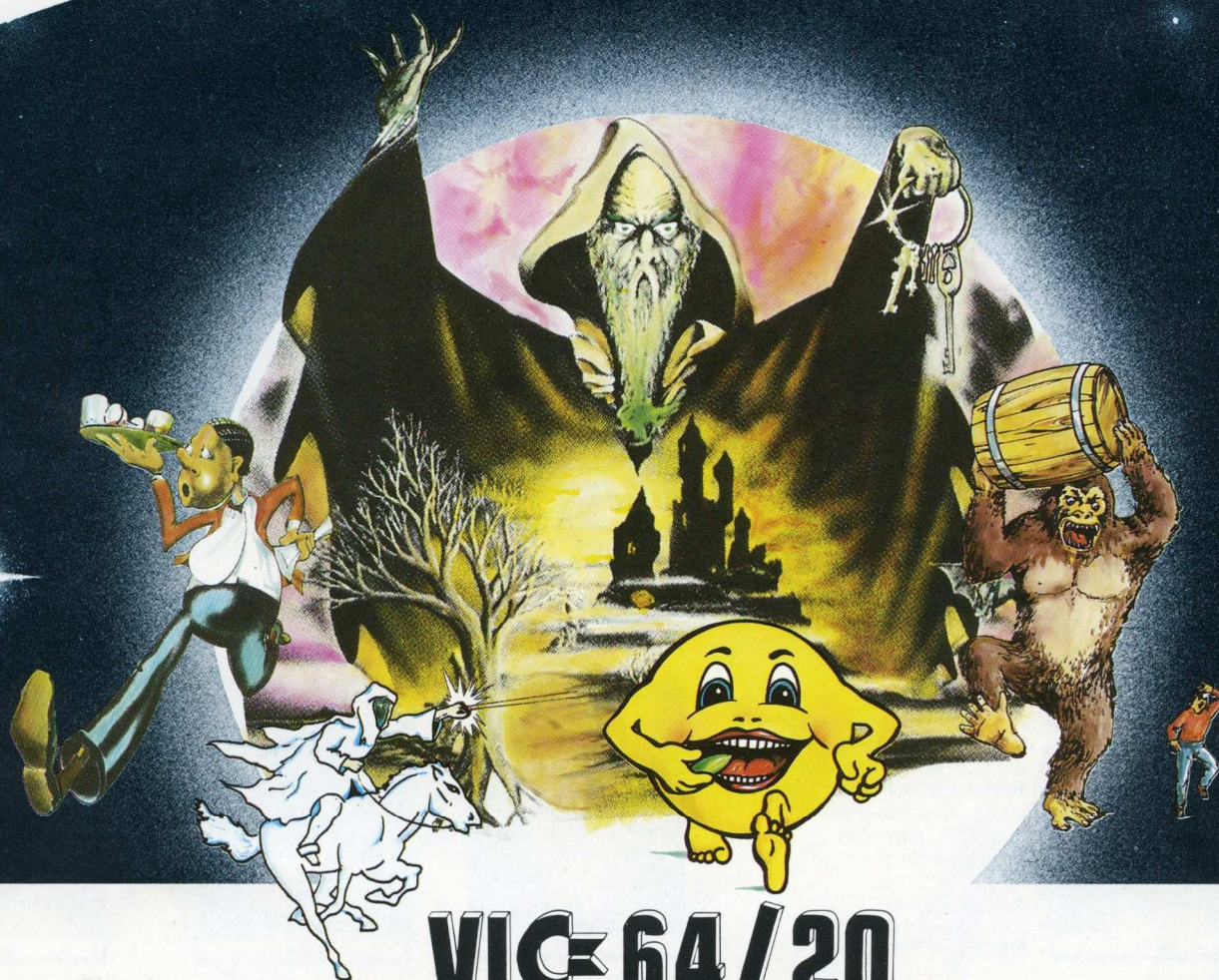


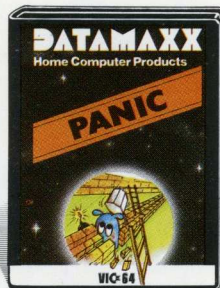
DATA MAXX

Home Computer Products

KATALOG



VIC-64/20

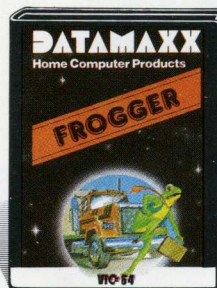


Art.nr 641

PANIC

Du ska försöka lura alla monster att falla ner i hålen som du har gjort med dina bomber.

*Programmerare: I. Gray/
Interceptor Micro's*

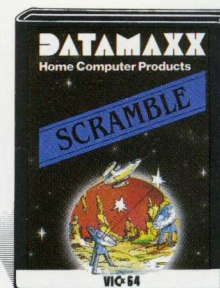


Art.nr 642

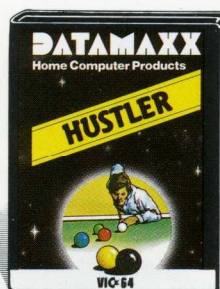
FROGGER

Du ska med hjälp av joystick eller tangentbordet guida din groda i säkerhet. Först över den livligt trafikerade vägen och sedan över floden.

*Programmerare: A. Challis/
Interceptor Micro's*



Art.nr 643



Art.nr 646

HUSTLER

Sex biljard-spel för en eller två spelare. I maskinkod toppenbra grafik och ljud.

Computer Room



Art.nr 648

SIREN CITY

Siren City är USA:s tuffaste stad. En fullkomlig labyrint av skyskrapor och skenbart fridfulla gator. Ute på gatorna lurar flera av de största brottslingarna som inte ska räddas.

*Programmerare: I. Gray/
Interceptor Micro's*

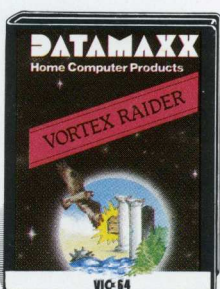


ZAP-POW-

DATAMAXX har spelen till din VIC-64. Action. Rädda Marios flickväns hand. Greppa den onda gnommande grepp. Skjut på allt som rör sig. Eller var Gandalf som rider i rasan. Eller var Mörkerryttare.

Det är hos DATAMAXX du hittar alla dessa spel. Med svenska boxar och med spelinstruktioner. Självlklart!

DATAMAXX — STÖRST I SVERIGE



Art.nr 6410

VORTEX RAIDER

Flyg din jetdrivna farkost genom skog och hav för att till slut komma till templet där du kan börja söka Den Gyllene Skattkistan.

*Programmerare: A. Barton/
Interceptor Micro's*

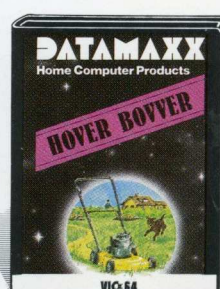


Art.nr 6411

ASSEMBLER 64

Är du redan bekant med 6502-assemblerspråk kan du med detta hjälpmedel skriva program i maskinkod.

*Programmerare: I. Gray/
Interceptor Micro's*



Art.nr 6412

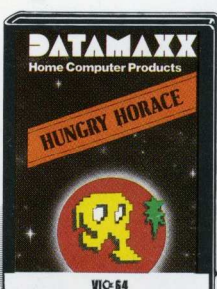


Art.nr 6415

ARCADIA

Arcadia är namnet på spelet som är specialgjort för dig som vill ha det snabbaste, elakaste och färgrikaste "skjuta-ner-dem"-spel som någonsin konstruerats.

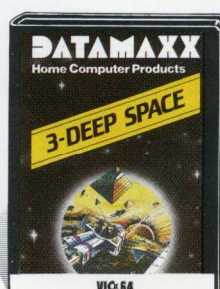
*Programmerare:
D. H. Lawson, M. Butler/
Imagine Software*



Art.nr 6416

HUNGRY HORACE

Horace är nu här i originalversion för VIC-64. Horace skapar kaos i parken då han plockar blommor, förgar vakterna och knycker deras lunch.



Art.nr 6417

SCRAMBLE 64

Ditt uppdrag är att tränga in i de jordkuler som täcker den fientliga planetens yta. Fien- dens försvar ligger dock i högsta beredskap, vilket gör ditt uppdrag svårt.

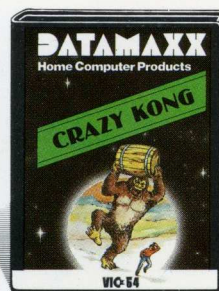


Art.nr 644

SPRITE MAN

Förföljd av fyra hungriga spöken ska du äta upp alla korn i labyrinten. Äter du ett rött kraftkorn får du mumsa i dig spökena också.

Programmerare: I. Gray/
Interceptor Micro's



Art.nr 645

CRAZY KONG

Kong är rasande och har dragit sig tillbaka längst upp i skyskrapan. Som gisslan har han din flickvän! Du ska rädda henne ur knipan.

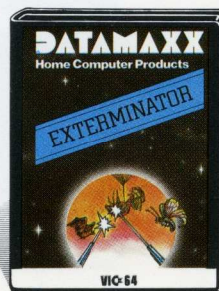
Programmerare: A. Challis/
Interceptor Micro's

KABOOM!!

**VIC-64 och VIC-20. Äventyr. Spän-
nän undan Crazy Kongs gastkra-
ör sig i actionfyllda Exterminator.
nde angrepp mot Saurons fruktade**

**hittar bra, testade och roliga spel.
linstruktionerna på svenska.**

GE PÅ SPEL TILL VIC-64 OCH VIC-20.

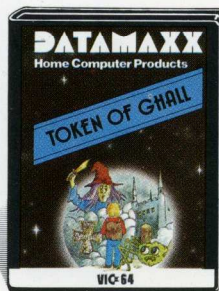


Art.nr 647

EXTERMINATOR

Skjut på allt som rör sig! Skjut även på det som inte rör sig — utom spindeln. Följ instruktionerna på bildskärmen för att mata in antal spelare med mera.

Computer Room



Art.nr 649

TOKEN OF GHALL

Det här var ingen bra natt att vara ute och resa i. Vinden skakade trädens knotiga grenar. Träd lystes upp av blix- tar och förvandlades till skräckinjagande monster ...

Programmerare: G. M. Elton/
Interceptor Micro's

HOVER BOVVER

Gordon Bennet har lånat sin grannes gräsklippare. Hjälp honom att klippa så många gräsmattor som möjligt in- nan grannen kommer.

Programmerare: Jeff Minter/
Llamasoft Software

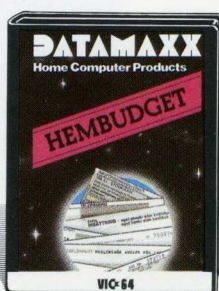


Art.nr 6413

LOTTO MED RÄTTNING

Lotto med rättning är ett program som från en ut- gångsrad på 16 nummer, som du antingen själv tar ut eller låter datorn ta ut slumpmässigt, reducerar ner till 39 enkelrader.

Programmerare:
Peter Ohlsson/
Datamaxx



Art.nr 6414

HEMBUDGET

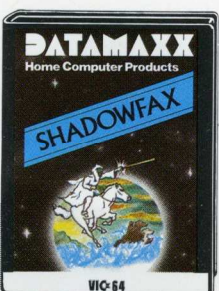
Ett budgetprogram för VIC-20 och VIC-64. För VIC-20 krävs 16 K extra- minne. Ett utmärkt hjälp- medel vid planering av hemmets ekonomi.

Programmerare:
Daniel Hazard/
Datamaxx

3-DEEP SPACE

Långt bortom Orions stjärnbilder ligger ett enormt stjärnsystem som leder till planeten Jorden. Tiden är Galaxernas Stora Krig.

Postern Ltd

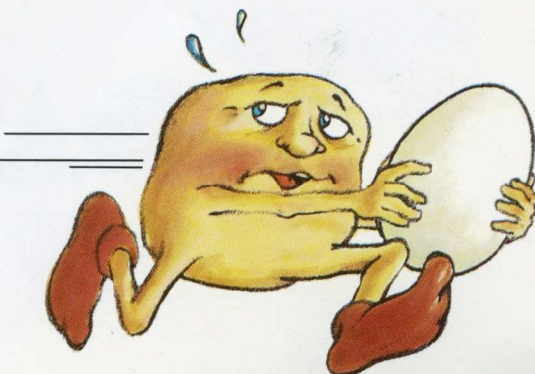


Art.nr 6418

SHADOWFAX

Du är Gandalf, den vite trollkarlen, som rider mot Saurons fruktade ryttare från mörkerlandet Mordor.

Postern Ltd



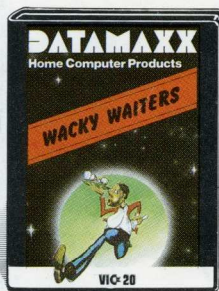


Art.nr 201

ARCADIA

Arcadia är namnet på spelet som är specialgjort för dig som vill ha det snabaste, elakaste och färgrikaste "skjutner-dem"-spel som någonsin konstruerats.

Programmerare:
D. H. Lawson,
M. Butler/
Imagine Software

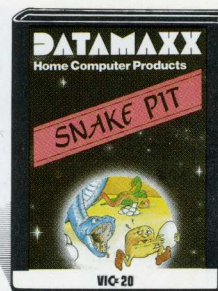


Art.nr 202

WACKY WAITERS

Kommuntalt heltidsjobb är inget för dig, så du bestämmer dig för att söka ett annat jobb, där du kan tjäna snabba pengar.

Programmerare:
Eugene Evans/
Imagine Software

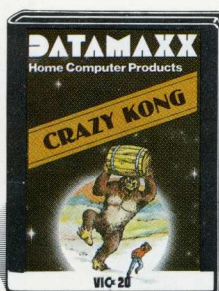


Art.nr 203

SNAKE PIT

Du är det flinande matvraket och måste överlista sju hotfulla ormar som kryper och slingrar runt skärmen.

Postern Ltd

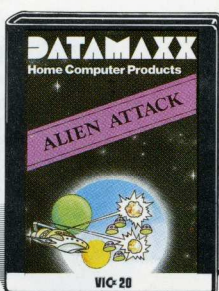


Art.nr 204

CRAZY KONG

Gorillan befinner sig på taket till en skyskrapa. Som gisslan har besten tagit timmerrammen Marios flickvän. Hjälp Mario rädda henne!

Programmerare:
A. Challis/
Interceptor Micro's

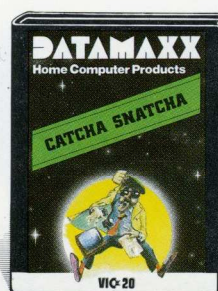


Art.nr 205

ALIEN ATTACK

Första vågen — främmande varelser attackerar. Andra vågen — moderskeppet. Tredje vågen — Asteroider.

Programmerare:
A. Challis/
Interceptor Micro's



Art.nr 206

CATCHA SNATCHA

Barney Bootlace har sällan varit så illa ute som nu. Degradad från att ha varit egen stjärndetektiv i en av stan's mer nedgångna affärer.

Programmerare:
Eugene Evans,
Mark Butler/
Imagine Software



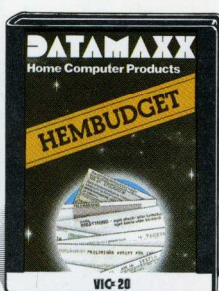
Art.nr 207

LOTTO MED RÄTTNING

Lotto med rättning är ett program som från en utgångsrad på 16 nummer, som du antingen själv tar ut eller låter datorn ta ut slumpmässigt, reducerar ner till 39 enkelrader.

Programmet kräver minst 3 K extraminne.

Programmerare:
Peter Ohlsson/
Datamaxx

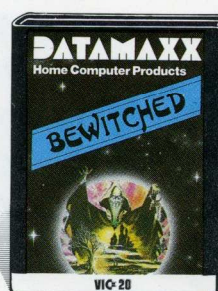


Art.nr 208

HEMBUDGET

Ett budgetprogram för VIC-20 och VIC-64. För VIC-20 krävs 16 K extraminne. Ett utmärkt hjälpmedel vid planering av hemmets ekonomi.

Programmerare:
Daniel Hazard/
Datamaxx

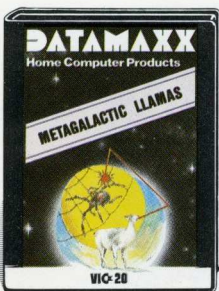


Art.nr 209

BEWITCHED

Död och förintelse överskuggar det lilla riket då mörkrets makter tagit över. Du har blivit nedkastad i Mordread's spöklika fångelsehåla.

Programmerare:
Chris Lancaster/
Imagine Software

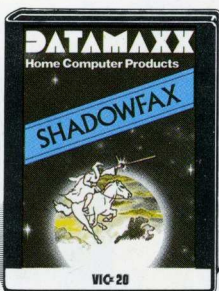


Art.nr 2010

METAGALACTIC LLAMAS

Ett snabbt och originellt spel för oexpanderad VIC. Fräsigt, färgrikt och toppbra ljud och en unik uppläggning.

Programmerare:
Jeff Minter/
Llamasoft Software



Art.nr 2011

SHADOWFAX

Du är Gandalf, den vite trollkarlen, som rider mot Saurons fruktade ryttare från mörkerlandet Mordor.

Postern Ltd



Art.nr 2012

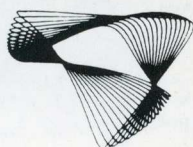
3-DEEP SPACE

Långt bortom Orions stjärnbilder ligger ett enormt stjärnsystem som leder till planeten Jorden. Tiden är Galaxernas Stora Krig. Programmet kräver minst 8 K extraminne.

Postern Ltd



DATAMAXX



Home Computer Products

Distributör: Videogrossisten.
Box 3196. 400 10 Göteborg.
Tel. 031-42 05 95.