
16. (7) F-15 Strike Eagle MicroProse/U.S. Gold
17. (13) Monty on the Run Gremlin Graphics |
|-----------|--------------|--|

- | |
|--|
| 1. (1) The Way of the Exploding Fist
2. (-) Rambo: First Blood II
3. (10) Winter Games
4. (2) Impossible Mission Epyx
5. (3) Bounty Bob strikes back
6. (-) Koronis Rift
7. (4) Hitchhiker's Guide to the Galaxy
8. (15) Frank Bruno's Boxing
9. (5) Rockford's Riot
10. (-) Zorro
11. (11) Print Shop
12. (17) Hacker
13. (19) Master of the Lamps Activision
14. (-) Commando
15. (-) Championship Lode Runner
16. (7) F-15 Strike Eagle MicroProse/U.S. Gold
17. (13) Monty on the run Gremlin Graphics |
|--|

18. (9) Frankie Goes to Hollywood
Ocean
19. (-) Kennedy Approach
MicroProse Software
The Island Caper
20. (8) Spy Vs Spy 2/
First Star
21. (12) Sky Fox
Ariolasoft
22. (16) Wishbringer
Infocom
23. (18) The Dambusters
U.S. Gold
24. (24) Karateka
Broderbund
25. (-) The Goonies
Datasoft/Action



BJARNE HEDÉN

Dom flesta förstörande

Huvuddatorns

naders arrest plus stränga böter.

En IBM-expert höll ja och uppdaterade en PC-dator med ett nytt program och sedan han överfört software till sin maskin, syntes ingenting. Någon sekund senare lyste ett meddelande på skärmen: "Ari, Ari, är upp Dig". Maskor av daturnumren och program var bortspade ur datorn och gissa om IBM var gladdal!

Dom flesta förstörande

■ Atari har varit en välkonstruerad dator från början. Det syns på alla andra maskiner som kommit senare i 8-bitars klassen. Ingen maskin är klart bättre och bara Commodore 64 kan möta sig med Atari utan att bli helt överkört. 130XE är förmögligen den sista generationen av Ataris 8-bitars maskiner. Tendensen nu går mot 16- och 32-bitars datorer, men det kommer nog att dröja ett tag innan dessa kraftfulla datorer har fått grepp om marknaden.

Atari 130XE och andra Atari-produkter säljs i Sverige med eller utan svenska operativsystem (Å, Å & Ö) av:

UG-TRONIC
BOX 195
43030 FRILLEÅS
TEL. 0340/53400

130XE levereras med en välskriven manual på 130 sidor som ger en första introduktion till hur datorn fungerar, uppkopplingsinstruktioner och BASIC kommandon. På svenska följer också BASIC 1 boken med som är en utmärkt nybörjarbok för att lära sig att programmera i BASIC.

Förutom datorer, diskdrivare, bandstationer, printerar, monitorer och andra tillbehör så säljer också UG-TRONIC bl.a. ett 64K RAM-kort till 600XL för 745:- som sätts in i datorn.

Atari 130XE är ett mycket fördelat köp om du vill ha en dator som klarar av det mest. Från häftiga spel som Boulder Dash och Dropzone till ordbehandlare (Letter Perfect, SpeedScript, Paper Clip m.fl.), databaser (Data Perfect, SyncFile ...), kalkylräkningsprogram (SyncCalc, VisiCalc...) och telekommunikation (Amodem XL, SynComm, Teletari...) till 128 K RAM och snabb grafik gör Atari 130XE till en mycket mångsidig dator med ett attraktivt pris.

LARS-GÖRAN NILSSON

■ Vid CES (Consumer Electronic Show) i Las Vegas 1985 visades första gången de nya maskinerna upp (130XE och 520ST). Atari 130XE ersatte de tidigare 8-bitars modellerna och saljs i Sverige för ungefärligen 2 400:- vilket är det billigaste alternativet för en 128K dator med svensk tangentbord. 130XE, därXE står för "XL Extended", är liksom tidigare modeller konstruerad runt 68020C microprocessorn. Högsta upplösningen är 320 * 192,11 grafikkorten, 5 textläggare, 4 ljudkanaler och 256 färger är stommen i datorn är gjort under det välformade tangentbordet. Det som utseendemässigt skiljer 130XE från XL serien är det kompakte formatet. 130XE ser både elegantare och proffsigare ut. Tangentbordet känns skönare och på sidan av tangenterna är de grafiska symbolerna avbildade. Funktionsknapparna <HELP>, <START>, <SELECT>, <OPTION> och <RESET>, är flyttade från den högra sidan till utrymmet ovanför tangentbordet vilket känns ovantill en början. Det är ganska lätt att komma åt <RESET>, knappen är misstag vilket kan vara ödesdigert i vissa fall.

Två joystickportar finns längst ner på höger sida, de övriga: ett uttag för anslutning av diskdrive, kasett, interface, printer m.m., ett cartridgejacket, en expansionsbuss, nätanslutning, TV och monitor utgångar finns på baksidan av maskinen. Monitorutgången ger en distinktare och klarare bild än tidigare XL modeller men signalen är inte lika stark som på den gamla 800an.

BASIC Revision C finns inbyggd i 130EX. De "buggar" som är uppräckta i de tidigare revisionerna A och B är borta och förhoppningsvis skall den nya BASIC Rev.C vara fri från "löss". Bill Wilkinson som var med om att utveckla Ataris original BASIC har även gjort modifierningar till Rev.C. Atari har valt att behålla sin gamla BASIC för att äldre program skal fungera tillfredsställande på de nya modellerna.

■ Vill du ha en BASIC till Atari som är snabbare, effektivare och mer lättprogrammerad skall du leta efter BASIC XL eller BASIC XE som tillverkas av OSS (Optimized Software). Det är ingen tillfällighet att en viss mr. Wilkinson står bakom det företaget. BASIC XE borde egentligen vara inbyggd i 130XE men det är skönt att den finns som extra tillbehör. Har du en gång provat BASIC XL eller XE är det svårt att gå tillbaks till Ataris inbyggda BASIC även om det är en tillfredsställande version.

Om du vill veta vilken revision BASIC du har så gör på följande sätt:

ringa ett visst hemligt nummer och meddelा att man lämnar i på ett visst system och innan man får klartecken måste man lämna sitt eget tel.nr och bli uppriind. Denna metod skyddar från intrång av hackers som lärt sig tel.numren.

Alla säkerhetssystem är sårbara och Pentagons säkerhetschef säger: "Om nån kommer in, måste det vara ett insiderjobb".

Svensk Importör:
Lundqvist & Jansons Grafiska,
VÄLLINCBY

Japansk nyhet: Filtret som skonar dina ögon

lingen som kan irritera ögonen på sikt.

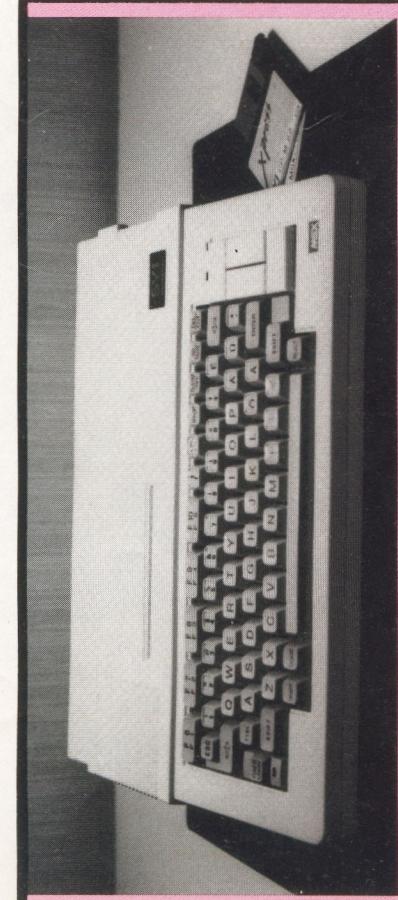
— Vi ville utveckla ett filter som underlättar ögonens arbete så mycket som möjligt, berättar Mr Fujisawa, från den japanska tillverkaren.

Ett nytt antireflex-filter för bildskärmsanvändare lanseras nu i Sverige. Det japanska E-filtret tar inte bara bort störande reflexer från kontrollamporna. Filtret höjer också kontrasten mellan skrivtecknen och bakgrund.

Det nya E-filtret tar också bort den ultra-violette strå-

TESTADE: ATARI

ATARI 130XE



Xpress tar upp kampen med de gamla märkna

■ Det man möter första gången man öppnar paketet är en kraftig grå väskan av nylön med bärhandtag och axelrem, med den nedre delen omslutet av gummi, och Spectravideo nedpakkad och med dess transformationer nedlagt i ett speciellt fack av röra. Om man har haft en 328/728 inman, slås man av att datorn saknar den numera tekniken och att den ersatts av smalare, men där duuset blivit 1/2 ggr större. Anledningen här till är att datorn har integrerad 3 1/2" diskettstation, placerad på hörnsidan av datorn. Vidare så märker man att den har inbyggd serieninterface (gränsnitt), förutom dom vanliga MSX-uttagen. Dessutom så finns ett extra uttag för anslutning av en extra diskettstation.

■ Det inbyggda serieninterface mynnar ut i en reducerad 9-polig D-Subkontakt liksom den som sitter på Luxordatorerna (därmed

vara jämn för att maskinen skall fungera tillfredsställande. Man känner att datorn blir ganska varm just över kylflänsarna efter en stunds användning. Alla komponenterna är till slut inneslutna i ett kraftigt plåthölje för att minska utstrålningen från datorn mot omgivningen. Kring denna slutligen finns stålryggen tillplötet av plast. Nätaggregatet är placerat utanför, på både gott och ont. Det är bra då nätets störningar har mycket liten chans att nå datorn, med felfunktion som följd, å andra sidan så får man hålla reda på den då den inte är fast ansluten till datorn.

■ Uttagen bak kan man inte se direkt, då dess skyddas av ett lock, som både tjänar som en bättre ergonomisk ställning vid inskrivning. Handtaget sitter fast i datorn och snäpps fast i sitt inskruvna läge, ingen risk att den är i vägen när man packar ner datorn. En nackdel med denna lösning är dock att man inte kan använda datorn när den är i sin väska, utan man måste ta ut den. Kablarna blir dessutom böjda om man inte vill använda sig av den extra lutningsprogram.

SYSTEM		Utgivare	Antal kopior	
TITEL	DETALJER			
1 1 42 F-15 STRIKE EAGLE	MicroProse	Simulerade flygstrider		
2 3 40 KARATEKA	Broderbund	Action, arkadspel		
3 2 7 ULTIMA IV THE QUEST OF THE AVATAR	Origins Systems Inc.	Fantasi spel		
4 7 7 SILENT SERVICE	MicroProse	Ubåtsimulation		
5 5 102 FLIGHT SIMULATOR II	Sublogic	Flygsimulator		
6 4 15 JET	Sublogic	Flygsimulator		
7 10 13 WINTER GAMES	Epyx	Sportsspel		
8 8 110 FLIGHT SIMULATOR	Microsoft	Flygsimulator		
9 6 11 HACKER	Activation	Äventyrsspel		
10 9 34 GATO	Spectrum Holobyte Inc.	Strategispel		
11 11 9 G.JOE	Epyx	Action/Aventyr		
12 13 56 GHOSTBUSTERS	Activation	Strategiskt		
13 12 9 THE EIDOLON	Epyx	Action/Aventyr		
14 14 7 KORONIS RIFT	Epyx	Äventyrsspel fantasivärd		
15 18 5 SUPERBOWL SUNDAY	Avalon Hill	Strategispel		
16 20 5 TEMPLE OF APISHA TRILOGY	Epyx	Strategispel		
17 19 5 HEART OF AFRICA	Electronic Arts	Grafiskt program		
18 15 53 THE HITCHHIKER'S GUIDE TO THE GALAXY	Infocom	Strategiskt äventyr.		
19 16 9 LODE RUNNER'S RESCUE	Broderbund	Action, arkadspel		
20 17 7 ALPINE ENCOUNTER	Random House	Action/Aventyr		
1 1 77 PRINT SHOP	Broderbund	Ett hemma-tryckeri		
2 2 38 THE NEWSROOM	Springboard	Gör din egen läsning, med inbyggd ordbehandlingsprogram.		
3 4 40 PRINT SHOP GRAPHICS LIBRARY I	Broderbund	Tilläggsprogram, 100 olika grafiska bilder.		
4 3 7 PRINT SHOP GRAPHICS LIBRARY III	Broderbund	Vidareutveckling av tidigare program.		
5 6 53 PAPERCLIP	Batteries Included	Ordbehandlingsprogram		
6 10 119 BANK STREET WRITER	Broderbund	Ordbehandlingsprogram		
7 9 24 PRINTMASTER	Unison World	Ett hemma-tryckeri		
8 8 27 PRINT SHOP GRAPHICS LIBRARY II	Broderbund	Utökade grafiskmöjligheter till program ovan.		
9 5 22 3IN1 BUNDLE	Timeworks	Kombinationsprogram: Ordbehandling och adresser.		
10 7 38 HOMEPAK	Batteries Included	Kombinationsprogram för din hemmadator.		
1 1 67 TYPING TUTOR III	Simon & Schuster	Lär dig skriva maskin-snabbare.		
2 2 100 MATHMASTER	Daudtak & Associates			

■ De programvara som följer med datorn är

■ Matematikspaketet, frakta och matematikspaketet.

XPRESS:en). Interfacet är däremot inte reducerat på något sätt, utan den är kapabel till överföringar både upp till 19200 Baud (mellan datorer) och även kommunikation mellan dator och andra databaser via ett modem, 1200 Baud, full duplex.

■ Den inbyggda diskettstationen hanterar disketter med 3 1/2" storlek och dess kapacitet är på 360 Kb formattad. Disketterna är av Single Side-typ och fullständigt kompatibla med andra MSX-datorer som har detta typ av disketter.

Datorn är även förberedd för att kunna hantera en annan diskettstation. Det finns nämligen ett uttag på baksidan, där den kan anslutis. Kontakten är av samma 25-poliga D-Sub, och man får kunna ansluta även en vanlig 5 1/4" diskettstation. Man kan då hämta information från andra MSX-datorer, och även textfiler från datorer som kör med MSX-diskoperativsystem, typ IBM PC.

■ En annan sak som inte gjorde min förvåning mindre var att man kunde med mycket gott resultat få ut 80 tecken per rad, inte bara ur en monitor, utan även ur TV:n. Datom startar dock med 40 tecken/rad oavsett om man bootar upp CPM eller MSX/DOS. Där efter får man ställa om skärmen till 80 tecken/rad, om programmet kräver det. Man kan dock skriva en fil som gör att datorn ställer om sig automatiskt i 80 teckenmodus.

■ Tangentbordet är av den nordiska typen, med alla tecknen, inklusive Å, Ä och Ö, placeraade enligt nordisk standard. Dom tecknen som blivit omplacerade märks ut med en tangent, vars topp är lecknet tryckt. Dock är koderna för Å, Ä och Ö placerade enligt MAX-standard, varför man måste använda sig av IBM- eller MSX-kompatibla skrivare för att få ut dessa tecknen rätt. Å andra sidan så har inga tecknen blivit ersatta med andra, utan hela tecknemappställningen är infäkt.

Märkortangenterna, som ersatt det numeriska tangentbordet, är mycket stora, och i samma färg som lädarna där datorn befinner sig i. Dessa är ryvärr ihåliga, och inte dämpade, varför kansns av plast märks mycket tydligt, speciellt när man släpper tangenten hem åtta. Dess funktion därför uppfyller samma krav som övriga tangenterna, med en väldefinierad tryckpunkt, som käms behagligt att arbeta med.

■ Naturligtvis finns dom specifierade uttagen som MSX-standard föreskriver, däribland en reducerad Centronicsutgång, uttag för video och ljud, TV, bandspelare, joystick, och cartridgeporten.

■ Innandömet av datorn är snyggt och prydligt, med alla moderkort där alla komponenter är väl ordnade, och vars lödningar var av mycket god kvalité. Diskettenheter var placerad på två kraftiga vinkeljärn, och dämpad med fyra kraftiga gummibussringar. Det andra kortet innehåller stabiliseringssdelar för strömmen och med kraftiga kylflänsar för några av komponenterna. Dessa behövs, beroende på att dom inbyggda finesserna gör att datorn drar mera ström, och som måste

UNDERVISING

For CP/M finns □ COMMUNICATIONSprogrammen KERMIT och □ 32, där KERMIT kommer till sin fulla rätt vid flöverföringen, pga den inbyggda koll den har vid överföringen. RS232 är till för enklare kommunikation mellan datorer, samtidigt initierar den seriellfacet.

FILECOPY kan kopiera filer antingen under CP/M eller MSX-DOS, och från det ena operativsystemet till den andra.

Ett program som fanns med är en form av förbättring av STAT-kommandot, och som listade filernas namn och kvarvarande utrymme på disketten, samt hur många filer som man eventuellt kan spara på disketten, om utrymmet tillåter det.

Vidare så finns det ett program som ställer om datorn till antingen en VT-52 eller en ADM-3A-terminal, för olika tillämpningar. COLOR gör att man kan ställa om färg på tecknen, bakgrund och inverterat, både under 40 och 80 teckens mode. BACKUP är ett annat sofistikerat kopieringsprogram för disketter än vad PIP är.

Ett nyttoprogram finns också med under

CP/M, och det är SCHEDULE, som är en typ av elektronisk noteringssbok, typ Time Manager, där man kan lägga in, i sin personliga data, typ körkortsnr., banknummer, osv. Läggja notiser i en elektronisk kalender, lagra adresser och telefonnummer, göra valutaomräkningar, samt ta reda på motsvarande klockslag på andra ställen i världen. Skärm bredden ställer man om med kommandot PIP CON:=xxxx, där xxxx skall bytas ut mot UC1 för 80 tecknen alternativt CRT för 40 tecknen.

■ Under MSX-DOS/Disc Basic finns program för att ändra skärm bredden (WIDTH80), konfigurationen av disketten för att kunna klara dess 80 tecknen (CHANCE, utförs endast en gång, då disketten har mylna formatters), förändring av terminalen (TERMTYPE, som ovan), förändring av färgen under MSX-DOS, demoprogram, initieringsfilen för serieinterfacet under Basic (RS2321.OBJ), och ett nyttoprogram paket kallat 4-IN-1. Denna har ett enkelt kalkylprogram, en enkel ordbehandlare, ett enkelt registerprogram, och ett hjälpprogram för att administrera filerna i diskettarna. Programmet RS 2321 används för att initiera serieinterfacet, samt för att hämta filer från andra datorer. Interfacet måste först göras tillgänglig till datorn, och sedan kan programmet laddas in i minne som om man hämtade det från en bandspelare eller diskettstation.

■ Sammantaget kan man säga att datorn var en trevlig överraskning, i synnerhet eftersom priset kommer att ligga under 5000:-. Man får mycket för pengarna, och kvalitén var genomsiktigt. Datorn är perfekt att ha med sig under t.ex. affärsresan, vilken ligger strax under 3 kg. Jag skulle bli förvånad om denna dator inte blev en försäljningsuccé.

SASCHA GALARDO

Datagen! och affärsmann -14 år!



■ Han gillar skräddärning och simring. Hans idol är Rambo. Han är fjorton år och är nog som tonatorer!

Och Cyrille de Vignemont, bosatt med sina föräldrar i Paris, vet hur han ska behärska sin dator, en fyra år gammal julklapp. Cyrille har fått lov att sluta skolan (han pluggar hemma per korrespondens) och ägnar dagarna åt att göra avancerade dataprogram för ekonomer och företagare. Hans två program Remember och Ciassor har sålt så bra att Cyrille är försörjd för resten av livet...

Men tro inte att Cyrille har lagt av med datajobbet. Icke. Han gör nya program, han har möten med företagsledare, han svarar i telefon. — Enda problemet är att jag är så ung, säger han. Först tror ingen riktigt på mig. När jag talar i telefon försöker jag tala med så grov röst som möjligt...

TOPP HEMLIGT

■■ Vill du ha insikt i hur en "hacker" jobbar skall du försöka hitta boken THE HACKER'S HANDBOOK av engelsmannen HUGO CORNWALL utgiven av Century Communications. Där finns, förutom en del tips om vilken utrustning och teknik som används, många tabeller och förklaringar till ord som används inom telekommunikation och hackerkretser.

De flesta spel till datorer är ofta fyllda av action och häftiga explosioner. Undantag finns naturligtvis men det är oftast barnspel som är mjuka och vänliga. Frågan är om inte ACTIVISION har tagit hem "gullighetspriset" med sitt spel LITTLE COMPUTER PEOPLE (LCP). Det är egentligen inget spel utan snarare ett litet dockskåp med tre våningar där det bor en liten gubbe med sin lilla hund.

Här finns vardagsrum, sovrum, badrum och kök där den lille gubben går omkring och utför små vardagliga sysslor. Han borstar tänderna, svarar i telefonen, tittar på TV, lagar mat och spelar grammofon. Du kan med vissa kommandon styra skeendet men du måste sköta om din LCP så att han blir bra. Han kan bli sjuk om han inte får mat men mestadagen roar han sig själv. Det svåra är att stänga av datorn ... det känns som ett mord!

Atariägare som har krigat färdigt med F-15 STRIKE EAGLE kan se fram emot nya flygäventyr med FIGHTER PILOT från Digital Integration. Filmen BACK TO THE FUTURE finns nu också som datorspel från företaget Electric Dreams.

Oftast är det så att framgångsrika arkadspelet blir konverterade till hemdatorer men nu har många bra datorspel blivit överflyttade till arkadhallarna. BOULDER DASH, SPELUNKER, LODERUNNER, CHOPLIFTER, PITFALL II m.fl. går nu att spela i uppfriserade arkadversioner. Andra spännande spel i arkadhallarna just nu är Atari's INDIANA JONES (som bygger på filmen), Data East's SHOOT OUT, Sega's HANG(ON) (en motorcykelvariant av POLE POSITION) och kanske det bästa spelet på länge: Atari's fantastiska fyrmansspel GAUNTLET. Det spelet skulle jag vilja se i hemmaformat.



Den stora arkadsuccén COMMANDO finns redan i datorversion. RAMBO: FIRST BLOOD II har ungefärlig samma intensiva action. Båda spelena är utvecklade från idéer som finns i de gamla klassikerna BERZERK och ROBOTRON.

Redan innan Ataris 16-bitars maskin 520ST har blivit varm i kläderna så annonseras en dubbelt så kraftig maskin: Atari 1024ST ... med 1 mega byte i RAM ... dessutom ryktas det om Atari TT en riktig 32-bitarsmaskin som skall få Commodore's AMIGA att blekna. Datorkriget tycks aldrig ta slut ... men hur skall vi konsumenter hinna med? De flesta maskiner som säljs nu är redan "ute" ...

Amigan kommer förhoppningsvis att säljas i en billigare version utan monitor ... då kan det bli riktigt intressant ... vem vill inte ha en Rolls-Royce även om fönsterrutorna saknas ... om priset är rätt. Det dröjer nog tyvärr ända tills i höst innan vi får se en Amiga i skytfönstren i Sverige.

Tycker du att en synt är för dyr? ... men du har en Commodore 64 ... Då skall du inte behöva drömma längre. Programmet ELECTROSOUND 64 från ORPHEUS på disk och kassett förvandlar din 64:a till en synt, en sequencer och en programmerbar trummaskin. Till C64 har också kommit LASER BASIC från OCEAN som i främsta rummet vänder sig till dig som vill göra egna spel. Här finns mer än 250 nya kommandon ...

Till Yamaha MSX har kommit REAL TIME, som är ett professionellt program för musikskapare. AMERICAN ACTION heter ett nytt svenskt mjukvaruföretag som har öppnat med SPY Vs. SPY 2, ZORRO och COONIES. Tel. 040-758 00 i Malmö. Vi önskar lycka till i fortsättningen.

De nya spel du skall hålla ögonen på, förutom de som finns på vår topplista, är följande: THE TRANSFORMERS, I OF THE MASK, SABOTEUR, DESERT FOX, CRITICAL MASS, COMIC BAKERY och HARD-BALL. Kom ihåg att det var här du såg det först.

Vicke Lööd
VICKE LÖÖD

Ansvarig utgivare: Jan Törnqvist

Tryck: General Printing AB Stockholm

Sättning: SATS, Fotosats & Originalproduktion AB, Stockholm.

Redaktion: Daniel Törnqvist

Konsulter: Lars-Göran Nilsson och Dick Blomberg.

Teknisk redaktör: Per-Åke Welin

Annonsförsäljning och annonsbokning: Anne Fant 0764-61667

Adress: Joystick, Box 6043, 102 31 Stockholm 6

Förfrågningar: Endast brev. Prenumerationer på

Joystick Dataklubb: Kundtjänst 0411-43570 OBS! Endast pren.