

Vi fyller ut DATAKLYFTAN

Redan från början visste vi vad vi ville göra. Vi visste också att vi kunde. Många år inom vuxenutbildning, kommunal-, statlig och studieförbundsutbildning har lärt oss att man inte antastar folk på gatan med en dator och tror att de av eget intresse ska lära sig hantera den.

GAMMAL HEDERLIG

Få människor kan vara spjutspetsar i datorrevolutionen. Det finns inte plats för spjutspetsar. Nu handlar det om gammal hederlig folkbildning. Något som vi i Sverige alltid varit duktiga på. Men det var nära att datorerna tog oss på sängen. Vi kom sent ur startgroparna. Alldeles för många människor lämnades ensamma med sina hemliga och tysta smådatorer. Bara en tunn och ofta obegriplig handbok var den enda hjälpen.

BÖCKER OCH PROGRAM

Men idag är vi ifatt! Vi är t o m på väg att gå om storebror USA. Böckerna och läromedelspaketen som vi skrivit och ritat för att de ska passa vanligt folk utan tidigare datorbakgrund har ingen som helst motsvarighet utomlands, och inte heller i Sverige.

UTBILDNING OCH KURSER

Utbildningsdagarna och kurserna som vi skräddarsyr åt företag, skolor, studieförbund, handeldare m fl hjälper oss att rädda stora delar av vad som normalt skulle betraktas som en förlorad generation. För oss finns ingen förlorad generation. Vår övertygelse bygger på erfarenhet. Vem som helst, utom den som absolut inte vill, kan lära sig begripa och kontrollera datorn...

... om man sätter in RÄTT LÄROMEDEL och RÄTT UTBILDNING!

DATAKATALOG 1983-84

förlagsgruppen

Så här beställer du!

Priser

Vid leverans direkt från förlag till återförsäljare, statliga och kommunala skolor betalas alltid förlagspris. Priser för studieförbund och andra utbildningsanordningar efter överenskommelse.

Läromedel

Priserna för läromedel i denna lista är cirkapriser inklusive moms. Frakt tillkommer.

Hårdvara Programvara

Alla priser är cirkapriser enligt prislista, inklusive moms. Frakt tillkommer.

Lärarexemplar

Lärare har möjlighet att direkt från förlaget inköpa enstaka exemplar av läromedel för att därigenom kunna orientera sig om utbudet. Lärarexemplar säljs om utbudet. Lärarexemplar säljs till förlagspris + moms och frakt men utan tillägg av orderavgift. Betalningsvillkor kontant eller mot postförskott.

Vissa kategorier av böcker säljs ej som lärarexemplar, t ex fristående handledningar och liknande.

- **Läs** igenom katalogen.
- **Notera** på ett papper vilka läromedel, hårdvara och programvara du vill ha.
- **På katalogens** sista sida hittar du en beställningstalong. Fyll i den och skicka den till Förlagsgruppen.
- **Leverans** sker i regel omgående.
- **OBS!** Spara katalogen. Du kan behöva göra en kompletterande beställning.

Returer

Om en leverans är felaktig i något avseende ska anmärkning göras till förlaget inom 30 dagar från leveransdatum.

**förlagsgruppen
norrköping**

**NYGATAN 85, 602 34 NORRKÖPING
TEL. 011-13 40 80**



Besök oss gärna i vårt förlagshus. Du hittar lätt det "blå huset" på Nygatan 85. Där finns våra utbildnings- och utställningslokaler samt kontor och distribution.

Innehåll

Sidan

Så här beställer du	2
Böcker till Vic 20	4 - 8
Böcker till Vic 64	9 - 11
Hårdvara Vic 20	
Vic 64	12 - 13
Programvara Vic 20	
Vic 64	14
Prislista	14 -
Utbildningspaket	17
Beställningskupong	19 - 20

Varför Vic 20 och Vic 64?

Böckerna, läromedelspaketen och kurserna i den här förlagsskriften bygger alla på de amerikanska datorerna VIC 20 och VIC 64. Orsaken till detta är inte att vi blivit "köpta" av tillverkaren Commodore. Tvärtom! Vi "köpte" Commodore!

Redan från början när vi jämförde datorer på marknaden upptäckte vi fördelarna med VIC 20.

BILLIG OCH KRAFTFULL

En liten billig dator med förvånansvärt stor datakraft. Det ska inte behöva kosta skjortan att skaffa kraftfulla datorer för folkbildning! Därefter tittade vi på tillverkaren Commodore och fann att företaget erbjuder stabilitet och trygg utveckling på en marknad där stjärnskotten dör lika snabbt som raketerna på en nyårsnattshimmel.

TRYGG FRAMTID

Vi behövde ett tryggt märke med en säker service och marknad i Sverige. Genom Handic Electronic AB,

generalagenten i Göteborg får vi pålitlig service och genom att Commodore är en av de största smådatortillverkarna i USA är utvecklingen i framtiden garanterad. Det har inte minst lanseringen av VIC 64 visat. Ett värre krutpaket i folkbildning får man leta efter. Och skulle man finna en motsvarande dator så behöver man bara se på priset så blir valet lätt.

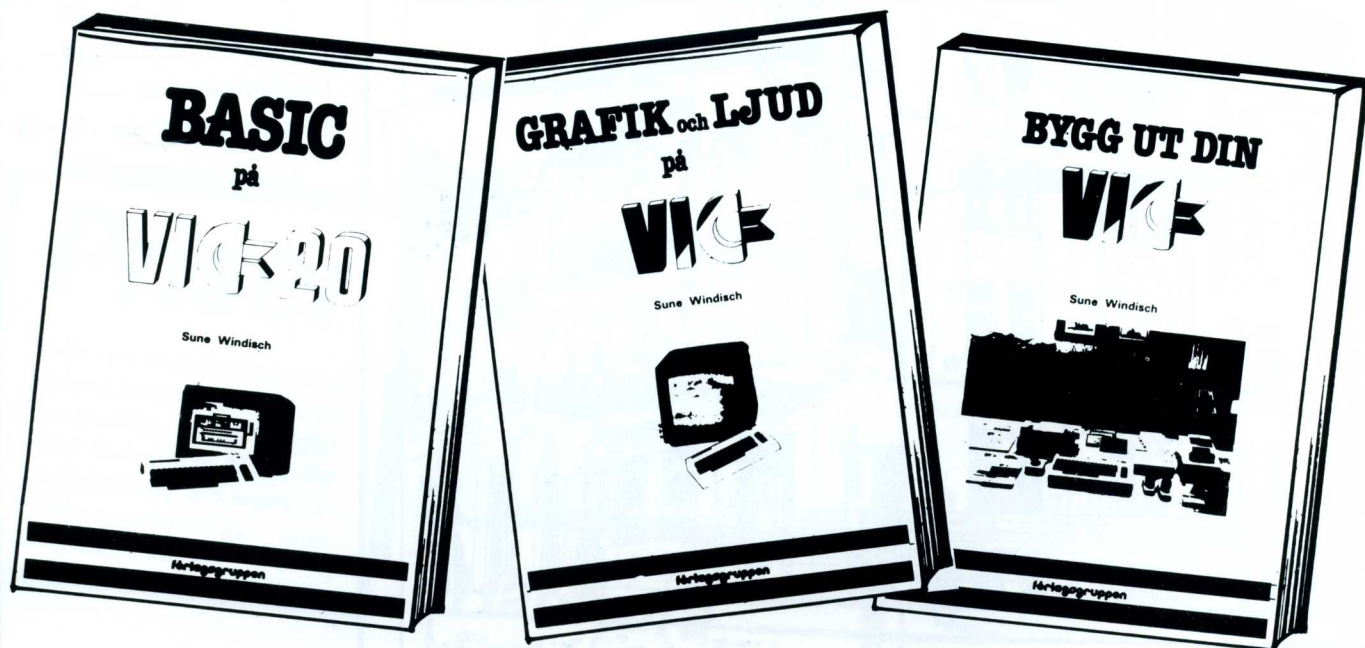
VÅRT EGET ARGUMENT

Men det största argumentet för VIC 20 och VIC 64 står vi själva för!

Genom alla böcker och läromedel som vi har byggt upp runt VIC-arna finns det numera bara två val av utbildnings- och hobbydatorer — VIC 20 eller VIC 64!

Vi vågar t o m säga som i den gamla tvättmedelsreklamen,...

VIC-20



Boken beskriver allmänna grunder i Basic-programmering och är således en bra nybörjarbok som är lättläst, självinstruerande och praktiskt inriktad.

Boken tar upp följande delmoment i Basic-programmering:

- Uppkoppling och funktionsbeskrivning för VIC.
- Basic:s grundprinciper.
- Basic:s viktigaste kommandon.
- Instruktionsrepertoar såsom bl a utmatning, utskrift av text, datainläsning, programstyrning. Loopar och ON-GOTO.
- Matematiska standardfunktioner.
- Olika numeriska tal som VIC som kalkylator.
- Indexerade variabler.
- Stränghantering.
- Flödesplaner.

Grafik och ljud är speciellt bra på VIC. När du "knappat" dig igenom hela boken kan du komponera din egen lilla melodi.

I grafiken lär vi dig "rita" grafiska bilder på datorn. Efter boken kan du med litet tålamod bygga upp ett alfabet av alldeles egna stilar, kurvdiagram, spel eller varför inte bygga upp en hel bild av datorns små grafikklossar. (Jmf de grafiska bilderna i Text-TV!)

Trots att detta är en fortsättning på Basic på VIC är det en nybörjarbok. Boken är skriven för att passa såväl självstudier som gruppstudier. Du får lära dig de olika finesserna med hjälp av teoretiska beskrivningar kombinerat med beskrivande programexempel som går att köra på din VIC.

Här lär vi dig arbeta med skrivare, bandspelare och floppydisc plus all övrig utrustning som finns kring en dator.

- Vi lär dig hur du skriver in på dator och låter skrivaren skriva ut en klartext.
- Du skriver in på datorn och lär dig spara din information på bandspelare eller floppydisc.
- VIC-datorn är som ett mekano som går att bygga ut i det oändliga med funktioner som endast begränsas av din fantasi.
- Vi lär dig hur spel fungerar. Du får spela med Paddle och Joy-stick.

VIC-20



Här börjar vi se mer av den praktiska användningen av datorer i industrin.

I boken lär vi dig grunderna i Assembler-programmering och programhantering i kombination med Basic. Dvs nu börjar din dator bli ditt effektiva hjälpmedel för att styra tex en industrirobot.

Assemblerprogrammering kan ibland kännas svårare än Basic. För att definitivt lyckas med studier med den här boken bör du ha orienterande kunskaper om mikrodatorns funktion.

Kortfattat innehåller boken följande:

- Maskinkodsinstruktioner 6502 med bl a aritmetiska enheten, logiska operationer, flödesschema och olika adresseringsformer.
- Maskinspråksmonitorn VIC-MON med bl a uppstartning, felsökning och färdiga rutiner.

Boken är avsedd för dem som redan studerat basic- och assemblerprogrammering. Här får du en hel del praktiska exempel på hur datorn kan användas i tekniska sammanhang. Några exempel är gjorda i basic och några i assembler. En del är utförda i både basic och assembler för att belysa skillnaden.

Kortfattat innehåller boken bl a följande.

- Tidsfördröjningar
- Signalomvandling.
- Automatisk telefonuppringare.
- Terminalanslutning.
- EPROM-programmerare.

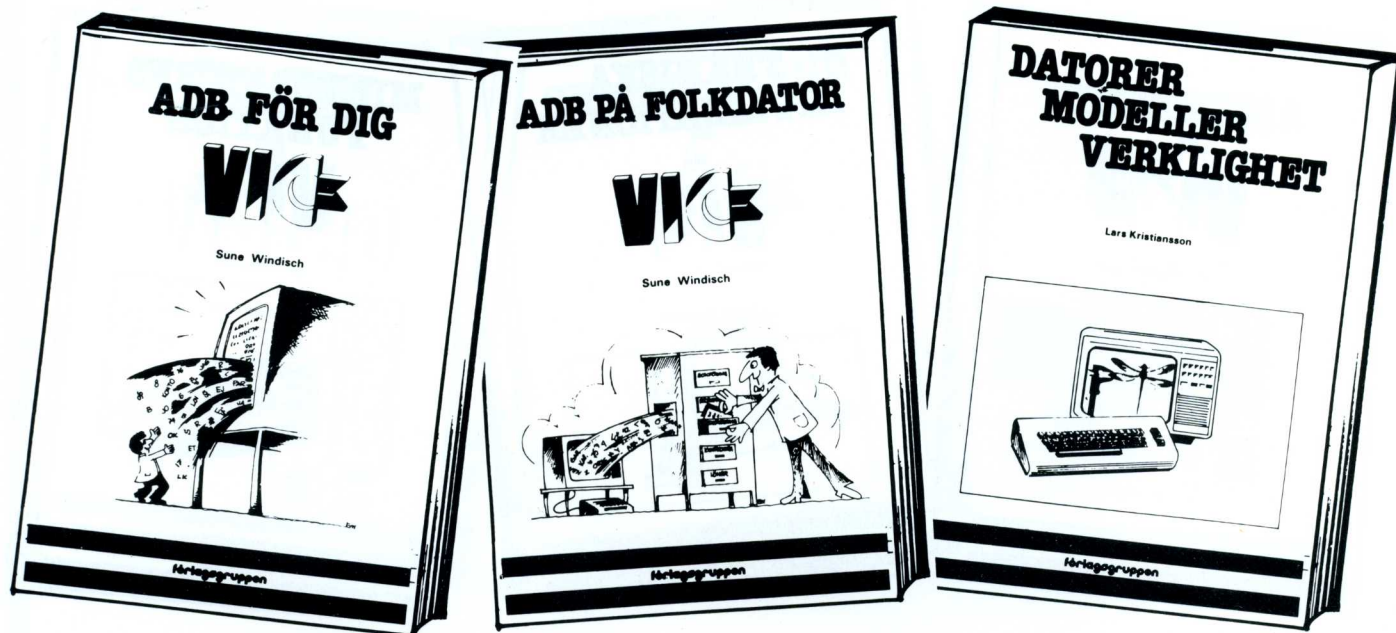
Vi lär dig hur datorn räknar. Mikrodatorns olika minnen och minnesdispositioner.

Vi lär dig datorns olika styrenheter. Det här är helt enkelt datorns innehållsförteckning, bruksanvisning och en varudeklaration — allt i ett.

Kortfattat innehåller boken följande:

- Datorns minsta delar.
- Aritmetiska enheten med bl a datorstrukturen och binära talsystemet.
- Sekvenskretsar.
- Mikrodatorns minne med bl a ROM-minnen, RWM-minnen och minnesdispositioner.
- Styrenheten med bl a busar.
- Videokretsen 6561.
- Anpassningskretsen 6522 med bl a User Port, serieporten och tangentbordet.

VIC-20



I den här boken lär vi dig att kasta penna och papper och göra kontorsrutiner på datorn i stället.

Du får jämföra ADB-rutiner med manuella kontorsrutiner.

Vilka lagar gäller?

Hur kommer datorn att påverka våra arbetsplatser?

Den här boken ska användas tillsammans med den praktiska ADB PÅ FOLKDATORN VIC.

Här lär vi dig jobba praktiskt med låtsasföretaget Brunos Möbler. Vi utnämner dig till kamrer och låter dig på verklighetsanknuten nivå jobba med företagets bokföring (ex. postgiro, bankgiro, fakturering m m). Frågorna i boken får svar på bildskärmen direkt när du trycker på tangenten.

Vi lär dig använda datorn som en skrivmaskin, hur du skriver fakturor eller brev och sedan går in och ändrar i dem.

Vi lägger upp register på datorn. Allt från telefon- och adressregister till uppsortering av dina pop-skivor.

Det här är grunderna i ADB. Boken är till för dig som är obekant med allt vad datorer heter.

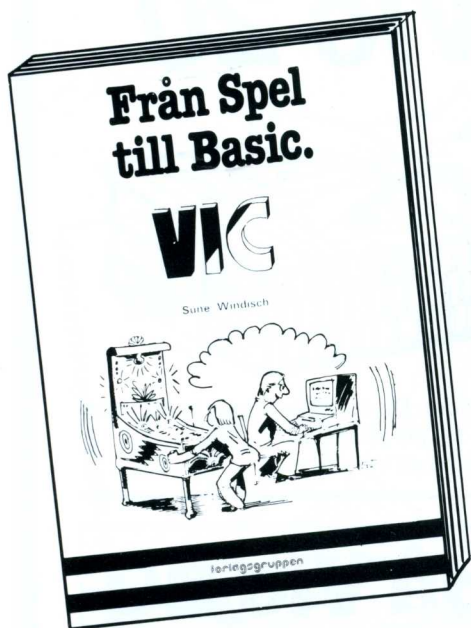
Boken är skriven av Lars Kristiansson, professor i informationsteori vid Chalmers Tekniska Högskola.

Boken beskriver datorns roll i samhället, nuläge och visioner. Den beskriver vidare datautvecklingen och konsekvenserna av ett datorbaserat samhälle. Lars Kristiansson presenterar här dagens och morgondagens teknik på ett roligt och inspirerande sätt och med målande exempel från det dagliga livet.

I boken kan du bl a läsa om datoriserat fiskesamhälle, framtidens fotbollsmål via dator, sex minuter från jordens sista krig och databrott lönar sig. När datorerna börjar sprida rykten om oss kan det vara för sent att skärpa kontrollen, datorerna stjälar jobben! Är det oundvikligt? Artificiell intelligens — Morgondagens framtidschock och mycket mer.

Böcker • Böcker • Böcker

VIC-20

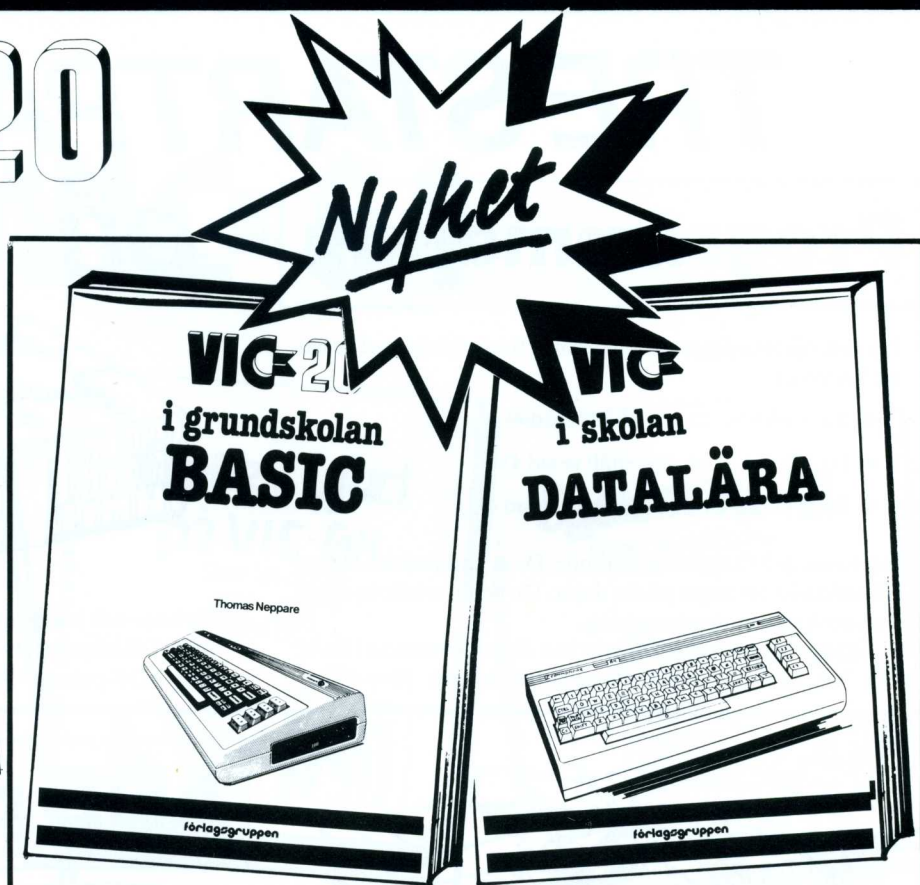


Kurspaketet innehåller en kassett med fem spännande spel samt en lärobok i basic-programmering. Du utgår från ett intressant spelprogram som du plockar sönder i sina delar för att sedan ändra och förbättra. När du är klar har du lärt dig grunderna i basicprogrammering.

Kurspaketet är främst riktat till ungdomar som på ett lätt-samt och enkelt sätt vill lära sig basicprogrammering. Självklart har även vuxna stor glädje av materialet. Boken är skriven för självstudier, men passar också i olika former av gruppstudier i cirklar eller på grundskola och gymnasium.

STUDIEPLAN:

Omfattar ca 21 studietimmar.



En viktig grundläggande bok som startar från allra första början. Målsättningen är att låta grundskoleelever på deras mognadsnivå få känna på vad en dator är, lära sig litet programmering.

Vem vet deras inlärningsnivå bäst om inte deras lärare. Därför har Thomas Neppare, högstadielärare i Järfälla jobbat fram kursen under flera år med sina grundskoleklasser.

Sida efter sida med korta, enkla övningar är resultatet. Eleven ska få den positiva känslan av att göra rätt. Datorn avmystifieras och görs lättillgänglig.

I boken finns ca 40 självkontroller. Eleven ska få snabbt svar på om han förstått övningarna.

Det finns få fördomsfria skrifter som neutralt försöker beskriva datorns roll i samhället. Antingen blir bilden för positiv eller alltför negativ.

I vår bok har vi tagit oss i håret för att boken ska bli balanserad, men framför allt begriplig för elever på grundskolenivå.

Boken ger dem en överskådlig och snabb inblick i vad datorer betyder för samhället.

Med hjälp av visionären professor Lars Kristiansson har vi dessutom försökt blicka in i framtiden.

Extra: Blandat med teori-avsnitten får eleverna också praktiskt lösa en del enkla problem i Basic.

TRE STARTPAKET på Vic 20

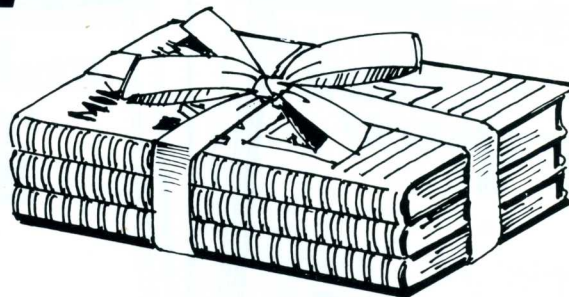
Programmering

Du som vill lära dig programmering i Basic, börja med de här tre böckerna:

- Basic på VIC 20 (innehåll se sid 4).
- Grafik och Ljud (innehåll se sid 4).
- Bygg ut din VIC 20 (innehåll se sid 4).

Böckerna är helt självinstruerande. De är lättlästa och bygger på praktiska övningar på din dator. Du behöver inte ha några förkunskaper i programmering.

Efter programmeringskursen kan du programmera i Basic. Du har lärt dig hantera kringutrustningen (floppydisc,



skrivare och bandstation). Du är nu mogen att ge dig i kast med Teknikpaketet - Teknik på VIC 20 eller ADB-paketet - ADB på VIC 20.



- ADB på Folkdatorn (innehåll se sid 6)
- ADB för dig (innehåll se sid 6)
- Datorer, Modeller, Verklighet (innehåll se sid 6)

I de här tre böckerna utnämner vi dig till kamrer i modell-företaget Brunos Möbler. Du får lära dig kasta papper och penna och i stället arbeta dig igenom företagets bokföring (postgiro, bankgiro, fakturering m m) med datorns hjälp.

ADB på Vic 20

Du använder datorn som skrivmaskin och räknedosa. Frågorna i boken får direkt svar på bildskärmen.

I Datorer, Modeller, Verklighet av professor Lars Kristiansson konfronteras du med visionerna om ett framtida datorsamhälle. En lättläst och underhållande läsning för den som vill ta del av en datorexperts kritiska granskning av det datorsamhälle han själv varit med om att bygga upp.

I ADB-paketet ingår programvaran, antingen som flexskiva eller som bandkassett. Tre program finns med:

- Redovisning
- Ord och textbehandling
- Registerhantering

Teknik på Vic 20

- Mikrodatorns funktion (innehåll se sid 5)
- Assembler på VIC 20 (innehåll se sid 5)
- Tekniska applikationer (innehåll se sid 5)

Det här paketet på tre böcker är till för dig som redan kan programmera i Basic. Här får du gå in under huven på datorn och lära dig hur datorn är uppbyggd i sina minsta delar.

Genom assemblerprogrammering kan du lättare använda din dator som ett effektivt hjälpmedel att t ex styra en industri-robot. Alla uträkningar blir snabbare och därmed utnyttjar du datorns kraft på ett bättre sätt.

I tekniska applikationer får du en mängd övningar på hur en dator kan användas i tekniska sammanhang. Efter genomgången har du mognat och kan själv gå vidare och t ex



göra uppkopplingar på din telefon. Bara din egen fantasi begränsar möjligheterna.

Boken är en idébok som ska visa vägen till datorns praktiska möjligheter.

Till teknikpaketet hör 1213 Maskinspråksmonitor, en programkassett som hjälper dig i programmeringsarbetet.

VIC-64



Den här boken är gjord för dig som aldrig tidigare kommit i kontakt med datorer.

Vi börjar så enkelt som möjligt. Först kopplar vi upp datorn. Du får vänja dig vid att se och känna på VIC 64:s olika delar.

Men redan första gången börjar du med små enkla övningar. Efter hand byggs övningarna på i logiska steg. När boken är avbetad har du lärt dig "tala" Basic — alla datorers vanligaste språk.

Obs! Till alla avsnitt finns övningar med facit för självkontroll.

Grafik och Ljud är speciellt bra på VIC. Detta gäller i allra högsta grad på VIC 64 med dess "SPRITE" och 40-teckensbredd.

"Sprite" ger dig möjlighet att förlagra upp till 8 grafiska bilder i minnet. Vi lär dig hur du bygger upp grafiska bilder och hur du lagrar och tar fram dessa när du behöver.

När du "knappat" dig igenom hela boken kan du också komponera din egen lilla melodi.

Vi lär dig arbeta med skrivare, bandspelare och floppydisc och all övrig utrustning som finns runt datorn.

- Vi lär dig skriva in på datorn och låter skrivaren skriva klartext.

- Du skriver in på datorn och lär dig spara din information på bandspelaren eller floppydisc.

- TOOL 64, plugg-in-kassett är till för att göra datorns Basic mer kraftfull. Vi beskriver hur det hela går till i ett kapitel med många övningar.

VIC 64



En ren nybörjarbok. Du behöver inte kunna något om datorer. Däremot måste du veta en del om redovisning.

Du börjar med att lära dig starta upp datorsystemet. Sätta i kontakter och trycka på knappar för att se vad som händer. Sedan övar vi redovisningsmomenten (kontoplaner, ingående balans, övningar med olika slag av verifikat etc).

När du klarar programmetts olika delar utnämner vi dig till kamrer i SW:s grossistfirma, ett modellföretag där du får träna redovisningens alla moment från ingående balans till bokslut.

För att kunna arbeta med den här boken måste du ha redovisningsprogrammet till VIC 64 (V-bok).

Här får du lära dig att använda datorn istället för skrivmaskin. Du börjar med att starta ord- och textbehandlingsprogrammet.

Därefter övar du grunderna i programmet. Många enkla, korta övningar som blir svårare i lagom takt.

Du får sedan skriva in enklare texter, göra ändringar i texterna. Kort och gott: Du får lära dig att stycka sönder en inskrivet text, rätta den, ställa upp den snyggt som du vill ha den. När allt är färdigt lär du dig lagra texten.

Du får skriva, korrigera, redigera och göra utskrifter av fakturor, brev, offerter, anbud m m.

För att kunna arbeta med den här boken måste du ha ord- och textbehandlingsprogrammet till VIC 64.

Efter uppstart av datorsystemet följer korta, enkla övningar i registerhantering. Du får lära dig lägga upp olika slag av register, tex bokregister, kundregister, adressregister osv

Allt detta sker i ett stort antal enkla övningar som alla ger dig idéer om vilka egna register du kan tänkas vilja lägga upp.

Boken behandlar datasäkerhet, dvs hur du ska "spara undan" dina upplagda register på skiva eller band så de inte försvinner när du stänger av systemet.

För att kunna jobba med den här boken måste du ha registerprogrammet till VIC 64.

OBS! De tre böckerna bygger på principen
"att läsa det"
"att göra det"
"att förstå det"

Därför måste du ha en VIC 64 med grundutrustning (dator, floppydisc, bildskärm)

- **Redovisning på VIC 64**
- **Ord och textbehandling på Vic 64**
- **Registerhantering på VIC 64**

VIC-64

ADB-UTBILDNING 4 böcker 3 program

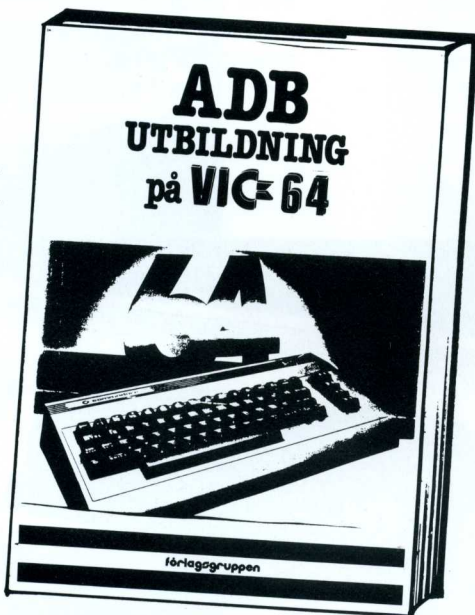
i samma pärm!

PROGRAMVARA

- V-bok (utbildningsversionen)
- Ord- och textbehandlingsprogrammet (utbildningsversion)
- Registerhanteringsprogrammet (utbildningsversion)
- Programnyckel till VIC 64

Pärmen och läroböckerna är designade för att användas vid datorn. Alla fyra böckerna har specialrygg för att kunna tas ur pärmen och vikas på datorbordet.

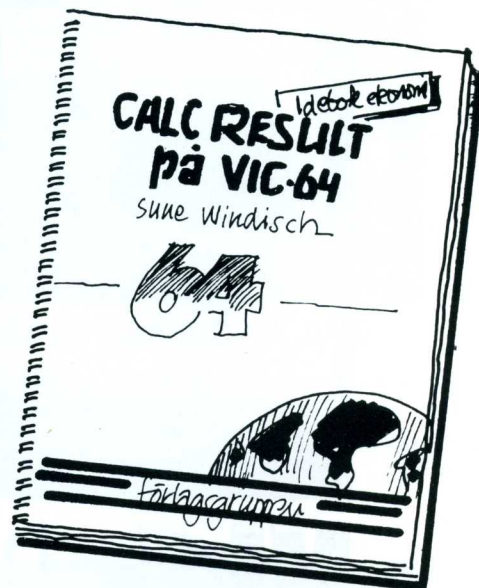
De tre programmen sitter i var sin ficka på pärmens insida.



*Hela din
ADB-kurs samlad
i en praktisk pärm!*

BÖCKER

- ADB för dig
- Redovisning på VIC 64
- Ord- och textbehandling VIC 64
- Registerhantering VIC 64



Privatperson eller egen företagare? Alla har vi behov av att lägga upp rutiner och få ordning på behandlingen av vår ekonomi. Med Calc & Result i din hand kan du bygga upp ett fullständigt kalkylerings- och resultaträkningsprogram.

Boken som är en idébok bygger upp dina programmeringskunskaper till den nivå du behöver för att använda datorn som en kraftfull hjälpreda i företagets eller hushållets ekonomi.



Hårdvara . Hårdvara . Hårdvara



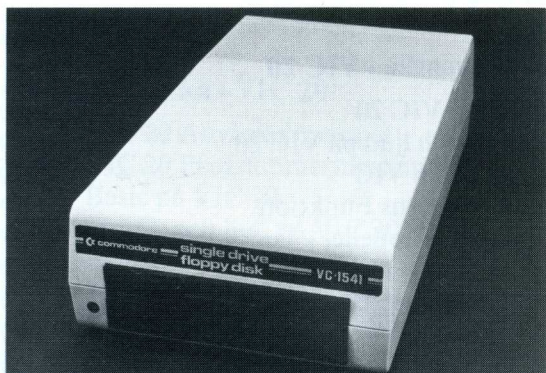
VIC-20

Vic 20 har 5K RAM expanderat till 32K. 20K ROM. Basic och Assembler. Färg — 24 st. Ljud — tretongeneratorer. Bilden blir 22 tecken bred och 23 linjer hög. Skrivmaskinstangentbord. Fyra programmeringsbara funktionstangenter med åtta möjliga funktioner. Stort tillbehörssortiment. RF generator, så att Vic 20 kan anslutas direkt till en TV.



VIC-64

Vic 64 är persondatorn som har 64K minne som standard. Sexton färger som styrs från tangentbordet. Högupplösningsgrafik. Tredimensionella bildeffekter. Professionell musiksyntetisator. Möjlighet för extra mikrodator. Stort urval av tillbehör och anpassningsenheter.



FLOPPY DISC

Yttre minne för lagring av stora datamängder. Medger att data kan hämtas snabbt från disketten. "Intelligent" skivminne med microprocessor.



KASSETTBANDSPELARE

Kassettbandspelare används som yttre minne för lagring av program och data. Kassettbandspelarens motor styrs av datorn. Försedd med räkneverk.



PRINTER

Matrisskrivare för utskrift av program och data. Traktormatning. Trycker även alla grafiska symboler. Inbyggd nätadel.



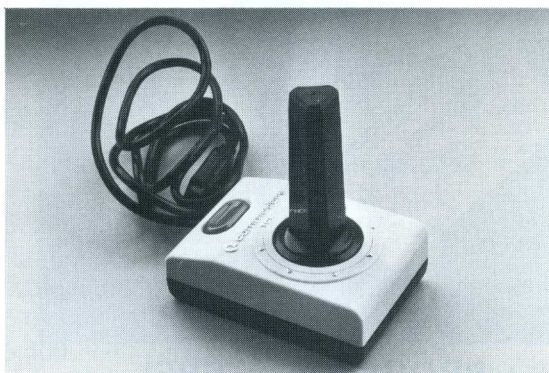
PADDLE

Ansluts till VIC's game port. Används bl a tillsammans med spelprogram.



SWITCH

Vi för också svensktillverkade växlar för både Vic 20 och Vic 64.



JOY STICK

Ansluts till VIC's game port. Används bl a tillsammans med spelprogram.

Program . Spel

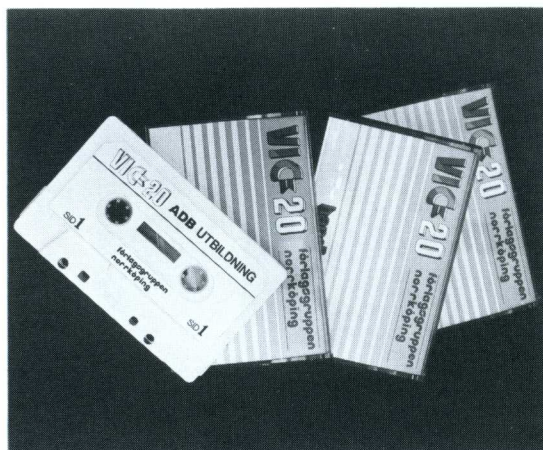


VIC DISKETT

5 1/4" diskett till VIC-1540 Single Drive Floppy Disc. Lagrar 165K bytes.

Vi har ett stort urval utbildnings-PROGRAM

(Se prislistan!)



PROGRAM — SPEL

Se hela vårt utbud av program för utbildning. Dessutom för vi hela Commodores katalog över spel som finns till Vic 20 och Vic 64.

PRISLISTA

Böcker VIC 20

Böcker på svenska - VIC 20

Basic på VIC 20	97.—
Grafik och ljud på VIC 20	97.—
Bygg ut din VIC	97.—
Mikrodatorns Funktion	97.—
Datorer - Modeller - Verklighet	80.—
Assembler på VIC 20	97.—
Tekniska Applikationer	97.—
ADB för dig	97.—
ADB på folkdator VIC 20	97.—
VIC 20 i grundskolan - Basic	80.—
VIC i skolan - Datalära	80.—
Från Spel till Basic med kassett	295.—

Cirka-
pris
inkl
moms

Böcker på finska - VIC 20

Basic VIC 20	97.—
Grafik och ljud VIC 20	97.—
Bygg ut din VIC	97.—
Assembler VIC 20	97.—
Mikrodatorns Funktion	97.—

Under hösten utkommer flera titlar på finska

Böcker — VIC 64

Böcker på svenska - VIC 64

Basic på VIC 64	139.—
Grafik och ljud på VIC 64	139.—
System VIC 64	139.—
Calc Result - Idébok ekonomi	199.—
Registerhantering på VIC 64	139.—
Redovisning på VIC 64	139.—
Ord- o Textbehandling på VIC 64	139.—

Böcker på finska - VIC 64

Basic VIC 64	139.—
Under hösten utkommer flera titlar på finska	

Kommande titlar - VIC 64

Från Spel till Basic på VIC 64	
ADB - Vad är det?	
Calc Result - Idébok teknik m fl	

Övriga böcker

ABC 80 i skolan-Basicprogrammering 1	94.—
ABC 80 i skolan-Basicprogrammering 2	94.—
Basic på D-16	
Jan Freese - Debattbok	

VIC 20

Böcker på svenska - VIC 20

614.005	VIC 20 Användarmanual	81.—
614.009	VIC 20 Programmeringshandbok	151.—
614.007	Basic på VIC 20	97.—
614.011	Grafik och ljud på VIC 20	97.—
614.013	Bygg ut din VIC	97.—
614.014	Mikrodatorns Funktion	97.—
614.015	Datorer-Modeller-Verklighet	80.—
614.016	Assembler på VIC 20	97.—
614.017	Tekniska Applikationer	97.—
614.018	ADB för dig	97.—
614.020	ADB på folkdator VIC 20	97.—
614.031	VIC 20 i grundskolan - Basic	80.—
	VIC i skolan - Datalära	80.—
614.030	PET FORTH handbok	270.—
614.303	Från Spel till Basic m. kassett	295.—

Böcker på finska - VIC 20

614.051	Basic VIC 20	97.—
	Grafik och ljud VIC 20	97.—
	Bygg ut din VIC	97.—
	Assembler VIC 20	97.—
	Mikrodatorns Funktion	97.—

Utbildningsprogram - VIC 20

	Anpassat till boken	
	ADB på folkdator VIC 20	
	ADB-utbildningskassett	250.—
	ADB-utbildningsdiskett	300.—

Hårdvara - VIC 20

610.020	VIC 20 Centralenhet	1 995.—
612.013	VIC 1530 Bandstation	589.—
612.020	VIC 1541 Floppy Disk	3 495.—
612.055	VIC 1525 Printer 20/64	2 995.—
612.056	VIC 1526 Printer 64	3 995.—
611.051	VIC 1311 Joystick	99.—
611.052	VIC 3181 Joystick QUICK SHOT	149.—
611.058	VIC 1312 Paddle (1 par)	149.—
612.100	VIC Switch/VIC Växel	995.—
615.103	VIC Kablage 3 meter	65.—
615.106	VIC Kablage 6 meter	97.—
615.112	VIC Kablage 12 meter	119.—
611.001	VIC 20 ÅÄÖ-kit	249.—

Minnesexpansion - VIC 20

611.022	VIC 1005 Expansionsenhet	595.—
611.024	VIC 1020 Expansionsenhet	1 824.—
611.003	VIC 1210 3K RAM	349.—
611.008	VIC 1110 8K RAM	495.—
611.016	VIC 1111 16K RAM	795.—

System Cartridge - VIC 20

611.030	VIC 1211 Super Expander	495.—
611.037	VIC 1212 Programmers Aid	395.—
611.044	VIC 1213 Maskinspråksmonitor	395.—

VIC 20

Spel på cartridge - VIC 20

617.006	VIC 1904 Super slot	198.—
617.008	VIC 1906 Alien	198.—
617.010	VIC 1908 Draw poker	198.—
617.101	VIC 7101 Turtle bridge	198.—
617.212	VIC 1912 Mullvadsjakt	198.—
617.210	VIC 1910 Rat race	198.—
617.211	VIC 1911 Sky is falling	198.—
617.004	VIC 1907 Jupiter Lander	249.—
617.012	VIC 1901 Avenger	249.—
617.014	VIC 1909 Road race	249.—
617.202	VIC 1902 Star battle	249.—
617.305	VIC 1905 Jelly monster	298.—
617.301	VIC 7301 A world at war	298.—
617.324	VIC 1924 Omega race	298.—
617.325	VIC 1923 Gorf	298.—
617.326	VIC 7303 Space snake	298.—
617.327	VIC 1925 Money Wars	298.—
617.329	VIC 1926 Menagerie	298.—
617.328	VIC 1927 Cosmic Jailbreak	298.—
617.314	VIC 1914 Adventureland *	298.—
617.315	VIC 1915 Pirate cove*	298.—
617.316	VIC 1916 Mission impossible*	298.—
617.317	VIC 1917 Voodoo castle*	298.—
617.318	VIC 1918 The count*	298.—
* Engelsk bruksanvisning		
617.319	VIC 1919 Saragon schack	349.—
617.302	VIC 7302 Bridge	349.—
617.330	VIC 1913 Raid on fort Knox	349.—
617.331	VIC 1937 Seawolf	349.—
617.332	VIC 1920 Pinball Spectacular	349.—
617.333	VIC 1922 Cosmic Cruncher	349.—

Tillbehör - VIC 20

614.012	VIC Programmeringskassett 2 st	25.—
614.019	VIC Disketter 25 spår 10-pack	381.—
615.177	VIC Disketter 77 spår 10-pack	395.—
614.028	VIC Printerpapper A4	495.—
615.007	VIC 20 Nättransformator	320.—
615.014	VIC 20 RF-modulator	341.—
615.500	VIC Terminalbord	995.—
Bredd 80, djup 70, höjd 66/103		

VIC 64

Böcker på svenska - VIC 64

614.006	VIC 64 Användarmanual	139.—
614.401	Basic på VIC 64	139.—
614.402	Grafik och ljud på VIC 64	139.—
614.403	System VIC 64	139.—
614.015	Datorer - Modeller - Verklighet	80.—
614.018	ADB för dig	97.—
614.404	Calc Result - Idébok ekonomi	199.—
	Registerhantering på VIC 64	139.—
	Redovisning på VIC 64	139.—
	Ord- o Textbehandling på VIC 64	139.—

Böcker på finska - VIC 64

Basic VIC 64	139.—
--------------	-------

Utbildningsprogram - VIC 64

ADB-paket = 3 progr. o 4 böcker	2 495.—
Registerhantering	856.—
Redovisning	856.—
Ord- o Textbehandling	995.—

Hårdvara - VIC 64

610.064	VIC 64 Centralenhet	3 995.—
612.013	VIC 1530 Bandstation	589.—
612.020	VIC 1541 Floppy Disk	3 495.—
612.055	VIC 1525 Printer 20/64	2 995.—
612.056	VIC 1526 Printer 64	3 995.—
611.051	VIC 1311 Joystick	99.—
611.052	VIC 3181 Joystick QUICK SHOT	149.—
611.058	VIC 1312 Paddle (1 par)	149.—
612.100	VIC Switch/VIC Växel	995.—
615.103	VIC Kablage 3 meter	65.—
615.106	VIC Kablage 6 meter	97.—
615.112	VIC Kablage 12 meter	119.—
611.002	VIC 64 ÅÄÖ-kit	249.—

System Cartridge - VIC 64

618.100	VIC 501 Calc Result Easy 64	995.—
618.120	VIC 502 Kalender 64	495.—
618.130	VIC 503 Text 64	995.—
618.140	VIC 504 Tool 64	495.—
618.150	VIC 505 Simons basic 64	595.—
618.160	VIC 506 Tele Data 64	495.—
618.170	VIC 507 Supermonitor 64	495.—
618.020	VIC 301 Graf 64	495.—
618.060	VIC 303 Stat 64	495.—
618.040	VIC 302 Forth 64	495.—

VIC 64

Spel på cartridge - VIC 64

617.401	VIC 7401 Tummel maze	249.—
617.402	VIC 7402 Saturn Lander	249.—
617.403	VIC 7403 Hårsfjärden	249.—
617.409	VIC 7409 Jupiter Lander 64	249.—
617.410	VIC 7410 Night Driver 64	249.—
617.411	VIC 7411 Rat Race 64	249.—
617.406	VIC 7406 The ship	279.—
617.407	VIC 7407 The mutant spider	279.—
617.404	VIC 7404 Fourth Sarcophagus	279.—
617.408	VIC 7408 Gridrunner	279.—
617.412	VIC 7412 Wizard	279.—
617.413	VIC 7413 Super Alien 64	279.—
617.414	VIC 7414 Clown	279.—
617.415	VIC 7415 Speed Bingo Math	279.—
617.501	VIC 7501 Lazarian	298.—
617.502	VIC 7502 Le Mans	298.—
617.503	VIC 7503 Omega Race 64	298.—
617.504	VIC 7504 Gorf 64	298.—
617.505	VIC 7505 Star Poste	298.—
617.506	VIC 7506 Avenger 64	298.—
617.507	VIC 7507 Frogmasters	298.—
617.508	VIC 7508 Music Machine	298.—
617.509	VIC 7509 Music Composer	298.—
617.405	VIC 7405 The Mutant Camels	349.—
617.425	VIC 7425 Kickman	349.—
617.426	VIC 7426 Supermash	349.—
617.427	VIC 7427 Blueprint	349.—
617.428	VIC 7428 Seabattle	349.—
617.429	VIC 7429 Pinball Spectacular	349.—
617.430	VIC 7430 Tooth Invaders	349.—
617.431	VIC 7431 High Flyer	349.—

Tillbehör - VIC 64

614.012	VIC Programmeringskassett 2 st	25.—
614.019	VIC Disketter 35 spår 10-pack	381.—
615.177	VIC Disketter 77 spår 10-pack	395.—
614.028	VIC Printerpapper A4	495.—
615.008	VIC 64 Nättransformator	360.—
615.021	VIC 20 Video-Dator/omkopplare	70.—
615.500	VIC Terminalbord	995.—
	Bredd 80, djup 70, höjd 66/103	

Utbildning & kortkurser



Vi använder oss i vår utbildning av Vic-labbet där var och en har sin datorplats.

Ska vi gå hem till dig... ... eller kommer du till oss?

Det är trångt i portgången! Så här i datorns första massiva intåg på bredden i samhället börjar företag, studieförbund, skolor och privatpersoner att ropa på utbildning. Det vanligaste är att lärare och utbildningsansvariga på företagen själva vill ha sig en genomgång för att nå datormognad innan de ger sig i kast med att utbilda andra.

Just den här typen av skräddarsydd utbildning av kortkurs typ har vi specialiserat oss på med mycket gott resultat.

Skräddarsydd utbildning till företagens egna datorutbildare, studieförbundens cirkelledare, skolans huvudlärare och TV-branschens försäljare är vi duktiga på nu.

Vi skräddarsyr utbildningen för dig som beställer.

1 dag

2 dagar

2½ dag ???

För oss spelar det ingen roll hur långa kurserna är eller var de äger rum. Vi kommer till dig och ditt företag eller du kommer till vårt moderna datorlabb.

— Vi har till exempel utbildat: —

- försäljare inom radio/TV-branschen
- utbildningsfolk på Volvo, Göteborg
- folk hos Rino-kedjan
- cirkelledare inom studieförbund
- lärare på gymnasiet
- lärare på grundskolan

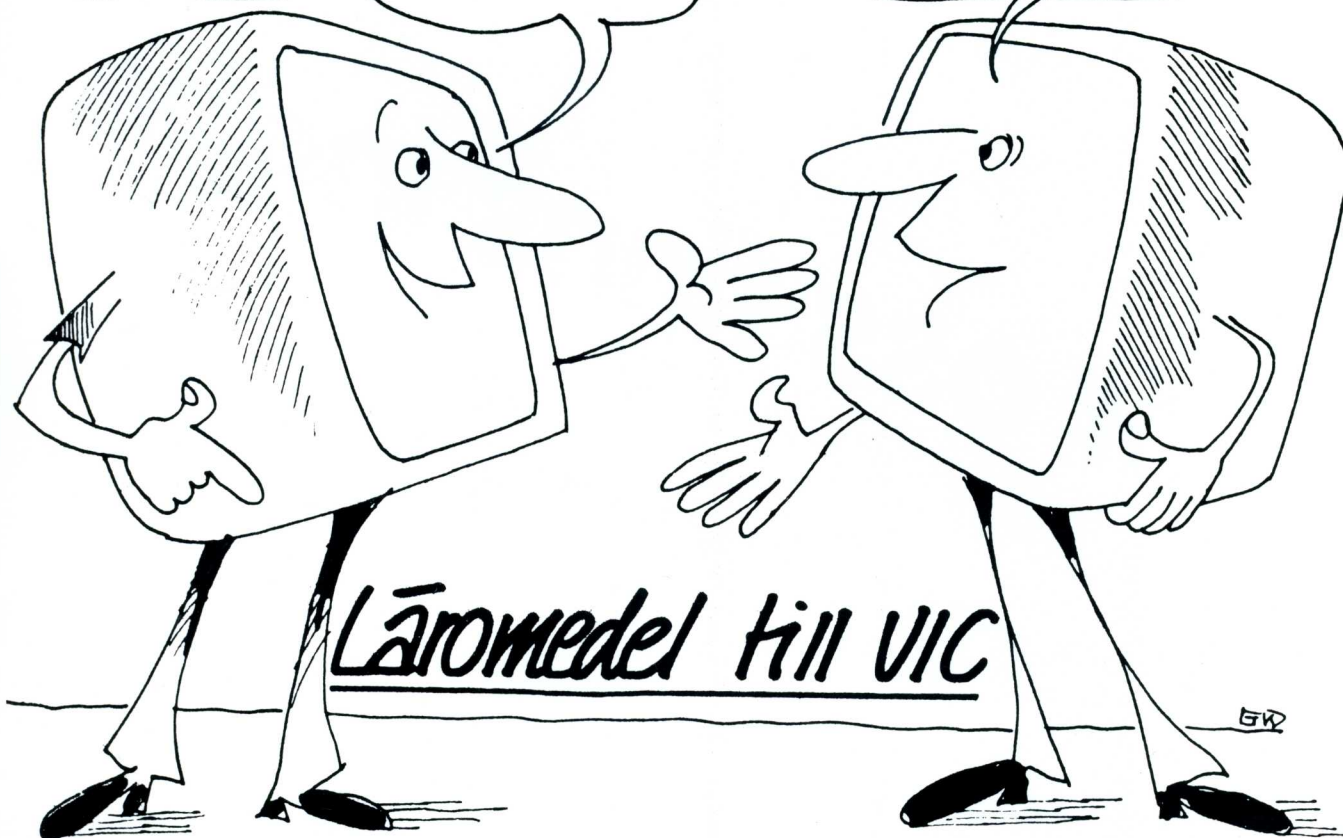
Beställ i tid . . .

Vänta inte till sista minuten med din beställning. Är du ute i tid hinner vi leverera i god tid och du kan i lugn och ro gå igenom materialet innan du sätter det i händerna på dina "kursare".



Till VIC kan du köpa:
 MIKRODATORNS FUNKTION, BASIC PÅ VIC,
 GRAFIK OCH LJUD PÅ VIC, BYGG UT DIN VIC, ASSEMBLER
 PÅ VIC, TEKNISKA APPLIKATIONSEXEMPEL PÅ VIC.

Du kan också köpa:
 ADB FÖR DIG, DATORER, MODELLER,
 VERKLIGHET, ADB PÅ FOLK-
 DATOR - VIC



Sänd mig följande böcker:

Antal	Titel

Antal	Titel

Företag, skola, studieförbund
Adress
Postadress
Kontaktperson
Telefon

**förlagsgruppen
 norrköping**

Nygatan 85 - 602 34 NORRKÖPING
 Telefon 011-13 40 80

**”För oss finns ingen
förlorad generation”**

PORTO

**förlagsgruppen
norrköping**

Nygatan 85
602 34 NORRKÖPING