

VIC

B



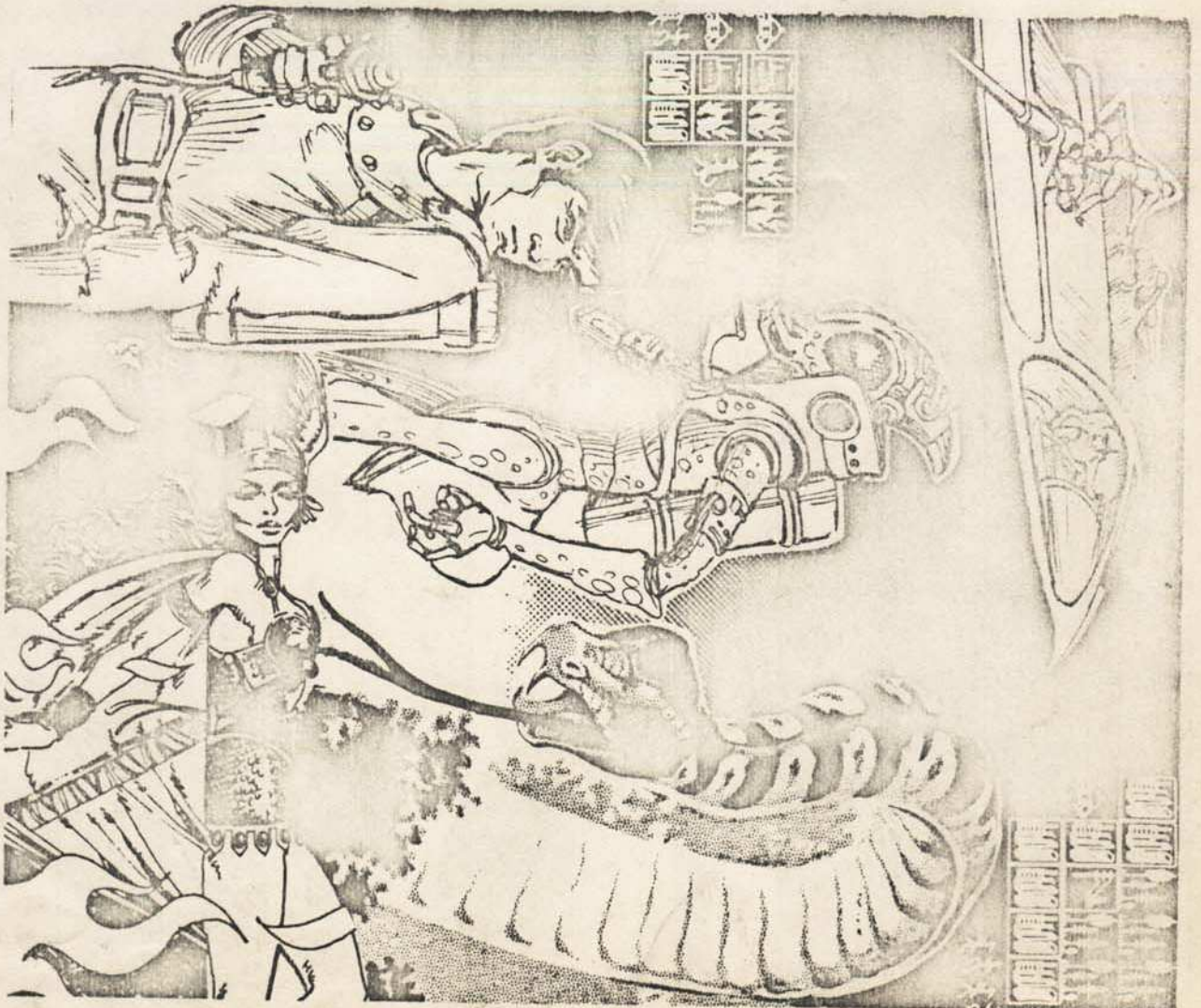
rpu ab

ESKILSTUNA
Sveavägen 2
Tel. 016-149591

VÄSTERÅS
Kopparbergsv. 15
Tel. 021-133050

KATALOG 7

Avsändare: GRANA, Box 26051, 750 26 Uppsala



----- INFO -----

Hej!

Detta är VIC katalog nummer 7.

GRANA, dvs Siw, Lasse och Peter, distribuerar program och tillbehör till mikrodataer, huvudsakligen VIC och PET, från tillverkare i England, Skottland, USA och Sverige.
 Vår målsättning är att ta fram det främsta i program och tillbehörsväg.

Vi hoppas, att Du hittar produkter i katalogen, som gör Din VIC flexibel, kraftfull och rolig.

Beställ redan idag!
 Fyll i beställningskupongen här nedan. Skriv tydligt, texta gärna.
 Klustra sedan på ett frimärke och lägg kupongen på brevlådan.

Priserna i katalogen gäller med reservation för valutaförändringar.
 15:- tillkommer (för porto och postförskott) vid order under 750:-.

Gör Du program till VIC, så hör av Dig. Vi köper bra program!

BESTÄLLNINGSKUPONG

BESTÄLLNINGSKUPONG

----- k l i p p h ä r -----

Jag beställer:

ANTAL	ARTIKELNR	TITEL
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Brev-
porto

GRANA
 Box 26051
 750 26 Uppsala

Namn:

Företag:

Telefon:

Adress:

Postadress:

REGISTER	<p>Registerprogram! Flexibelt. Du kan göra olika register för olika ändamål! För kunder eller skivor eller frimärken eller receipt eller videoband eller vänner och bekanta eller lagret etc. Tågordning: 1. Besvara några frågor. 2. Ett skräddarsytt register skapas! 3. Skriv in data.</p>
Kommandon	Uppdatera, Korrigera, Utsortera, Sortera, Utskrift, Ut på disk/band, In från disk/band, Avsluta.
ETIKETT	Skriver ut listor och etiketter från REGISTER!
Kommandon	Listor, Etiketter, Sortera, In från disk/band, Avsluta.
RESERÄKNING	<p>Beräknar dagtraktamente enligt allmänt reseavtal (ARA). Resans början och slut skrivs in. Om inte enbart traktamente skall beräknas, kan även uppgifter om logi, resekvitton, avdrag för fri frukost och kilometerersättning skrivas in. Därefter sker en sekundsnabb beräkning av avtalsförmånerna. Utskrift kan sedan ske på bildskärm eller skrivare. Dessa uppgifter kan överföras direkt till reseräkningen. Allt under tiden som kunden väntar!</p>
GRAF	Ritar ut en funktionskurva, som Du definierar, på skrivaren.
SKÄRM	Skriver ut skärminnehållet på printern. En skärmdump!
FINN	<p>ÄNTLIGEN! Hitta program BLIXTSNABBT! VIC-FINN hittar valfritt program inom 5 MINUTER på ett C-90! Dessutom visas ett register över vad bandet innehåller, då Du har laddat in det VIC-FINN, som ligger först på alla band! Mycket användbart och tidsbesparande!</p>
OJ!!	<p>Spännande reaktionsspel! Speltid 2 minuter! Hur många tecken hinner Du ta? Se upp för minor! Upp till 6 spelare! 5 svårighetsgrader! Ljud!</p>
DISKETTER	<p>ATHANA. Mycket hög kvalitet. Vi använder dem själva!</p>
TI LCD PROGRAMMER	<p>Räknaren för programmerare från TEXAS INSTRUMENTS! Räkna Hexadecimalt/Binärt/Oktalt/Decimalt. Omvandla mellan dessa. 1's complement och 2's complement. Utför SHIFT, AND, OR, XOR och NOT manipulationer etc.</p>
RENGÖRINGSKIT	<p>För floppyn! Rengör floppyns läs/skrivhuvuden regelbundet! Det lönar sig! Vi använder RENGÖRINGSKIT varje vecka!</p>
BÖCKER	<p>Från SYBEX, PRENTICE-HALL, CREATIVE COMPUTING etc. Ring för separat katalog!</p>

- RAMBRÄDA** Mer minne!
Ansluts till ingången på baksidan av VIC.
8K ingår!
Utökas med 8K och 4K RAMMODULER.
2 stycken 8K och 1 stycken 4K ger Dig 32K!
Plats för 4K ROM, exempelvis VICKIT eller VICKIT II.
Dessutom finns en ingång, där EXPANSIONSENHETEN eller ROMBRÄDAN kan anslutas.
- RAMMODULER** Utökar minnet på RAMBRÄDAN!
Två olika.
8K och 4K.
- VICKIT** Programmeringshjälp!
I ROM.
Placeras på RAMBRÄDAN eller ROMBRÄDAN.
Extrapris om den köps tillsammans med RAMBRÄDAN!
Kommandon:
AUTO, DELETE, DUMP, FIND, HELP,
OFF, RENUMBER, STEP, TRACE.
- VICKIT II** Programmeringshjälp!
4K ROM.
Placeras på RAMBRÄDAN eller ROMBRÄDAN.
Har VICKIT:s alla kommandon plus kommandon för höggrafik:
CLEAR, DRAW, FILL, GRAPHICS,
LINE, POINT, PUT, SET, TEXT.
- ROMBRÄDA** Använd 4 stycken ROM samtidigt!
VICKIT, VICKIT II etc.
Ansluts direkt till VIC eller till RAMBRÄDAN.
- EXPANSIONSENHET** 4 ingångar!
Ansluts till RAMBRÄDAN.
Du kan använda upp till 4 plug-in enheter förutom
det utökade minne, som RAMBRÄDAN ger.
Varje ingång kan vara på eller av.
Detta gör, att en, alla eller en önskad kombination av
plug-in enheter kan användas utan att någon behöver tas bort!
- ROM EMULATOR** Minne med batteribackup!
19K.
Minnesinnehållet finns kvar, även när VIC stängs av!
4K av dessa är i form av en enhet, som med sin egen
batterienhet, kan tas bort och pluggas in i en PET dator.
I PET kan denna enhet sedan läsas från eller skrivas till.
Eftersom produktens egenskap är jämförbar med förmågan hos
ett ROM, så kallas den ROM EMULATOR.
- LJUSPENNA** Gör att Du kan använda VIC utan att gå via tangentbordet!
En sensor i pennan ser TV-skärmen!
Idealisk för utbildning, spel, menystyrning etc.
Demospel på kassett ingår.
- DAMMSKYDD** Överdrag till VIC.
Skydda Din dator mot damm!
- RENGÖRINGSBAND** Rengör bandspelarens läs/skrivhuvud!
Håll rent och minska chanserna till läs/skrivfel!

- AMOK Robotarna på rymdstationen löper amok!
De har dödat alla utom Dig!
Det finns 8 robotar i varje rum!
Rummen har tre utgångar, som leder till andra rum.
Det finns flera våningar. Var beredd! Wham! Bam!
- SIMPLE SIMON Hur bra är Ditt minne och Din uthållighet?
Först spelas en sekvens av toner (och färger).
Memorera dessa och spela sedan upp dem i rätt ordning!
Det börjar enkelt, men det blir snart en verklig utmaning!
- ALIEN Plötsligt är Du i en labyrint omgiven av hungriga varelser!
Din enda chans är, att fånga och döda dem med Dina fällor!
Se till att monstren inte råkar i panik!
- ALIEN BLITZ Space Invaders på VIC! Med Mystery ships!
- KOSMIC KAMIKAZE Spel av Invaderstyp!
Varelserna är tillbaka! Drivna av sin blinda lojalitet
mot sina överordnade, gör de självmordsattacker.
Stoppa dem innan de når jorden! Se upp för Moderskeppen!
- GOLF Inomhusvarianten av det populära spelet!
1 eller 2 spelare. 4 klubbtyper.
9-hålsbana med bunkrar; vattenhål, greener, skog etc.
Riktiga regler, som handicap, att vinnaren på föregående hål
slår först på nästa, straffslag osv.
- BONZO Bra fullskärmsgrafik!
BONZO har några av de smartaste och farligaste monster
Du någonsin försökt undfly!
- BOSS Superschacket! Slår lätt Sargon II! 10 spelnivåer.
Schackklocka. Brett register av öppningsdrag.
En-passant. Rockad. Bondeomvandling.
- RENAISSANCE Othello med 8 spelnivåer!
Du kan byta nivå och färg under spelets gång, köra replay,
spara spel på kassett för senare studier etc.
- 4 stycken plug-in cartridge för Dig med HYPERSNABBA reflexer!
- SPIDERS OF MARS 10 spelnivåer.
Du är en fluga, som skall undfly/skjuta ned följande:
Fladdermöss - Skjuter inte. Fladdrar bara omkring!
Trollsländor - Skjuter inte. Släpper flugsökande bomber!
Getingar - Skjuter. Kommer alltid från höger. Snabba!
Spindlar - Sänker sig mot marken i en tråd.
Se till att de inte kommer ner!
Och kolliderar Du med någon av ovanstående, så dör Du!
- METEOR RUN Du styr ett rymdskepp.
Se upp för fiendliga tefat. De skjuter framåt och bakåt!
Meteoriterna slår hål på Ditt skepp, så flyg försiktigt!
- SATELLITES & METEORITES Finns i de flesta spelhallar! Håll tungan rätt i munnen och
skjut ned satelliter och meteoriter. Se upp för Svarta Hål!
- CLOUDBURST 'Det snabbaste spel av Invaderstyp vi sett. ULTRA!

- RICOCHE** Det första abstrakta action-strategispelet!
Du har två avskjutningsrampar. Skjut mot Din motståndares mål.
Färg Det finns hinder mellan er. Du får poäng på att studsa Ditt
Ljud skott på dessa innan de når målet. Ju längre skott, ju högre
5 varianter poäng. På lång sikt, försöker Du samla ihop poäng till Ditt
4 nivåer personliga RICOCHE handicap. Datorn ger Dig handicap baserat
Handicap på hur bra Du spelar mot den eller mot en mänsklig motspelare.
För 1-3 spelare Handicap ökas om Du vinner en match. Kan Du slå EN MILLION?
Segern är Din, då Du har vunnit två av tre matcher.
Speltid: Du har sex spelpjäser. Manövrera dessa, så att de täcker Ditt
10 minuter mål, samtidigt som Du placerar dem bäst möjligt för skott.
- flera timmar Inbyggd klocka gör att Du kan öka pressen på Din motståndare
genom att spela supersnabbt.
Spelet är slut, så snart någon har slut på sina skott, så
vänta inte i onödan!
- CRUSH, CRUMBLE
& CHOMP** Spruta eld, terrorisera städer, ät vettskrämda människor
till frukost och utveckla ytterligare Dina egenskaper!
Färg Finns det någon särskild stad, som Du önskar förstöra?
Ljud Har Du ett horn i sidan till Golden Gate bron?
6 olika monster Luncha då på San Francisco! Kan Du inte kontrollera Din
4 städer brinnande iver att äta upp Pentagon? Sätt i Dig Washington!
Över 100 Less på billiga importprodukter? Tokyo kanske?!
möjliga scenarios Var den dödliga amfibien, som lämnar ett spår av kärnavfall
efter sig och samtidigt krossar bilar, äter hjälplösa
För 1 monster människor och avfyrar dödliga strålar.
Eller vill Du hellre vara av stål? Tänk om Du hade vingar,
vilka attacker Du kunde göra på de hjälplösa godsakerna
därnere. Men se upp!
Speltid: Nationalgardet är på jakt efter Dig. Polisen likaså!
10 minuter Vetenskapsmän arbetar på ett hemligt vapen mot Dig.
- 1 timme Är Du verkligen beredd att möta helikoptrar, tanks,
artilleri och mer därtill.
Förr eller senare kanske mänskligheten segrar.
Eller är kanske hämnden Din ...
- RESCUE AT RIGEL** Problemet började, när en avhoppad High Tollah sökte
fristad hos Stellarimperiet. För att hämnas på sin
Färg motståndare, tillfångatog avhopparen 10 män och kvinnor från
Ljud Orionkolonin. På en hemlig bas på planeten Rigel använder nu
60 rum vetenskapsmännen dessa fångar för experiment, som syftar till
6 våningar att reducera den mänskliga rasens status till den för vanliga
7 olika fiender Tollahs. I High Tollas värld finns det bara plats för en
För 1 spelare ledartyp - High Tollans!
Trots att vanliga Tollahs går upprätt, är deras facetterade
ögon, långa underkropp och näbbliknande käkar klart insekts-
Speltid: liknande. Skall de 10 fångarna omskapas till dessa varelsor
1 timme eller skall de räddas helt mirakulöst av Din rollspelande
alter ego - Sudden Smith? Du skall finna vägen genom en
labyrinth av korridorer, rum, hissar, teleportar ... i Ditt
försök att rädda de 10, som finns någonstans därinne.
Deras insektoida väktare flyttar dem från rum till rum, så
varje gång Du spelar, så måste Du söka på nytt!
Beväpnad med energipistol och lasergevär skall Du möta
fienderna, som lurar därinne och på något sätt återvända till
mötesplatsen. Inom 60 minuter! Räcker Din energipack?
- SWORD OF FARGOAL** Vet vi inget om ännu. Troligen är det fråga om spel av
Dunjons & Dragonstyp, dvs liknande RESCUE AT RIGEL fast med
MONSTER MAZE andra scenarios. SOF med riddare, drakar, trollkarlar ...
MM med monster, dolda fällor, magiska vapen .. i labrynter..

PRISER

=====

ALLMÄNT

J joystick kan användas
 xK kräver xK extra RAM
 >=xK kräver minst xK extra RAM
 KD på kassett och disk
 K på kassett
 P plug-in cartridge



<u>ARTIKELNR</u>	<u>ALLMÄNT</u>	<u>TITEL</u>	<u>inkl. moms</u>	<u>exkl. moms</u>
G 100	KD >=3K	REGISTER	425:-	349:80
G 101	KD >=3K	ETIKETT	425:-	349:80
G 102	KD >=3K	REGISTER plus ETIKETT	750:-	617:25
G 103	KD >=8K	RESERÄKNING	3500:-	2880:50
G 104	KD >=3K	GRAF	225:-	185:20
G 105	KD	SKÄRM	125:-	102:90
G 106	K	FINN	195:-	160:50
G 107	KD	OJ!!	125:-	102:90
G 108		DISKETTER (10-pack)	325:-	267:50
G 109		TI LCD PROGRAMMER	595:-	489:70
G 110		RENGÖRINGSKIT	350:-	290:15
G 200		RAMBRÄDA med 8K	1095:-	901:20
G 201		RAMPACK 8K	450:-	370:35
G 202		RAMPACK 4K	225:-	185:20
G 203A		VICKIT med RAMBRÄDAN	335:-	277:70
G 203B		VICKIT	565:-	468:40
G 204		VICKIT II	655:-	539:05
G 205		ROMBRÄDA	655:-	539:05
G 206		EXPANSIONSENHET	565:-	468:40
G 207		ROM EMULATOR	1995:-	1641:90
G 208		LJUSPENNA	575:-	473:25
G 209		DAMMSKYDD	40:-	32:90
G 210		RENGÖRINGSBAND	20:-	16:45
G 230	K	J AMOK	120:-	98:75
G 231	K	SIMPLE SIMON	120:-	99:75
G 232	K 3K	J ALIEN	140:-	115:20
G 233	K	J ALIEN BLITZ	140:-	115:20
G 234	K 3K/8K	J KOSMIC KAMIKAZE	140:-	115:20
G 235	K >=3K	GOLF	140:-	115:20
G 236	K >=8K	J BONZO	295:-	242:80
G 237	K >=8K	BOSS	295:-	242:80
G 238	P	J RENNAISSANCE	395:-	325:10
G 239	P	J SPIDERS FROM MARS	395:-	325:10
G 240	P	J METEOR RUN	395:-	325:10
G 241	P	J SATELLITES & METEORITES	395:-	325:10
G 242	P	J CLOUDBURST	345:-	283:95
G 301	K >=8K	RICOCHE (kommer i okt)	195:-	153:05
G 302	K >=16K	CRUSH, CRUMBLE & CHOMP (nov)	295:-	242:80
G 303	K >=16K	RESCUE AT RIGEL (nov)	295:-	242:80
G 304	K >=16K	SWORD OF FARGOAL (nov)	295:-	242:80
G 305	P	MONSTER MAZE (dec)	375:-	308:65

HANDIC-PRODUKTER
=====

ARTIKELNR	ALLMÄNT	TITEL	inkl. moms	exkl. moms
610.020		VIC-20 dator	2499:-	2056:-
612.013		Bandspelare	549:-	450:-
612.018		Disk drive	4995:-	4110:-
612.050		Skrivare	3249:-	2675:-
611.051		Joystick	99:-	81:-
611.100		Växel	890:-	732:-
611.022		Expansionsenhet	599:-	492:-
611.024		Expansionsenhet, 6 ingångar	1650:-	1357:-
611.003	P	3K RAM	349:-	288:-
611.008	P	8K RAM	595:-	491:-
611.016	P	16K RAM	995:-	819:-
611.030	P	Super Expander	595:-	490:-
611.037	P	Programmers Aid	395:-	325:-
611.040	P	Maskinspråksmonitor	395:-	325:-
618.003	P	Forth	549:-	450:-
618.007	P	Reläkort	395:-	325:-
618.001	P	Grafanalys	495:-	407:-
618.005	P	Statistik	495:-	407:-
617.006	P	SPEL prisgrupp 1: Super slot/Alien/ Draw poker/Turtle bridge	199:-	163:-
617.004	P	SPEL prisgrupp 2: Jupiter lander/Avenger/ Road race/Mullvadsjakt/Rat race/ Star battle/Sky is falling	249:-	205:-
617.301	P	SPEL prisgrupp 3: Sargon II schack/Bridge Jelly monsters/A world at war	299:-	246:-
617.314	P	<u>Äventyrsspel:</u> Adventureland/Pirate cove/ Mission impossible/ Voodoo castle/The count	299:-	246:-
614.005		Manual Programmeringshandbok Basic på VIC Grafik och ljud på VIC Bygg ut Din VIC Microdatorns funktion Datorer-Modeller-Verklighet Assembler på VIC Tekniska applikationsexempel VIC Revealed	79:- 149:- 89:- 89:- 89:- 89:- 89:- 89:- 89:- 89:- 149:-	65:- 122:- 73:- 73:- 73:- 73:- 73:- 73:- 73:- 73:- 122:-
614.010		VIC Revealed	149:-	122:-
614.301	K	Introduktion till BASIC	195:-	160:50