

Datorn, Är den vår fiende eller vän, denna fråga ställs ofta, och svaret blir i korthet, DET BEROR PÅ OSS MÄNSKOR.
Under den korta tid som microprocessorn funnits, har utvecklingen gått med raket fart mot ett DATASAMHÄLLE.
Var kommer det att sluta, ingen vet, men helt klart är att den som inte LÄR sig DATA-TEKNIKEN kommer att bli ÖVERKÖRD i långa loppet.
Det första steget är att skaffa en hemdator och BÖRJA träna. Ja9 har gjort det i ett drygt halvår, nu används VIC-20 i mitt företag dagligen i administrationen, beräkningar, m.m. listan kan göras lång.
Nu kan ja9 även erbjuda data-tjänster som Program, tillbehör och litteratur. RAVEMO är inget ideellt företag, det skulle vara sjukt, men RAVEMO erbjuder dej ett billigare sortiment och en god service med garanti.

Tack för ordet

B. Radeck
B. RADECK

KÖPINFORMATION :

ALL FÖRSÄLJNING SKER KONTANT ELLER MOT POSTFÖRSKOTT. KREDITER MEDGIVS ENDAST I UNDANTAGSFALL.

PORTO OCH POSTFÖRSKOTTSAVGIFTER TILLKOMMER, DOCK EJ VID KONTANT BETALNING SOM CHECK ELLER ANNAT.
MOMS 23,46% ÄR INRÄKNAT I KATALOG PRISERNA.

LEVERANS SKER SOM REGEL OMGÅENDE, OM LEVERANS EJ KAN GÖRAS INOM EN VECKA, MEDDELAS DU, OCH AVBESTÄLLNING KAN GÖRAS.

FULL RETURRÄTT GÄLLER INOM 10 DAGAR, FÖRPACKNINGEN MÅSTE VARA OBRUTEN SAMT ANLEDNING TILL RETURN MÅSTE VARA ANGIVEN. RETURVAROR FÅR EJ BELÄGGAS MED LÖSEN AV NÅGOT SLAG.

ALLA SOM FÅTT DENNA KATALOG FÅR FORTLÖPANDE INFORMATION OCH KATALOGER.



LEK OCH NYTTO PROGRAM FÖR ZX-81

SPACE-RAIDERS :

DIN MANBAS BLIR HELA TIDEN BESKJUTEN AV KONSTIGA RYMDVARELSER.
DITT SKYDD BESTAR AV DIN EGEN KANON OCH STORA STENBLOCK.
DET GÄLLER ATT HÅLLA TUNGAN RÄTT I MUNEN ANNARS GÅR DET ILLA FÖR DEJ.

BOMBER :

DU SITTER I ETT FLYGPLAN OCH ÄR PÅ UPPDRAG. DET GÄLLER FÖR DEJ ATT
BOMBA SÖNDER ALLA SKYSKRAPOR INNAN DU KRASCHAR.
DU HAR BÅDE BOMBER OCH RAKETER TILL DITT FÖRFOGANDE.

SCHACK :

SPELET HAR SEX SVÄRIGHETSGRADER, SCHACKBRÄDET ÄR BYGGT HELT
I GRAFIK. DU FLYTTAR DINA PjäSER MED HJÄLP AV TANGENTBORDET.
SCHACKKLOCKA FÅR DU MED PÅ SAMMA KASSET.
MÄT DIN SKICKLIGHET MOT DIN DATOR.

FLIGHT SIMULATOR :

DU SITTER I FLYGPLANETS COCKPIT OCH SKALL STARTA DITT SPORTPLAN..
DU HAR BERG OCH ANDRA HINDER RUNT FLYGFÄLTET.
ALLA INSTRUMENT SOM BEHOVS FINNS PÅ DIN TV-SKÄRM. ALLT ÄR
BYGGT HELT I GRAFIK. SPELET HAR FÅTT FIN KRITIK I DATORTIDNINGAR.

VU-CALC :

BERÄKNA DINA KONSTRUKTIONER, KALKYLER, HUSHALLSBUDJET.
JA! LISTAN KAN GÖRAS LÅNG. ALLT SKÖTS FRÅN EN MENY.
MER INFO SKICKAS MOT SVARSPORTO.

FLER PROGRAM PÅ VÄG



NYTTO-PROGRAM

FÖR VIC-20

MATTEMATIK:

MED DETTA PROGRAM DVAR DU GÅNGER OCH DELAT. FRÅN EN MENY VÄLJER DU RÄKNE SÄTT. DU HAR TVÅ SVÄRIGHETSGRADER ATT VÄLJA PÅ, Dessutom BESTÄMMER DU ENA TALET, DET ANDRA SLUMPAS FRÅM. DATORN RÄTTAR TALEN OCH MEDDELAR STATESIK. ROLIGA FÄRGER OCH ANDRA EFFEKTER GÖR RÄKNINGEN ROLIG FÖR ALLA ÅLDRAR.

RÄTTSTAVNING:

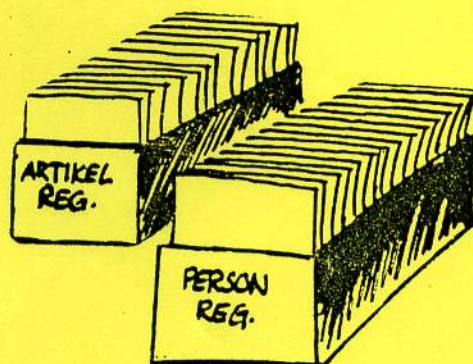
ETT MYCKET BRA PROGRAM, SOM LÄR DEJ STAVA, OAVSETT ÅLDER. FRÅN EN MENY VÄLJER DU OPERATIONERNA INMÄTNING, FÖRHÖR, SPARA ORD OCH HÄMTA ORD. DATORN RÄTTAR DINA SVAR OCH MEDDELAR STATESIK. DU KAN ANVÄNDA VILKET SPRÅK DU VILL, INTE BARA SVENSKA ORD.

FINDER:

FINDER HITTAR SNABBT DINA PROGRAM PÅ DIN KASSETBANDSPELARE. DETTA PROGRAM SÖKER ALLTSA GENOM DITT BAND MED SNABBSPOLNING, VILKET ÄR ALLDELES UNIKT. FLOPPY, NEJ-MEN NÄSTAN. PROGRAMMET KLARAR UPP TILL 17 PROGRAM. AUTOMATISK START AV IN LADDAT PROGRAM.

REGISTERPROGRAMMET > ALLROUND <

DU KAN REGISTRERA ALLT DU VILL HA ORDNING PÅ. FRIMÄRKEN, BAND, KOMPISAR, M.M. DETTA PROGRAM GER EN FULLKOMLIG REGISTERHANTERING, FRÅN EN MENY BESTÄMMER DU VAD SOM SKALL GÖRAS. VÄLFRITT ANTAL FÄLT MED VÄLFRIA NAMN, SÖKNING OCH SORTERING PÅ VÄLFRITT FÄLT. FULLSTÄNDIG FILHANTERING, SAMT PRINTER RUTINER I OLIKA UTSKRIFTSFORMER. DU KAN ALLTSA SKRÄDDA SY DETTA REGISTER PROGRAM HELT EFTER DINA BEHOV.



NYTTO-PROGRAM**FÖR VIC-20**

SUPER-SCREEN :

DETTA PROGRAM GER DEJ 40-TECKENSSKÄRM PÅ DIN VIC-20.
MED DETTA PROGRAM I VIC-20 KAN 64-AN GÅ HEM OCH LÄGGA SIG. DU HAR ATTA
FÄRGER ATT VÄLJA PÅ. DU HAR ALLA FUNKTIONER OCH FÖRDELAR KVAR MEN MED
SKÄRMSTORLEK 40 KULOMMER OCH 24 RADER. DU LÄDDAR KASSETEN PÅ CA 45 SEK.
DEMOPROGRAM FÖLJER MED PÅ KÖPET.

A-A-O :

ETT MYCKET BRA PROGRAM, SOM GER DEJ A,A,O TILL SUPER-SCREEN PROGRAMMET.
LÄDDA SOM VÄNLIGT I DIN KASSETBANDSPELARE, OCH SKRIV RUN, OCH ALLT ÄR KLART
DU HAR NU A-A-O I DIN VIC-20.

LAGERREGISTER MED FLOPPY :

PROGRAMMET BYGGER PÅ SEQ-FIL OCH ÄR HELT SUVERÄNT.
FRÅN EN MENY VÄLJER DU INSKRIFT, UTSKRIFT I FEM OLIKA FORMER PÅ SKÄRMEN
OCH PRINTERN, SÖKNING OCH ÄNDRINGAR.
SLÅ IN DINA NETTOPRISER OCH VIC-20 RÄKNAR UT MOMSEN AUTOMATISKT
OCH SUMMERAR
BESKRIVNING OCH MANUAL SKICKAS MOT 5 KR I SEDEL.

KOMMANDO :

DETTA PROGRAM GER DEJ SNABB KOMMANDON TYP 'SINCLAIR', STOR HJÄLP
VID PROGRAMMERING.

GLOSFÖRHÖR :

DETTA PROGRAM HJÄPER DEJ MED DINA GLOSOR, HELT OBEROENDE AV SPRÅK.
DATORN RÄTTAR DINA SVAR, VID FEL SVAR GES LEDTRÄDAR. NÄR ALLA GLOSOR ÄR
FÖRHÖRDA SAMMANSTÄLLS FÖRHÖRET OCH STATISTIK VISAS PÅ SKÄRMEN.
DU HAR FULL FILHANTERING MED BANDSPELARE. VID STORFÖRHÖR I DIN SKOLA
TAR DU FRAM DE LAGRADA GLOSORNA.
ROLIGA FÄRG OCH LJUD EFFEKTER INGÅR.

LEK OCH SPEL PROGRAM

FÖR VIC-20

KRYPTO:

MED DETTA PROGRAM KRYPTERA DU DINA BREV, ANTECKNINGAR, DATAPROGRAM, M.M. FRÅN EN MENY VÄLJER DU VAD SOM SKALL GÖRAS, SAMT VÄLJER KODNYCKEL. ENDAST DEN SOM HAR TILLGÅNG TILL DETTA PROGRAM OCH KODNYCKEL KAN TYDA KRYPTERINGEN. PRINTER RUTIN INGÅR

KORSORD:

ETT MYCKET BRA PROGRAM, SOM GER DEJ MÖJLIGHETEN ATT TILLVERKA DINA EGNA KORSORD. DU HAR TOTALT 110 ORD TILL DITT FÖRFOGANDE. PRINTER RUTIN INGÅR

CHOPLIFTER:

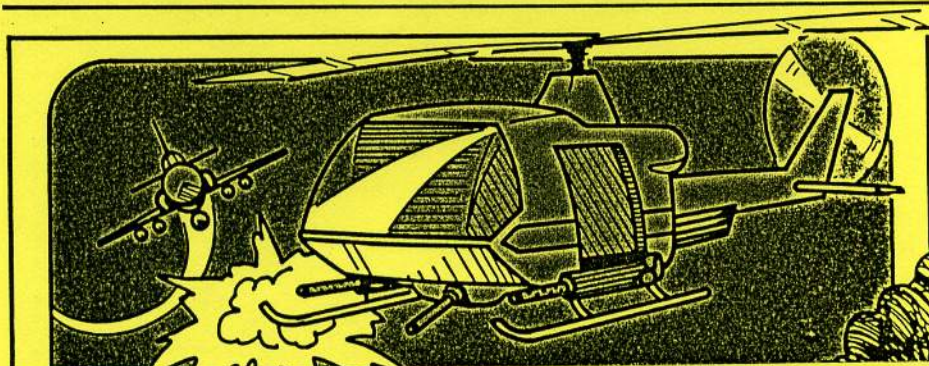
SPELPROGRAM MED MYCKET FIN GRAFIK OCH ENORMA LJUDEFFEKTER. AMERIKANSKA AMBASSADEN HAR OCKUPERATS OCH DU SKALL RÄDDA GISSLAN MED EN HELIKOPTER. DU BLIR HELA TIDEN BESKJUTEN AV STRIDVAGNAR OCH BOMBAD AV STRIDSFLYG.

U-BATSJAKT:

DU ÄR KAPTEN PÅ EN MINSVEPARE OCH JAGAR UBATAR. TILL SKILLNAD FRÅN HORSFJÄRDEN HAR DESSA UBATAR TORPEDER SOM EJ ÄR ATT LEKA MED. DU KANSKE LYCKAS BÄTTER ÄN DET SVENSKA FÖRSVARET, ISAFALL REKOMMENDERA FÖRSVARET DETTA PROGRAM.

CHOPLIFTER

CARTRIDGE FOR USE WITH THE COMMODORE VIC-20



NYTTO & SPEL PROGRAM

FÖR SPECTRUM

ELECTRONICS :

ETT HJÄLPMEDEL ATT KONSTUERA ELEKTRONISKA KRETSAR.

DU RITAR DINA SYMBOLER PÅ SKÄRMEN, ÄNDRAR OCH TAR BORT PÅ ETT ENKELT SÄTT. ALLA ELEKTRONISKA-SYMBOLER SOM FÖREKOMMER KAN MATAS IN PÅ SKÄRMEN MED HJÄLP AV DATORN.

EN RITNING KAN ÄNDRAS, SPARAS ELLER KOPIERAS. NÄR KRETSEN ÄR KLAR AKTIVERAR DU DEN, VARVID DELAR MED HÖGPOTENTIAL BLIR RÖDA, OCH DELAR MED LAG POTENTIAL BLIR BLÅ.

ETT MYCKET KRAFTFYLLT PROGRAM FÖR DEJ SOM RITAR OCH KONSTRUERAR KRETSKORT

NIGHTFLITE :

ETT FLYGSSIMULERINGSPROGRAM DÄR DU TRANAR INFLYGNING OCH START. DU VARIERAR VINSTYRKA OCH RIKTNING. FLYGPLATSEN LIGGER ALLDELES INTILL EN BERGSKEDJA, SÅ DET GÄLLER ATT HALLA TUNGAN RÄTT I MUN.

NÄR DU SER LANDNINGSBANAN KAN AUTOPILOTEN TA ÖVER OCH DU TORKAR SVETTEN UR PANNA.

DU HAR FÖLJANDE INSTRUMENT: FARTMATARE, HÖJDMATARE, GYROKOMPASS, STALL OCH KLAPP INDIKATOR, GYROHORIZONT, BRÄNSLE OCH VARTALS INSTRUMENT M.M. SAMT EN HEL MASSA KONTROLLER SOM FLYGNINGEN REALISTISKT.

SEA-WAR :

DU ÄR KAPTEN PÅ EN UBAT, DU BLIR BESKJUTEN AV FIENDE UBATAR SAMT MINSVEPARE OCH HELIKOPTRAR.

DU KAN MANÖVRERA DIN UBAT I ALLA LÄGEN OCH HAR TORPETER TILL DITT FÖRFOGANDE.

ETT FÄNGSLANDE SPELPROGRAM DÄR REAKTIONEN ÄR ETT VIKTIGT INSLAG. SPELET KAN SPELAS MED EN ELLER TVÅ SPELARE.

HEATHROW :

DU SITTE I ETT TRAFIKLEDARTORN OCH SKALL HJÄLPA TRE FLYGPLAN ATT LANDA.

DU HAR RADAR OCH KOM.RADIO TILL DITT FÖRFOGANDE, SEX SVARIGHETS-GRADER.

HÄR HAR VERKLIGEN SPECTRUMS GRAFIK UTNYTTJATS TILL FULLO.

KRINGUTRUSTNING OCH DATORER

16 K-MINNE FÖR VIC-20:

UTBYGGBART TILL 32K. UTRUSTAT MED BRYTARE, VILKET INNEBÄR ATT MINNET EJ BEHÖVER AVLÄGSNAS, OM DETTA EJ FÅR ANVÄNDAS TILLSAMMANS MED SPEL.

VIXEN FÖR VIC-20:

ETT MINNE PÅ 16K, MEN SOM DU SELEKTIVT KAN VALJA 3K, 8K ELLER 16K.

KASSETINTERFACE FÖR VIC-20:

ANVÄND DIN VANLIGA BANDSPELARE, MED SAMMA FUNKTIONER SOM VIC-20 ORIGINAL BANDSPELARE.

32K UTBYGGNADSATS FÖR SPECTRUM:

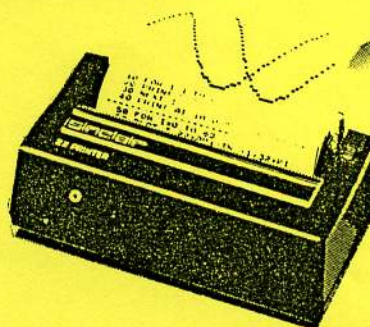
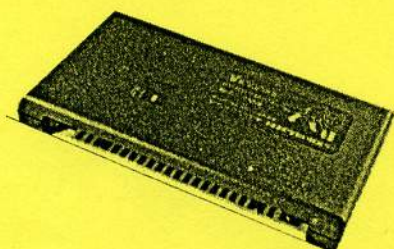
BYGG UT DIN 16K SPECTRUM TILL 48K FÖR EN BILLIG PENNING. INSTRUKTIONER MED FÖLJER, TAR CA 10 MIN ATT UTFÖRA.

16K RAM FÖR ZX-81

PRINTER FÖR ZX-81 & SPECTRUM

SINCLAIR ZX-81:

DEN BILLIGASTE DATORN PÅ MARKNADEN SOM ANSLUTS DIREKT TILL DIN TV OCH DIN VANLIGA BANDSPELARE. 8K BASIC OCH 1K RAM, UTBYGGBAR TILL 16K. LEVERAS KOMPLETT MED BASICKURS, NÄTADAPTER OCH SLADDAR.



LITTERATUR

DIGITALTEKNIKENS GRUNDER:

EN BOK DAR MAN LABORATIVT LÄR SIG DIGITALTEKNIKENS GRUNDER OCH HUR DIGITALA KRETSAR FUNGERAR.
LABORATIONSATSSEN INNEHÄLLER:

- 1 ST OMKOPPLARKORT.
 - 1 ST KORT MED OCH-FUNKTION.
 - 1 ST KORT MED ELLER-FUNKTION.
 - 1 ST KORT MED ICKE-FUNKTION.
 - 1 ST TILLBEHÖRSSATS BESTÅENDE AV BATTERIHÄLLARE OCH 10 M KABEL.
-

LÄROBOK I BASIC

BOKEN INNEHÄLLER EN GRUNDLIG GENOMGÅNG AV SPRÅKETS SYNTAX, KOMPLETTERAD MED ÖVNINGSEXEMPEL MED LÖSNINGAR.
VIDARE GES EN BESKRIVNING AV DEN PRAKTISKA ANVÄNDNINGEN AV BASIC SOM DIALOGPROGRAMMERINGSSPRÅK.
DEN FÖRUTSÄTTER INGA FÖRKUNSKAPER VARFÖR DEN ÄR LÄMPLIG FÖR NYBÖRJARE.

BASIC OCH MIKRODATORTEKNIK:

EN GRUNDKURS I MIKRODATORTEKNIK FÖR SJÄLVSTUDIER. KURSEN INNEHÄLLER:

- 1 ST DATOR TYP SINCLAIR-ZX 81.
- 1 ST TV-MONITOR 12 TUM.
- 1 ST KURSBOK MED HÄNDELEDNING, HELT PÅ SVENSKA.
- 1 ST KURSBOK PÅ ENGELSKA FÖR DEN MER KUNNIGE.

MEKANIK MED BASIC-PROGRAMMERING:

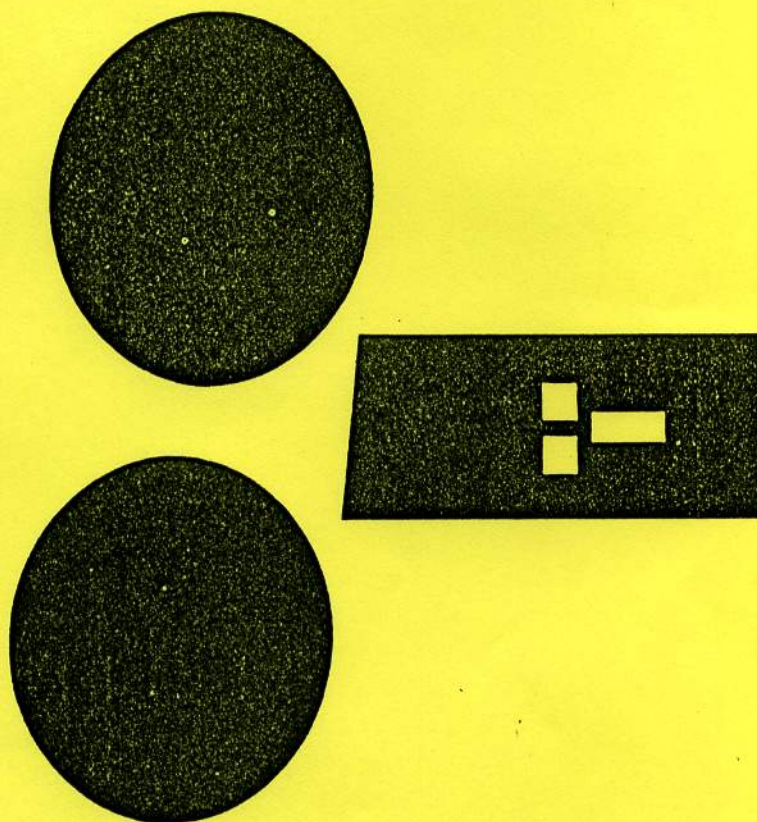
DENNA LÄROBOK PRESENTERAR DATORANPASSADE METODER FÖR BEHANDLING AV PROBLEM HÄMTADE FRÅN MEKANIKENS OMRÅDE.
BOKEN INNEHÄLLER ÖVNINGS EXEMPEL MED LÖSNINGAR.



RAVEMO HB

STENTORPSGATAN 8
723 43 VÄSTERÅS
TEL: 021-114266

DATAPROGRAM OCH KRINGUTRUSTNING FÖR
VIC-20, ZX-81 OCH SPECTRUM.



Prislista

MJUKVAROR:

ARTIKEL	MINNE	MEDIA	PRIS	NOTERINGAR
SPACE-RAIDERS	16K RAM	KASSET	75.-	
BOMBER	16K RAM	KASSET	75.-	
SCHACK	16K RAM	KASSET	149.-	
FLIGHT SIMULATOR	16K RAM	KASSET	75.-	
VU-CALC	16K RAM	KASSET	159.-	
VU-FILE	16K RAM	KASSET	159.-	NYHET
MATTEMATIK	3K RAM	KASSET	45.-	
RÄTTSTÄVNING	OBER.	KASSET	45.-	
FINDER	OBER.	KASSET	95.-	
ALLROUND	OBER.	KASSET	190.-	
SUPER-SCREEN+ADD	8K RAM	KASSET	195.-	
LAGERREGISTER	16K RAM	DISC	290.-	
KOMMANDO	OBER.	KASSET	45.-	
GLOSFÖRHÖR	OEXP.	KASSET	95.-	
KRYPTO	OEXP.	KASSET	45.-	
KORSORD	OEXP.	KASSET	45.-	
CHOPLIFTER	Y-STICK	CARTR.	260.-	
UBATSJAKT	OEXP.	KASSET	45.-	
ELECTRONICS	48K RAM	KASSET	119.-	
NIGHTFLITE	16K RAM	KASSET	96.-	
SEA-WAR	16K RAM	KASSET	96.-	
HEATHROW	16K RAM	KASSET	129.-	

HARDA VAROR OCH LITTERATUR:

ARTIKEL	PRIS	NOTERINGAR
16K RAM FÖR VIC-20	590.-	
VIXEN 3,8,16K RAM	650.-	
KASSETINTERFACE	PRIS EJ KLART	
32K RAM EXPANSIONSATS	480.-	
16K RAM FÖR ZX-81	400.-	
PRINTER FÖR ZX & SPECTRUM	900.-	
SINCLAIR ZX-81	950.-	
DIGITALTEKNIKENS GRUNDER	1030.-	
LÄROBOK I BASIC	85.-	
BASIC OCH MICRODATORTEKNIK	1900.-	
MEKANIK MED BASICPROGRAMMERING	88.-	

ORDERSEDEL:			
NAMN:			
ADRESS:			
POSTADRESS:			
TELEFON:			
ARTIKEL	ANTAL	A'PRIS	INT.NOT.


```

5 REM*****
6 REM* KALEIDOSKAP *
7 REM*****
8 REM
9 REM OBS!!! KOR OEXPANDERAT
10 REM
20 GOSUB5000
100 FORI=0TO999999
110 FORJ=0TO10
120 ONNGOSUB500,550,600,650,700,750
130 A=SA+22*Y+X:POKEA,160:POKEA+30720,C
140 A=SA+22*(21-Y)+X:POKEA,160:POKEA+30720,C
150 A=SA+22*Y+21-X:POKEA,160:POKEA+30720,C
160 A=SA+22*(21-Y)+21-X:POKEA,160:POKEA+30720,C
170 A=SA+22*X+Y:POKEA,160:POKEA+30720,C
180 A=SA+22*X+21-Y:POKEA,160:POKEA+30720,C
190 A=SA+22*(21-X)+Y:POKEA,160:POKEA+30720,C
200 A=SA+22*(21-X)+21-Y:POKEA,160:POKEA+30720,C
205 GETK$:IFK$="S"THENS=1-S:IFSD=0THENPOKEV,0
210 IFSD=0THEN230
220 POKES1,128+(X+Y)*2.8:POKEV,15
230 IFK$=""THENS=1-S
235 IFS=0THENPOKEV,0:GETK$:GOTO230
240 IFRND(1)<.1THENC=INT(RND(1)*8)
270 IFRND(1)<.07THENN=INT(RND(1)*6+1)
275 IFRND(1)<.065THENGOSUB1000
280 NEXT:NEXT:END
500 B=15:X=FNMOD(ABS(I-SGN(J-6)*(J+2)))
510 B=21:Y=FNMOD(J*J+2*J+7)
520 RETURN
550 B=18:X=FNMOD(I*J)
560 B=12:Y=FNMOD(ABS(ABS(I-ABS(2*I-2*J))))
570 RETURN
600 B=20:X=FNMOD(I)
610 B=20:Y=FNMOD(J)
620 RETURN
650 B=12:X=FNMOD(ABS(Y-J))
660 B=20:Y=FNMOD(ABS(2*J-ABS(I-ABS(2*I-J)))+RND(1)*3)
670 RETURN
700 B=16:X=FNMOD(ABS(I-SGN(J-10)*J))
710 B=21:Y=FNMOD(I*J)
720 RETURN
750 B=22:X=FNMOD(ABS(3*J-ABS(2*I-ABS(2*I-J))))
760 B=22:Y=FNMOD(ABS(2*J-ABS(2*X-ABS(2*X-J))))
770 RETURN
1000 CC=INT(RND(1)*7)
1010 POKE36879,PEEK(36879)AND248ORCC
1020 POKE646,CC
1030 PRINT"*****";
1040 PRINT" ";
1045 POKESA+505,160:POKESA+31225,CC
1050 RETURN
5000 PRINT"J":POKE36879,8
5010 PRINTTAB(5)"KALEIDOSKAP"

```



```

760 B=22:Y=FNMOD(ABS(2*J-ABS(2*X-ABS(2*X-J))))
5030 PRINT"XXXXXXXX STÄNGER AV OCH SLÄR PÅ LJUDET"
5040 PRINT"XXXXXXXXXX"
5050 PRINT"TRYCK RETURN FÖR START";
5060 GETK$:R=RND(1):IFK$<>CHR$(13)THEN5060
5070 R=RND(R*1000)
5080 SD=1:S=1:N=INT(RND(1)*5+1):C=INT(RND(1)*7+1)
5090 PRINT"J"

```

```

5100 SA=4*(PEEK(36866)AND128)+64*(PEEK(36869)AND112)
5110 SI=36876:V=36878
5120 DEFFNMOD(A)=INT((A/B-INT(A/B))*B+.05)*SGN(A/B)
5130 RETURN
5200 REM

```

```

5201 REM          RAVEMO HB
5202 REM          STENTORPGATAN 8
5203 REM          723 43 VÄSTERAS

```

```

5204 REM          TEL:021-114266(OPPET VARD 13-18
5205 REM                      (LÖRD 10-14
5206 REM
5207 REM          FÖRSÄLJNING OCH TILLVERKNING
5208 REM
5209 REM          ELEKTRONIKBYGGSATSER
5210 REM          DATORER OCH TILLBEHÖR
5210 REM          PROGRAM FÖR ZX-81,SPECTRUM & VIC-20
READY.

```