

COMMODORE

COMPUTING INTERNATIONAL

Nr 9/84



**GÖR 1541:AN 5 GÅNGER
SNABBARE**

**GE TILLVARON LITE LJUS
MED EN PENNA**

SENASTE VIC-NYHETERNA!

PRIVATMARKNADEN

VIC-RAPPORT

GÖR 1541:AN 5 GÅNGER SNABBARE!

Alla tycker att diskdriven 1541 är långsam och man blir lätt irriterad när man sitter och väntar på att stora program ska laddas in. Nu ska vi råda bot på detta med ett program som gör att 1541:an laddar program 5 ggr snabbare. Att knappa ett så här stort program felfritt är omöjligt, men ha tungan rätt i mun och ha inte för bråttom så går det bra.

```

10 CLR:GOTO195
11 DATA011,008,192,007,158,051,050,051
12 DATA056,000,000,000,032,047,243,169
13 DATA226,162,248,133,167,134,168,169
14 DATA000,162,003,133,169,134,170,169
15 DATA008,032,012,237,169,111,032,185
16 DATA237,169,077,032,221,237,169,045
17 DATA032,221,237,169,087,032,221,237
18 DATA160,000,165,169,032,221,237,165
19 DATA170,032,221,237,169,030,032,221
20 DATA237,177,167,032,221,237,200,192
21 DATA030,144,246,032,254,237,024,165
22 DATA167,105,030,133,167,144,003,230
23 DATA168,024,165,169,166,170,105,030
24 DATA133,169,144,002,230,170,224,005
25 DATA144,173,201,000,144,169,169,008
26 DATA032,012,237,169,111,032,185,237
27 DATA169,077,032,221,237,169,045,032
28 DATA221,237,169,069,032,221,237,169
29 DATA139,032,221,237,169,004,032,221
30 DATA237,169,011,141,017,208,032,251
31 DATA237,234,234,076,046,240,169,011
32 DATA141,000,221,044,000,221,016,251
33 DATA169,003,141,000,221,162,005,202
34 DATA234,208,252,162,004,173,000,221
35 DATA042,042,102,176,106,102,176,234
36 DATA202,208,242,165,176,073,255,096
37 DATA032,082,239,201,255,240,248,160
38 DATA000,169,011,141,000,221,044,000
39 DATA221,016,251,169,003,141,000,221
40 DATA162,007,202,208,253,173,000,221
41 DATA042,042,102,176,106,102,176,234
42 DATA234,173,000,221,042,042,102,176
43 DATA106,102,176,234,234,173,000,221
44 DATA042,042,102,176,106,102,176,234
45 DATA234,173,000,221,042,042,102,176
46 DATA106,102,176,165,176,073,255,153
47 DATA166,251,200,208,180,096,120,169
48 DATA001,133,167,160,255,032,124,239
49 DATA192,255,240,064,162,002,165,167

```

```

50 DATA240,002,162,004,173,166,251,208
51 DATA007,238,167,251,173,167,251,044
52 DATA169,000,133,168,189,166,251,145
53 DATA174,230,174,208,002,230,175,232
54 DATA228,168,208,240,162,000,134,167
55 DATA173,166,251,208,198,169,053,133
56 DATA001,169,027,141,017,208,169,064
57 DATA133,144,024,096,169,053,133,001
58 DATA169,027,141,017,208,234,169,029
59 DATA056,096,160,000,185,066,240,153
60 DATA048,001,200,192,031,208,245,032
61 DATA210,239,076,048,001,234,008,072
62 DATA169,000,168,089,000,160,200,208
63 DATA250,201,128,240,004,169,055,133
64 DATA001,166,174,164,175,104,040,088
65 DATA096,221,016,173,240,034,173,161
66 DATA002,074,176,250,173,001,221,041
67 DATA253,141,001,221,173,001,221,041
68 DATA004,240,249,169,144,024,076,059
69 DATA239,173,161,002,041,018,240,243
70 DATA024,096,173,151,002,172,156,002
71 DATA204,155,002,240,011,041,247,141
72 DATA151,002,177,247,238,156,002,096
73 DATA009,008,141,151,002,169,000,096
74 DATA072,173,161,002,240,017,173,161
75 DATA002,041,003,208,249,169,016,141
76 DATA013,221,169,000,141,161,002,104
77 DATA096,165,000,041,006,201,002,240
78 DATA003,076,158,253,234,169,005,133
79 DATA009,162,090,134,075,162,000,169
80 DATA082,133,036,032,086,245,080,254
81 DATA184,173,001,028,197,036,240,009
82 DATA198,075,208,239,169,010,076,105
83 DATA249,080,254,184,173,001,028,149
84 DATA037,232,224,007,208,243,032,151
85 DATA244,165,022,069,023,069,024,069
86 DATA025,069,026,240,007,198,009,208
87 DATA192,076,030,244,165,024,197,006
88 DATA240,003,076,011,244,133,034,169
89 DATA006,133,049,076,060,004,165,018
90 DATA166,019,133,022,134,023,165,006

```


VIC-PROGRAM

```

91 DATA133,024,165,007,133,025,169,000
92 DATA069,022,069,023,069,024,069,025
93 DATA133,026,032,052,249,162,090,032
94 DATA086,245,160,000,080,254,184,173
95 DATA001,028,217,036,000,240,006,202
96 DATA208,237,076,081,245,200,192,008
97 DATA208,234,032,086,245,080,254,184
98 DATA173,001,028,145,048,200,208,245
99 DATA160,186,080,254,184,173,001,028
100 DATA153,000,001,200,208,244,032,224
101 DATA248,165,056,197,071,240,003,076
102 DATA246,244,032,233,245,197,058,240
103 DATA003,076,002,245,160,000,169,085
104 DATA032,082,004,185,000,006,133,119
105 DATA044,000,024,016,251,169,016,141
106 DATA000,024,044,000,024,048,251,162
107 DATA000,138,102,119,042,042,102,119
108 DATA042,042,141,000,024,138,102,119
109 DATA042,042,102,119,042,042,141,000
110 DATA024,138,102,119,042,042,102,119
111 DATA042,042,141,000,024,138,102,119
112 DATA042,042,102,119,042,042,141,000
113 DATA024,162,002,202,208,253,169,015
114 DATA141,000,024,200,208,173,234,234
115 DATA234,234,234,234,234,173,000,028
116 DATA009,008,141,000,028,173,000,006
117 DATA208,003,076,158,253,197,024,208
118 DATA249,133,006,173,001,006,133,007
119 DATA076,101,003,133,119,044,000,024
120 DATA016,251,169,016,141,000,024,044
121 DATA000,024,048,251,162,004,169,000
122 DATA102,119,042,042,102,119,042,042
123 DATA141,000,024,202,208,240,234,234
124 DATA234,234,234,234,169,015,141,000
125 DATA024,096,096,133,000,088,165,000
126 DATA048,252,120,096,120,234,234,234
127 DATA234,234,234,165,024,141,000,006
128 DATA133,006,165,025,141,001,006,133
129 DATA007,169,004,133,120,169,226,032
130 DATA130,004,201,002,144,051,160,000
131 DATA132,120,164,120,185,219,254,240
132 DATA018,088,032,118,214,120,169,226
133 DATA032,130,004,201,002,144,026,230
134 DATA120,208,231,169,192,032,130,004
135 DATA169,226,032,130,004,201,002,144
136 DATA008,169,255,032,082,004,076,034
137 DATA235,173,000,006,240,248,197,024
138 DATA240,196,173,000,006,133,006,173
139 DATA001,006,133,007,076,160,004,234
140 DATA234,234,234,160,000,185,025,244
141 DATA153,048,001,200,192,031,208,245
142 DATA076,048,001,169,000,168,089,000

```

```

143 DATA160,200,208,250,201,128,240,007
144 DATA169,055,133,001,076,001,245,076
145 DATA048,244,160,000,177,187,201,036
146 DATA240,242,169,001,133,167,169,000
147 DATA133,144,165,167,032,012,237,169
148 DATA111,032,185,237,165,144,016,011
149 DATA230,167,165,167,201,016,208,230
150 DATA076,187,238,165,167,201,008,240
151 DATA239,160,000,185,122,244,240,006
152 DATA032,210,255,200,208,245,032,225
153 DATA255,208,251,238,234,234,234,234
154 DATA076,187,238,234,013,066,073,084
155 DATA084,069,032,078,085,082,032,070
156 DATA076,079,080,080,089,032,065,078
157 DATA083,067,072,065,076,084,069,078
158 DATA013,000,000,000,000,000,000,000
159 DATA000,000,000,000,000,120,169,055
160 DATA133,001,160,000,132,003,169,160
161 DATA133,004,177,003,145,003,230,003
162 DATA208,248,230,004,208,244,169,229
163 DATA141,214,253,169,076,141,114,254
164 DATA141,249,244,169,188,141,115,254
165 DATA169,254,141,116,254,169,009,141
166 DATA250,244,169,244,141,251,244,169
167 DATA018,133,003,169,010,133,004,169
168 DATA226,133,005,169,248,133,006,177
169 DATA003,145,005,200,208,249,230,004
170 DATA230,006,165,006,201,250,208,239
171 DATA169,016,162,008,133,003,134,004
172 DATA169,187,162,238,133,005,134,006
173 DATA177,003,145,005,200,208,249,230
174 DATA004,230,006,165,006,201,240,208
175 DATA239,185,067,013,153,095,228,200
176 DATA192,080,208,245,160,000,185,012
177 DATA012,153,009,244,200,192,148,208
178 DATA245,169,053,133,001,076,248,252
179 DATA234,234,000,032,066,089,084,069
180 DATA083,032,070,082,069,069,013,000
181 DATA000,000,000,000,000,000,147,013
182 DATA032,032,032,032,042,042,042,042
183 DATA032,067,054,052,045,072,089,080
184 DATA082,065,045,076,079,065,068,045
185 DATA083,089,083,084,069,077,032,042
186 DATA042,042,042,013,013,032,040,067
187 DATA041,056,052,032,018,084,082,073
188 DATA066,065,082,146,032,032,000,129
189 DATA072,032,000,000,000,000,000,000
190 DATA000,000,000,000,000,000,000,000
191 DATA10355,10666,10986,11346,11058
192 DATA09936,08856,08690,09460,07556
193 DATA08119,08952,09829,10579,08282
194 DATA12151,09771,03416,00000,00000

```

```

195 PRINT"DU HAR DU SPARAT PROGRAMMET ??"
196 GETA$:IFA$<"J"AND A$<"N"THEN196
197 IFA$="N"THENPRINT:PRINT:PRINT"GÖR DET INNAN DU KÖR PROGRAMMET":END
198 PRINT:PRINT:PRINT"JAG KOLLAR DATASATSERNA !"
199 DIMS(18)
200 FORX=1TO18
201 FORY=1TO80:READA:S(X)=S(X)+A
202 NEXTY,X
203 FORX=1TO18
204 READCS:IFS(X)=CSTHENNEXT:GOTO208
205 PRINT:PRINT:PRINT"FEL I DATA SATSERNA !!!"
206 PRINT:PRINT"I RADERNA ";90+10*X;"-";99+10*X;" !"
207 END
208 RESTORE:PRINT:PRINT:PRINT"DATASATSERNA OK!"
209 FORX=0TO1439:READA:POKE2049+X,A:NEXT
210 POKE45,179:POKE46,13:POKE47,179:POKE48,13
211 PRINT:PRINT"SPARA NU HYPRA LOAD ":PRINT
212 PRINT"RUN AKTIVERAR HYPRA-LOAD !"
213 CLR

```

READY.

PRINTERBILD

KASSETTLISTA

```

1 REM *** KASSETTLISTA ***
2 REM *** DANIEL HAZARD ***
3 REM ***      84-09-26      ***
10 POKE53280,0:POKE53281,0:PRINT"Q";DIMLA$(14),LB$(14)
20 PRINT" "
30 FORA=0TO14:PRINT" | "
40 REM RAD 30 SKALL HA 18 MELLANSLAG PA BADA STÄLLEN
50 PRINT" | "
60 PRINT" | "
70 PRINT" | "
80 PRINT" | "
90 REM PRINTSATSERNA PA RADERNA 20 SAMT 50-80 AR SAMMANLAGT 39 TECKEN LANGA
100 GOSUB250:PRINT"XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX1.NAMN:A 2.NAMN:B 3.SIDA:A 4.SIDA:B
110 PRINT"5. UTSKRIFT"
120 INPUTA
130 ONAGOTO140,160,180,210,280
140 GOSUB250:PRINT"XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX *****":INPUTNA$
150 PRINT"IIIII":FORA=1TOLEN(NA$):PRINT"W"MIID$(NA$,A,1):NEXT:GOTO100
160 GOSUB250:PRINT"XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX *****":INPUTNB$
170 PRINT"IIIII":FORA=1TOLEN(NB$):PRINT"W"MIID$(NB$,A,1):NEXT:GOTO100
180 GOSUB250
190 FORA=0TO14:GOSUB250:PRINT"XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX *****"
200 INPUTL$(A):PRINTLEFT$("XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX",A+2)"W"LA$(A):NEXT:GOTO100
210 GOSUB250
220 FORA=0TO14:GOSUB250:PRINT"XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX *****"
230 INPUTLB$(A)
240 PRINTLEFT$("XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX",A+2)"W"LB$(A):NEXT:GOTO100
250 PRINT"XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX"
260 FORT=0TO3:PRINT" "
270 REM RAD 230 SKALL HA 39 MELLANSLAG
280 OPEN4,4:FORA=0TO14:PRINT#4," | "LA$(A)CHR$(16)"20"LB$(A)CHR$(16)"39 | ":NEXT
290 PRINT#4," | "CHR$(14)NA$CHR$(15)CHR$(16)"39 | "
300 PRINT#4," | "CHR$(14)NB$CHR$(15)CHR$(16)"39 | "
310 CLOSE4:GOTO100

```



```

10 OPEN4,4:PRINT#4,CHR$(8);
20 FORA=1TO40:READB:PRINT#4,CHR$(128+B):NEXTA
30 PRINT#4,CHR$(15):CLOSE4
40 DATA124,68,124,0,124,0,116,84,92,0,84,84,124,0,28,16,124,0
50 DATA92,84,116,0,124,84,116,0,4,4,124,0,124,84,124,0,92,84,
124,0,0,0,0

```

SCHEMA

■ Programmet är ett exempel på hur man kan utnyttja printerns möjligheter till egendefinerade tecken. Programmet skriver ut ett skolschema som har ett format av storleken 9×6 cm eller ett som har formatet 17×12 cm. OBS! grafiken som används i programmet gör att endast skrivarna 1525 och 801 går att använda.

De datasatser som finns på raderna 750-840 motsvarar de tider som lektionerna börjar och slutar.

Ex: 750 DATA8,15,8,55

Denna rad innebär att första lektionen börjar 8.15 och slutar 8.55. Genom att ändra des-

sa datarader kan du anpassa programmet för just ditt eget schema.

När du skriver in en dag, skriver du först ämnet och ett kommatecken. Om du på skolan har speciella nummer på salarna skriver du därefter salnumret och trycker på RETURN, annars trycker du bara på RETURN. Du gör likadant med resten av dagens lektioner.

När ett schema är klart kan det sparas på skiva. Se då till att du har skrivit in ditt namn innan du sparar det. När du sedan hämtar schemat igen skriver du först in namnet och laddar sedan schemat från skivan.

ALLT OM HENDATÖRER	MAN	TIS	ONS	TOR	FRE	ALLT OM HENDATÖRER
8.15 - 8.55	MA 49	SV 28	---	EN 19	SH 14	
8.55 - 9.05	FY 41	SV 28	TL 49	FY 43	SH 14	
9.05 - 9.45	KE 48	FY 41	ID	MA 51	BI 42	
9.45 - 10.00	SV 26	MA 53	---	KE/MA	BI 42	
10.00 - 10.40	---	---	---	---	MA 22	
10.40 - 10.50	ID	BY	MA/FY	TL 49	---	
10.50 - 11.30	ID	BY	MA/FY	TL 49	EN 5	
11.30 - 11.35	TL 49	BY	KE/KE	EN 9	TY 5	
11.35 - 12.15	TL 49	BY	KE/KE	TY 9	---	
12.15 - 12.25	---	---	---	---	---	

DANIEL HAZARD T2L

```

1 REM *** SCHEMA ***
2 REM *** DANIEL HAZARD ***
3 REM *** 84-10-89 ***
100 POKE$3280,0:POKE$53281,0:PRINT"OK";
110 GOSUB650
120 PRINT"J":FORA=0TO9:FORB=0TO4:PRINTTAB(B*8)AM$(A,B)TAB(B*8+3)SA$(A,B):NEXT
PRINTNEXT
130 PRINTNA$:PRINT"1. INSKRIVNING AV DAG":PRINT"2. ANDRING AV TIMMA"
140 PRINT"3. UTSKRIFT AV LITET SCHEMA":PRINT"4. UTSKRIFT AV STORT SCHEMA"
150 PRINT"5. LAGRING AV SCHEMA":PRINT"6. HÄMTNING AV SCHEMA"
160 PRINT"7. INSKRIVNING AV NAMN"
170 INPUTA:ONAGOTO200,220,240,460,630,670
180 IFB=7THENINPUT"NAMN":NA$
190 GOTO120
200 PRINT"DAG (1-5)":INPUTB:B=B-1
210 FORA=0TO9:PRINT"LEKT: "A+1:INPUTAM$(A,B):SA$(A,B):NEXT:GOTO120
220 PRINT"DAG,LEKT (1-5,1-10)":INPUTB,A:AA=B-1:B=B-1
230 INPUTAM$(A,B):SA$(A,B):GOTO120
240 OPEN4,4:RESTORE:IFHA$=""THEN250
250 FORA=1TO64:READB:NEXT:FORA=1TO66:READB:HA$=HA$+CHR$(128+B):NEXT
260 PRINT#4,CHR$(8)HA$,CHR$(15)"CHR$(14)"SCHEMA"CHR$(15)"CHR$(8)HA$CHR$(15)
270 RESTORE:FORA=1TO24:READB:NEXT
280 PRINT#4,"MAN TIS ONS TOR FRE":FORA=0TO9:READC$,D$
290 FORA=0TO9
300 IFMID$(C$,1,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(C$,1,1)))
310 IFMID$(C$,2,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(C$,2,1)))
320 PRINT#4,CHR$(8)CHR$(128)CHR$(192)CHR$(15)
330 IFMID$(D$,1,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(D$,1,1)))
340 IFMID$(D$,2,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(D$,2,1)))
350 READC$,D$:PRINT#4,CHR$(27)CHR$(16)CHR$(0)CHR$(18)""
360 IFMID$(C$,1,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(C$,1,1)))
370 IFMID$(C$,2,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(C$,2,1)))
380 PRINT#4,CHR$(8)CHR$(128)CHR$(192)CHR$(15)
390 IFMID$(D$,1,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(D$,1,1)))
400 IFMID$(D$,2,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(D$,2,1)))
410 FORB=0TO4:X$=RIGHT$("0"+STR$(B+1)*6+2),2:X1$=RIGHT$("0"+STR$(B+1)*6+4),2
420 PRINT#4,CHR$(16)X$AM$(A,B)CHR$(15)X1$:IFVAL(SA$(A,B))=0THEN450
430 IFMID$(SA$(A,B),1,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(SA$(A,B),1,1)))
440 IFMID$(SA$(A,B),2,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(SA$(A,B),2,1)))
450 NEXT:PRINT#4:NEXT:PRINT#4:PRINT#4,NA$:CLOSE4:GOTO120
460 OPEN4,4:RESTORE:IFHA$=""THEN480
470 FORA=1TO64:READB:NEXT:FORA=1TO66:READB:HA$=HA$+CHR$(128+B):NEXT
480 PRINT#4,CHR$(8)HA$:CHR$(14)"SCHEMA"CHR$(15)HA$CHR$(15)
490 PRINT#4:PRINT#4:RESTORE:FORA=1TO24:READB:NEXT
500 PRINT#4,CHR$(14)"MAN TIS ONS TOR FRE":FORA=0TO9:READC$,D$
510 PRINT#4,"
520 IFMID$(C$,1,1)=""THENPRINT#4,CHR$(15)C$;
530 PRINT#4,CHR$(8)CHR$(128)CHR$(192)CHR$(15)
540 IFMID$(D$,1,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(D$,1,1)))
550 IFMID$(D$,2,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(D$,2,1)))
560 READC$,D$:PRINT#4,CHR$(16)"04":IFMID$(C$,1,1)=""THENPRINT#4,CHR$(15)C$;
570 PRINT#4,CHR$(8)CHR$(128)CHR$(192)CHR$(15)
580 IFMID$(D$,1,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(D$,1,1)))
590 IFMID$(D$,2,1)=""THENPRINT#4,AS$(VAL(MID$(D$,2,1)))
600 FORB=0TO4:X$=RIGHT$("0"+STR$(B+1)*12+2),2:X1$=RIGHT$("0"+STR$(B+1)*12+4),2
610 PRINT#4,CHR$(14)CHR$(16)X$AM$(A,B)CHR$(15)X1$:IFSA$(A,B):NEXT
620 PRINT#4,CHR$(13):NEXT:PRINT#4:PRINT#4,NA$:CLOSE4:GOTO120
630 OPEN1,8,2,"0:FILE,SCHEMA"+LEFT$(NA$,4)+".S,M":FORA=0TO9:FORB=0TO4
640 IFAM$(A,B)=""THENAM$(A,B)=""
650 IFSA$(A,B)=""THENSA$(A,B)=""
660 PRINT#1,AM$(A,B):PRINT#1,SA$(A,B):NEXT:NEXT:PRINT#1,NA$:CLOSE1:GOTO120
670 OPEN1,8,2,"FILE,SCHEMA"+LEFT$(NA$,4)+".S,M":FORA=0TO9:FORB=0TO4
680 INPUT#1,AM$(A,B):INPUT#1,SA$(A,B):NEXT:NEXT:INPUT#1,NA$:CLOSE1:GOTO120
690 DATA116,84,92,84,84,124,28,16,124,92,84,116,124,84,116,4,4,124,124,84,124
700 DATA92,84,124
710 AS$(0)=CHR$(8)+CHR$(128)+CHR$(192)+CHR$(68+128)+CHR$(124+128)+CHR$(15)
720 AS$(1)=CHR$(8)+CHR$(128)+CHR$(124+128)+CHR$(15)
730 FORA=0TO9:AS$(A)=CHR$(8)+CHR$(128):FORC=1TO3:READB:AS$(A)=AS$(A)+CHR$(B+128)
740 NEXT:AS$(A)=AS$(A)+CHR$(15):NEXT:RETURN
750 DATA8,15,8,55
760 DATA9,05,9,45
770 DATA10,00,10,40
780 DATA10,50,11,30
790 DATA11,35,12,15
800 DATA12,25,13,05
810 DATA13,15,13,55
820 DATA14,05,14,45
830 DATA14,55,15,35
840 DATA15,45,16,25
850 DATA126,9,126,0,127,64,64,0,127,64,64,1,127,1,0,0,62,65,62,0
860 DATA127,6,127,0,0,0,127,0,127,0,127,73,65,0,127,6,127,0,127
870 DATA65,62,0,126,9,126,0,1,127,1,0,62,65,62,0,127,9,118,0,127,73
880 DATA65,0,127,9,118

```

READY.

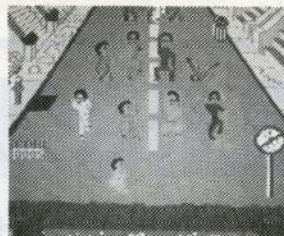
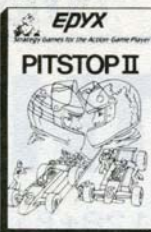
EPYX NYHETER

COMPUTER SOFTWARE



PITSTOP II™

**NEW FROM
EPYX™**



BREAKDANCE™

**NEW FROM
EPYX™**



PITSTOP II – Den mycket efterlängtda fortsättningen till "PIT-STOP I". Du styr racerbilen runt banan. Planlägg loppet noga. Ju fortare Du kör desto mer bensin förbrukar Du, och ju mer sliter Du däck. På serviceplatsen kämpar Du mot klockan med att fylla på bensin och byta däck. O.B.S Två spelare kan köra samtidigt.
Art.nr. 5608 Kassett 179:- Diskett 249:-

"BREAKDANCE" – är ett spel som säkert kommer att klättra högt på topplistor. Denna nya inlednings har Epyx nu gjort ett dataspel på. Ett av de läckraste vi sett. Supergrafik och enorm musik. Spelet går ut på att dansa bättre än dina motspelare. Du har 250 olika danssteg att välja på. Slå din kompis eller spela mot datorn.
Art.nr. 5801 Kassett 179:- Diskett 249:-

Program	Format/Best.nr.
Temple of Apshai	d,k 5217
Upper reaches of Apshai	d,k 5237
Curse of Ra	d,k 5257
Sword of Fargoal	d,k 5267
Robots of Dawn	d 5307
Dragonriders of Pern	d,k 5647
Oil Barons	d 5907

Program	Format/Best.nr.
Crush, Crumble & Chomp	d,k 5437
Puzzle Panic	d 5927
Silicon Warrior	c 5664
Pitstop I	c 5607
Jumpman	d,k 5587
Jumpman Jr	c 5597
Gateway to Apshai	c 5617

Program	Format/Best.nr.
Lunar Outpost	d,k 5627
Mission Impossible	d,k 5917
Summer Games	d,k 5857
World's Greatest Baseball Games	d 5877
Fire One (with Starfire)	d,k 5747
Starfire (with Fire One)	d,k 5737

SUPERLÅGA PRISER

k = kassett 179:-

d = diskett 249:-

c = cartridge 249:-

KLIPP UR och skicka till
JA Jag beställer

DATA SOFT Box 291 382 00 NYBRO
att sändas per postförskott till mig:

Best.nr. Program: ☐ kass. ☐ disk. ☐ cart.

Best.nr. Program: ☐ kass. ☐ disk. ☐ cart.

Best.nr. Program: ☐ kass. ☐ disk. ☐ cart.

Namn:

Adress: Tel.nr.

Post.nr. Postadress:

☐ Kryssa om Du vill ha kommande katalog.

DATA soft

Box 291 382 00 NYBRO

0481 - 139 90 Ordertelefon
0455 - 270 00 (Programinformation)

NYHET Den ideala expansionen för din CBM 64

80-TECKEN / GRAFIKKORT

- Inställbar digitalklocka
- Grafikbild även i färg med färgmonitor, en ideal med text (80 tecken!)
- Grafikbild: kan flyttas till bakgrundsplan
- Den översta raden kan läsas och användas
- Justerbart radavstånd för bättre text läsning
- Kortet använder ej extra minne
- extra strömförsörjning behövs inte
- Basic minnet kan ökas med CBM 64: aus videominne

PÅ KÖPET:
SOFISTIKERAC ORDBEHANDLARE
Utöka manual... GRATIS!

kr 749:-

* OBS! Vi varnar för (undermåliga) imitationer av ZERO-produkter.

för VIC20 och CBM 64

• 40/80 TECKENKORT

Gör din Vic 20 mer professionell.
40 eller 80 tecken per rad.
Mycket skarp och stabil bild.

kr 749:-

• 64 k RAM + 2 k EPROMS

Med mjukvara för RAM - filer. Lätt ditsatt.
Ingen extra ström behövs.

kr 749:-

• EPROM-ERASER

raderar 4 EPROM samtidigt.

kr 299:-

• EXPANSIONS ENHETER

med 2 portar med 5 portar, helbuffering. VIC20 399:-
on/off switch för 3 portar.
inbyggd ström CBM64 485:-

kr 189:-

• Universell EPROM PROGRAMMER

för 2716, 2732, 2764, 27128, 2516, 2532 EPROMS
(Redan mer än 1000 nöjda kunder!)

• Med detaljerad handbok. • Monterad och testad.
Den är lätt ditsatt och passar många datorer.
Övertyga dig själv att den passar din dator och att den är lätt ditsatt.
Med styrmjukvara i EPROM kr. 79:-

kr 390:-

• EPROMKORT

2 st 2k/4k EPROM portar. Addresserna är inställbara.

kr 149:-

• MACH3 PRINTER BUFFER

Varför vänta på printern?...
Med MACH3 kan du använda din dator medan printern skriver.

	16 k	32 k	48 k
par. input - par. output	1075:-	1230:-	1380:-
seriell input - par. output	1195:-	1375:-	1550:-

- Alla priser exkl. moms.
- Beställningar ifrån DANMARK, NORGE och FINLAND är välkomna (Dokumentation också på engelska och tyska)
- Vi har bra dokumentation över alla våra produkter... GRATIS!
- OBS! Alla produkterna får provas utan köptvång. Skickar du dem tillbaka oskadade inom 10 dagar betalar du bara portot.
- Samtliga priser är ca priser.

För alla våra produkter: Återförsäljare sökes.

zero
ELECTRONICS

BUDDATORP + 57600 SÄVSJÖ + TEL. 0382-40037

HEMDATORER!

- ☐ VIC 64
- ☐ SPECTRUM
- ☐ SPECTRAVIDEO
- ☐ MICROBEE
- ☐ SKRIVARE
- ☐ FLOPPYDISC
- ☐ DISKETTER
- ☐ PROGRAM, MASSOR AV NYHETER
- ☐ ADMINISTRATIVA PROGRAM

Specialister vid installationer hos skolor och myndigheter, begär offert.

☐ BESTÄLL GRATIS PRISLISTA

Begär mer information, kryssa för ovan.

Namn:

Adress:

Postnr:

Postadress:



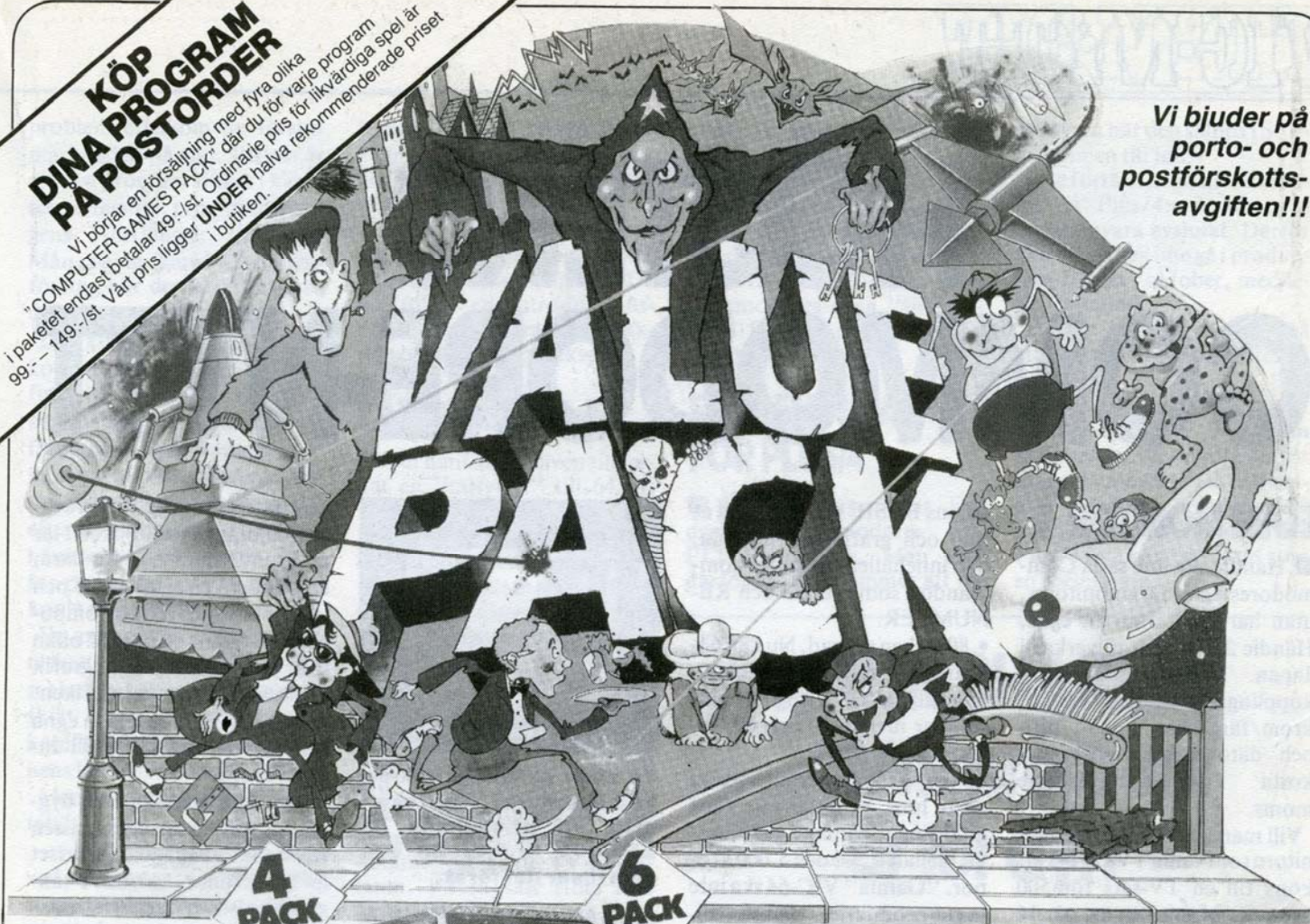
DATAMAKLAREN

Box 3045 - 580 03 LINKÖPING
TEL: 013-10 31 74

KÖP DINA PROGRAM PÅ POSTORDER

Vi börjar en försäljning med fyra olika "COMPUTER GAMES PACK" där du för varje program i paketet endast betalar 49:-/st. Ordinarie pris för likvärdiga spel är 99:- - 149:-/st. Vårt pris ligger UNDER halva rekommenderade priset i butiken.

Vi bjuder på
porto- och
postförskotts-
avgiften!!!



ENDAST 49:-

För ett program med topp-
kvalitet. - Kan det verkligen
vara möjligt??
JA, om du köper ett
"Computer Games Pack"
till din dator, betalar
du för varje program i
paketet endast 49:-

4 OLIKA COMPUTER GAMES PACK COMMODORE 64

★ ARCADIA ★ PEDRO ★ COSMIC CRUISER
★ B.C. BILL ★ INVADERS ★ 3D JUMPIN JACK

48K SPECTRUM

★ COSMIC CRUISER ★ B.C. BILL ★ PEDRO
★ ZOOM ★ ZIP ZAP ★ ALCHEMIST

16/48K SPECTRUM

★ ARCADIA ★ AH DIDDUMS ★ MOLAR MAUL
★ JUMPIN JACK

COMMODORE VIC 20

★ WACKY WAITERS ★ ARCADIA ★ CATCHA SNATCHA
★ BEWITCHED ★ 3D JUMPIN JACK ★ INVADERS

Beräkna 2-3 veckors leveranstid

ORDERTELEFON 0340-523 23

BESTÄLLNINGSKORT.

Ja tack, jag beställer följande "COMPUTER GAMES PACK" att sändas per postförskott till mig. Kryssa nedan.

VIC 64	☐ Computer Games Pack Commodore 64 Arcadia - Pedro - Cosmic Cruiser - B. C. Bill - Invaders - 3D Jumpin Jack	6 olika spelprog. för 294:-
SPECTRUM 48	☐ Computer Games Pack 48K SPECTRUM Cosmic Cruiser - B. C. Bill - Pedro - Zoom - Zip Zap - Alchemist	6 olika spelprog. för 294:-
SPECTRUM 16/48K	☐ Computer Games Pack 16/48K SPECTRUM Arcadia - Ah Diddums - Molar Maul - Jumpin Jack	4 olika spelprog. för 196:-
VIC 20	☐ Computer Games Pack VIC 20 Wacky Waiters - Arcadia - Catcha Snatcha - Bewitched - 3D Jumpin Jack - Invaders	6 olika spelprog. för 294:-

Porto och postförskottssavgift tillkommer EJ.

Namn: ORS! Texta tydligt!

Adress:

Postnr/Ort:

Tel nr: Du har väl kryssat för någon av rutorna
ovan?!!

Frankeras ej
Softnews
betalar
portot

SOFTNEWS

Svarspost

Kundnummer 50658012
434 01 KUNGSBACKA

HÖSTENS COMMODORE-NYTT

EGEN MONITOR

■ Handic ska inte sälja Commodores egna färgmonitörer, utan har tagit fram en egen, Handic 2000, som tillverkas i Japan. Monitorn blir omkopplingsbar mellan monokrom/färg, har video-, hifi- och datoringångar och ska kosta 2 500:— inklusive moms.

Vill man kunna använda monitorn som vanlig TV går det att köpa till en TV-sats för 500 kronor. Monitorn är på 16 tum. Enligt Handic ska monitorn kunna bli centrat i svenskens kommande mediamöbel.

Till monitorn ansluts video, stereo, dator och parabolantenn (som också ska tillverkas av Handic). Walthers Video är förresten ett systerbolag till Handic, det är säkert inte en slump!

VIC-64 FÅR EFTERFÖLJARE

■ VIC-64 får en efterträdare — men det handlar inte om en helt ny dator. Super-64 blir en utbyggd, mer avancerad 64, men fortfarande fullt kompatibel.

Den nya datorn får de egenskaper som kritikerna hävdat att VIC-64 borde haft från början:

- 128 K RAM inbyggt, det betyder att det blir tillräckligt minnesutrymme för programmeraren.
- Bättre BASIC, idag måste man köpa till en cartridge för flera hundra kronor för att få en acceptabel BASIC. Super

64:ans BASIC ger fullt stöd åt ljud och grafikfunktionerna, och innehåller dessutom kommandon som AUTO och RE-NUMBER.

- 80 tecken per rad. Nu kan 64-ägaren utnyttja ordbehandling fullt ut. Super-64 blir omställbar mellan 40 och 80 tecken.

Super-64 kommer till Sverige nästa höst, priset är inte klart ännu, men hamnar gissningsvis mellan 4 500 och 5 000 kronor. "Gamla" VIC-64 ska inte tas ur produktion, den ska tillverkas i minst två år till, enligt Peter Wahlberg på Handic.

Commodore har idag inga planer på att tillverka någon expansionssats som gör VIC-64 till Super-64, men sannolikt kommer någon oberoende tillbehörsfirma att göra det.

PROGRAM- NYHETER

■ EUREKA! heter ett äventyrsspel med både text och grafik som släpptes samtidigt (femte november) i hela världen. Den som först klarar programmet, var han/hon än bor i världen, vinner 25 000 pund,



"Pianoskolan" Sight and Sound lär ut pianospelets grunder, och gör flitig bruk av VIC:ens grafik-möjligheter.



En scen ur text-grafik-arkad-äventyret "Eureka" med en prissumma på 250 000 kronor till den som löser det först.

ungefär en kvarts miljon kronor.

Spelet har tagits fram av den engelske äventyrsförfattaren Ian Livingstone i samarbete med ett ungerskt programvaruhus.

Ungrarna har gjort grafiken. "Eureka" är det största program i genren som gjorts, det är på 250 K, och säljs på diskett eller fem kassetter.

Programmet innehåller element av både arkadspel och textäventyr, det går ut på att följa historien från forntid till nutid och lösa olika gåtor längs vägen.

Liksom "ZORK-serien" tillåter "Eureka" att man talar till det i hela meningar, inte bara med två ord åt gången, som annars är vanligt i äventyrsspel.

Priset i Sverige är satt till 195 kronor för kassett, 295 för diskett. Som introduktionserbjudande medföljer ett lexikon.

En annan intressant VIC-nyhet är musikprogrammet "Sight and Sound" som, förutom program och instruktionsbok, innehåller ett tan-

gentbordsöverlägg med rörliga pianotangenter. Paketet lär ut grunderna i harmonilära, kan imitera en synthesizer och tillåter användaren att komponera, förvränga ljudet på olika sätt, och själv tillverka grafik som rör sig i takt med musiken.

Det går även att spela in egna stycken och spela solo till datorns komp.

Själva pianolektionerna byggs på den japanske pianisten Kawasakis pedagogik. Priset är 500 kronor, inklusive tangentbordsöverlägg.

Mer på musikfronten: Handic börjar nu sälja topplåtar på diskett. "Thriller", "Sweet Dreams Are Made of This" och många andra hist spelas av datorn medan noterna hoppar fram på sina linjer och texten rullar fram i bilden. Musikserien utnyttjar VIC:s ljudchip maximalt.

Det låter förvånadsvärt bra, och ganska likt originalen, om man bortser från sången som ju saknas.

Vitsen är att lyssnaren lär sig hur melodierna är uppbyggda, och man kan även laborera med ljud och rytm eller spela med själv.

KOPIERINGS- SKYDD

Kampen mot kopieringspiraterna fortsätter oförtrutet, enligt Handic går det nio piratkopior på varje originalprogram.

— Gissningsvis har piratprogram 50 procent av marknaden, säger Jan-Olof Jungersten, programansvarig på Handic. Piraterna är ett stort

problem eftersom de förstör marknaden på sikt. Risken är att nya program sjunker i kvalitet, eftersom programföretagens förtjänster minskar. Många amerikanska programföretag har det kärt just nu, och det beror på piraterna.

Det kommer hela tiden nya kopieringsskydd, det senaste finns på kassetterna till Eureka, varje kassett säljs med ett färgmönster på omslaget som inte går att fotokopiera. När programmet startar frågar det efter ett nummer som bara kan hämtas från färgkoden. Därför räcker det inte att göra en kopia på kassetten.

En annan metod används på diskettprogram, disketten förses helt enkelt med ett magnetiskt skikt längst in, försöker man kopiera förstörs diskettstationens läs/skrivhuvud.

Men är inte det onödigt brutalt?

— Det kan tyckas så, men vad ska vi göra? Om vi inte får stopp på piratkopieringen gräver vi vår egen grav, säger Jan-Olof Jungersten, som också kräver att politikerna ingriper mot piratkopiering med hårdare lagstiftning.

NY COMMODORE-FABRIK

■ Nu till hösten kommer den nya Commodorefabriken att stå klar i Corby, England. Man räknar med att fabriken ska ha en kapacitet på 3 500 datorer per månad. Då räknar man med att kunna tillverka plus/4, C16 och 64:an där. Kostnaderna för den nya anläggningen ligger på 20 miljoner pund, än så länge...

Fortfarande kommer Commodores gamla fabrik i Braunschweig, Västtyskland att tillverka PET-datorerna och ett flertal andra produkter.

VIC-20 ÄR DÖD, LEVE C16

■ — Nu har vi slutat tillverka VIC-20, säger en representant för engelska Commodore. Visserligen kommer det att

finnas en del restexemplar kvar i affärerna. Meningen är dock att, när de säljs ut, ska ersättas av vår nya C16.

Detta gäller Storbritannien där C16 ska säljas som nybörjardator för ca 140 pund. Då medföljer en introduktionsbok, ett ritprogram, två aktionspel och ett schackspel.

LÅT 64:AN TALA

■ Nu har Currah även tillverkat en "talsynth" till 64:an. Den heter "Speech-64" och kostar, i England, ca 30 pund. Med endast en extra sladd pluggas den lätt in på baksidan av datorn.

"Speech-64" använder sig av allofonmetoden. Det betyder att den, istället för att uttala hela ord eller bokstäver, uttalar språkljud. Dessa språkljud bygger sedan upp fullständiga ord.

Tack vare detta blir vokabulären helt obegränsad. Ljudet kommer direkt till TV-högtalaren. På så sätt störs inte 64:ans operationssystem.

"Speech-64" har två "röster", en bas och en sopran. Det finns också möjlighet till intonation.

Till att börja med kommer Anirog att släppa ett spel baserat på talsynt. Spelet heter "PC Fuzz" och kommer antagligen att följas av fler.

COMMODORE ÖPPNAR DATABAS

■ Compunet heter Commodores nya Engelska databas. Endast ägare av CBM64 och VIP64 har tillgång till den. Databasen är avsedd för inköp och infobehandling. Naturligtvis finns det också en anslagstavla där man kan lämna och läsa meddelanden.

För att kunna använda sig av Compunet krävs Commodores egna modem. Priset på detta kommer att ligga på ca 100 pund. Då får man också en hel års prenumeration på Compunet. Efter detta år kostar varje prenumeration 30 pund.

Modemet är av 1200/75 typ med full duplex eller 12/1200 med halv duplex.

Compunet kommer att ha 12

noder (= ingångar) vilket innebär att det antagligen inte kommer att vara upptaget på linjen särskilt ofta.

I oktober räknar man med att det ska bli möjligt att ladda in flera färdiga program. Bl a Commodores egna "International Soccer" och "Punchy" från Mr Micro.

FÖRSENINGAR FÖR PLUS/4

■ Kraftiga förseningar har drabbat Commodores nya PLUS/4 maskin. Man tror därför att den kommer att bli

bristvara när den släpps i Storbritannien till jul.

Inte förrän i augusti var arbetet på Plus/4:ans inbyggda programvara avslutat. Därför kan maskinen inte gå i produktion förrän i oktober, meddelar Commodore.

Därför kommer man också att koncentrera sina krafter på 64:an och den nya C16. Bl a genom intensiv TV-reklam.

Efterfrågan på Plus/4:an kommer att bli mindre än för tidigare modeller. Till detta bidrar det höga priset ca 300 pund och det faktum att Plus/4 inte kan betraktas som en spelmaskin.

NALIN SHARMA: - "Mitt program är för dyrt"

Det är Nalin som ligger bakom Quicksilvas Ultisynth-program. Nalin är 17 år och köpte sin första dator, en ZX81 för tre år sedan.

■ ■ — Det var en god vän till mig som köpte en. Självt började jag att läsa datortidningar och blev tillräckligt intresserad för att köpa en dator själv, säger Nalin.

— Jag började besöka spelhallarna, fortsätter han. Men det dröjde inte länge innan jag var pank. Jag tänkte att om jag kunde skriva liknande spel själv skulle min lycka vara gjord.

Nalin föredrar att skriva spel. Trots detta blev hans första projekt "Ultisynth".

— Kan jag skriva ett "Synth"-program, så kan jag skriva vad som helst, förklarar Nalin.

Det tog honom 9 månader att avsluta "Ultisynth". Halva tiden gick åt till forskning och att lära sig allt om synthesizers.

— Jag började arbeta i januari 1983, berättar Nalin. "Ultisynth" är skrivet i två delar. En Basic-del och en i maskinkod. Jag skrev Basic-programmet i maj. P g a studier var jag tvungen att göra ett uppehåll. Maskinkoden kunde avslutas strax innan semestern och det tog fyra veckor.

Efter semestern var det dags att snygga upp programmet och skicka in det till Quicksilva. Där accepterades det omedelbart.

— Den enda smolken i bägaren var priset, enligt Nalin. Quicksilva tar 15 pund för programmet. Jag tycker att dom kunde ha nöjt sig med 10.

Han har inga problem med spelidéer.

— Det säger bara klick. Jag tänker på något, vad som helst. Ta Jeff Minter t ex. Han tittade på gräsmattan. Resultatet blev "Hovver Bover".

När väl idén finns där försöker Nalin att skriva ner den. Det är en metod som har visat sig spara mycket tid.

Nalin lämnar snart skolan och hoppas då kunna få något jobb som programmerare på ett programföretag. ■

DOMINANS PÅ GOTT OCH ONT

Förra året vid den här tiden inleddes en rusning efter hemdatorer som inte någon i branschen vågat drömma om. Generalagenterna togs på sängen och konsumenter och återförsäljare kom i kläm när leveranser och service krånglade. Nu är det betydligt lugnare.

Av Gunnar Svensson

■ ■ — På gott och ont, säger Peter Wahlberg, VD på Handic, det som är bra är att vi fått tid att bygga upp verksamheten i lugn och ro.

Förra höstens sug efter hemdatorer tog också Handic, generalagent för VIC-datorerna, på sängen. Handic kunde inte leverera, återförsäljarna kände sig svikna och kunderna klagade.

Servicen var under all kritik, det var stundtals omöjligt att komma fram på telefon till Handics serviceavdelning. När luften sedan delvis gick ur marknaden förra våren fick Handic det andrum som behövdes för att bygga upp hemdatorverksamheten.

Förra året gick Handic på åtta månader från en omsättning på 25 miljoner (räknat på år) till 110 miljoner. Man hade 25 anställda och en liten 20-nummers telefonväxel. Företaget sysslade med både polis-

radio/walkie-talkie och hemdatorer. Det säger sig självt att det blev problem.

— Vid jultid förra året hade vi inneliggande order på 12 000 VIC-64:or, men kunde inte leverera en enda — ett av de viktigaste chipen tog slut i hela världen, och där stod vi, säger Peter Wahlberg.

— När vi sedan fick fram maskinerna, i mars, kunde vi bara sälja 7 000 av de 12 000 datorerna, resten av ordena annullerades av uppretade återförsäljare.

— Vi hade för få anställda, telefonväxeln räckte inte till, ja problemen hopade sig överhuvudtaget, därför kom nedgången, som självfallet i sig var tråkig, som lite av en befrielse.

Idag har Handic delat på hemdator- och polisradioavdelningarna, en större telefonväxel har köpts in och antalet anställda har ökat från 25 till 47, varav 27 sysslar enbart med datorer. En särskild avdelning arbetar med programutveckling, det vill säga licensförhandlingar och översättningar av utländska program, och dotterbolaget Handic Software producerar egna program, även till andra datormärken. Väntetiden på serviceavdelningen har minskat från en månad till sju dagar.

Idag är marknaden stabilare, många konkurrenter har försvunnit, och köparna har blivit mer kräsna. Handics marknadsandel har vuxit från ungefär 60 procent till 80. Men det är inte enbart fördelar med att vara så dominerande:

— Vi skulle faktiskt behöva en stark konkurrent, menar Peter Wahlberg, det är dyrt att

ligga främst. Vi tvingas dra i stort sett hela lasset för att hitta nya nischer för hemdatorer, jobba emot dagstidningarna och försöka öka folks dataintresse.

Atari försvann

Vårens försäljningsnedgångar raderade ut flera av Handics konkurrenter, bland annat Ataris generalagent Vasatron. Idag finns bara tre medtävlare till VIC, enligt Peter Wahlberg. Det är Spectravideo, Sinclair Spectrum och Microbee, men inget av de märkena ser ut att ha förutsättningar att hota VIC-64:ans dominerande ställning.

— Men, säger Peter Wahlberg, man får inte luras att tro att intresset för hemdatorer har försvunnit. Vi räknar med att sälja 35 000 VIC-64 i år, det är lika många som förra året, även om merparten då såldes under en kort tid.

Eftersom det redan finns så många VIC-64:or i hemmen idag, handlar det mer och mer om att utveckla program. Handic har byggt upp en apparat som i mycket påminner om ett skivbolag.

Man tar fullpris för "hitsen", de nya heta programmen, som i genomsnitt har en levnadstid på 18 veckor. Under den första tiden satsar man på stenhård marknadsföring hos återförsäljarna med störtexponering, videofilmer med mera. När intresset svalnar blir det rea, under tiden kommer nya "hits", och så rullar det på. Ändstationen för ett program är postorderkatalogen.

Handic har valt ut 150 affärer

runt om i Sverige som kallas "Softline-butiker". De får säljstöd i form av videos, affischer och broschyrer, men åtar sig i gengäld att ta hem provexemplar av *alla* nya program. Det har slagit väl ut.

Konkurrensen från direktimportörer har avtagit, mycket beroende på att de stora USA-tillverkarna tjänar mer på att teckna royalty-avtal med Handic, som tillverkar på licens, än att skeppa över några tusen program till olika direktimportörer.

Kan svänga igen

Var då förra årets försäljningsuppgång en engångshändelse? Peter Wahlberg tror inte det:

— Det finns tre marknader där det snabbt kan hända saker:

— För det första skolorna, när grundskolorna bestämmer sig för VIC-64 — något annat skulle vara tjänstefel av Sö bland annat med tanke på all litteratur på svenska som finns till VIC! — ska vi sälja stora mängder VIC-64.

— För det andra köper många storföretag VIC för daututbildning, företag som Volvo, RIFA och Alfa-Laval köper hundratals maskiner.

— Och för det tredje har VIC:en börjat säljas till företag som bygger om datorer för olika specialändamål som mätning eller styrning. Det är tre områden som kan utvecklas snabbt.

— Dessutom får man inte glömma bort den vanlige konsumenten, men jag tror inte vi får någon kraftigt ökad konsumentförsäljning förrän

kommunikationssidan utvecklets längre, säger Peter Wahlberg, som tror stenhårt på Televerkets Datavision.

Sett i ett internationellt perspektiv verkar det inte som om hemdatorförsäljningen matats på något avgörande sätt. I England säljs 50 000 VIC-64, i Västtyskland 60 000 — i månaden!

Programmen utvecklas

I takt med att datoranvändarna mognar ökar kraven på mjukvaran. Spelen utvecklas från renodlade skjutna historier till sofistikerade text/grafikäventyr och nyttoprogrammen kommer mer och mer.

Handic säljer mycket av kalkylprogrammet Clac Result,

det har blivit en inkörsport för många datoranvändare. Även försäljningen av ordbehandlingsprogram ökar.

På hårdvarusidan väntar inga större överraskningar, utom Super-64:a den expanderade versionen av VIC-64. Plus/4, datorn med tre inbyggda program, släpps inte i Sverige förrän programmen finns på svenska, det dröjer till nästa år.

Den tidigare aviserade C-16, efterträdare till VIC-20, tas inte in till Sverige.

— Den är för dyr i förhållande till prestanda (skulle kosta 2 000:—), och kräver dessutom helt nya tillbehör, säger Peter Wahlberg. Jag tror svenska kunder är så kräsna att C 16 skulle få svårt att hävda sig. ■

Ge tillvaron lite ljus MED EN PENNA

Av Clas Kristiansson

■ ■ Den ser inte mycket ut för världen, den nya ljuspennan, men skenet bedrar. Till sammans med programpaketet "Paintbox" bildar den en mycket kraftfull enhet till CBM-64:an.

Det är ingen omöjlighet att skriva egna applikationsprogram för ljuspenna, och i "Paintbox" får man flera förslag på hur dessa kan vara formade.

Det program är inte gjort som inte går att förbättra. Naturligtvis gäller även detta programmen i "Paintbox". Det kan låta som bister kritik men sanningen är att programmen, med ett undantag är utmärkta. De är fyra mycket olika applikationer för ljuspennan.

Det första är ett ritprogram. De övriga är ett skjuta-ned-flyg-plansspel, ett musikprogram och en variant på luffarschack. Eftersom ritprogrammet är det mest avancerade beskriver vi det sist.

Pang-Pang

Låt oss i stället ta en titt på programmet "Flak". Till ditt förfogande står tre kanoner. Över skärmen kommer det att flyga ett plan. Du ska, med hjälp av ljuspennan, ställa in kanonerna samt avlossa dem.

Det här spelet är programpaketets svaga del. Spelet är oexakt och inte speciellt roligt. Som exempel duger det, men man kunde ju hoppats att pro-

grammeraren hade lagt ned lite mer möda på att tillverka ett bra spel. Näja!

Nu över till något mycket roligare.

I musikprogrammet "Melody" går det att skapa egna sånger. På skärmen ritas det upp en pianoklaviatur och på denna kan man, med hjälp av ljuspennan, spela sina egna melodier. I början känns det lite bökligt att spela direkt på skärmen men man vänjer sig snart. Programmet gör det lätt att skriva och spara melodier i datorns minne. För den som vill spela ackord går även det bra. "Melody" är ett kul program med ett annorlunda användningsområde.

"Tic Tac Toe" är vanligt luffarschack på ett 3×3 bräde. Tripp Trapp Trull heter det visst på svenska. Tyvärr är datorn här ganska dum. Det är inga problem att besegra den, bara man lärt sig den inbyggda taktiken. Jag ska inte förstöra nöjet genom att berätta något. Taktiken är lätt att komma på ändå.

Den större delen av kassetten upptas av det program som givit programpaketet sitt namn — nämligen "Paintbox". Detta är ett mycket dynamiskt program med många trevliga finesser. Linjebredd, Målarborste, Strålar — ja det mesta finns att få.

Låt oss ta det hela från början.

När programmet startar är det inställt på frihandsteckning. Det innebär att när ljuspennan når skärmen, och SHIFT-tangenten trycks ned kan man rita hur och var som helst på TV:n.

Rent allmänt kan man säga att SHIFT-tangenten styr pennan. Det är först när den trycks ned som pennan aktiveras.

Skulle man nu vilja rita raka linjer går det utmärkt. Det finns då "Strålar", "Kontinuerliga" och "Vanliga" linjer att välja mellan. Ska man dra en vanlig linje så markerar man bara ändpunkterna på skärmen så sköter datorn resten.

Strålar får man då ena punkten är fast och den andra rörlig. Kontinuerliga linjer å andra sidan är lite krångligare. Där blir ändpunkten den sist

satta punkten. I praktiken innebär detta att man kan konstruera en hel mängd av konstiga figurer så länge de består av raka streck.

Det går även att rita färdiga fyrkanter, cirklar och trianglar. Dessa kan antingen vara fyllda eller tomma.

"Mirror" är en ganska lustig funktion. När den är aktiv går det att rita på fyra ställen samtidigt. Ritar man en triangel i en hörna hamnar samma triangel, fast speglad, i de övriga hörnorna också.

Det finns också möjlighet att skugga vissa partier. Med hjälp av två linjemönster kan man skapa ett raster.

En annan skuggningsmetod kan man få med hjälp av Målarborsten. Den ger ett fläckigt och riktigt prydligt mönster över skärmen.

Naturligtvis kan man också välja mellan olika linjebredder. Det är mycket praktiskt när man ska fylla i stora ytor. Vad ska man nu göra med alla dessa bilder när de är färdiga? En möjlighet är att lagra dem för framtida bruk. "Paintbox" tillåter att man sparar bilder på band eller disk. Det finns också möjlighet att lagra bilder i primärminnet. Då kan man använda sig av "Paintbox" A-, B- och C-funktioner. Det är ett sätt att skapa enkel men effektiv animering på skärmen.

A-, B- och C-funktionerna är tre olika funktioner som bestämmer i vilken ordning de fyra bilderna i minnet ska visas. Genom att bara göra små förändringar i varje bild kan man t ex ge illusionen av en studsande boll eller ett hus med rök ur skorstenen.

Visserligen kan det ta lång tid att skapa bilder med "Paintbox", speciellt om de ska vara detaljerade. Resultatet blir i alla fall en vacker introduktionsbild till ditt egna program eller också en liten sekvens av rörlig "film" på skärmen.

På det hela taget är "Paintbox" ett trivsamt programpaket. När det är så här lätt att skapa bilder blir det mycket roligt att rita. Är man dessutom, som undertecknad, helt oförmögen att dra ett rakt streck så är det skönt att datorn klara av det. ■

DATA soft

MASKINKODS MONITOR EMM-64

Marknadens i särklass bästa monitor för Vic-64:an, även prismäsigt. 17 kommandon gör maskinkods-programmeringen lättare. Följande kommandon finns tillgängliga:

- | | |
|------------------------------|----------------------|
| A Assemblera | M Minnesvisning, hex |
| B Brytpunktsplacering | Q Snabbstegning |
| C Jämför minnet | R Registervisning |
| D Dissemblera | S Spara på band/disk |
| F Fyll minnet | T Kopiera i minnet |
| G Gå till - RUN | W Stegning |
| H Sök | X Till basic |
| I Minnesvisning, hex & ascii | Z Omkoppling rom/ram |
| L Ladda från band/disk | |

Art.nr. 1101 kassett/diskett

Pris: 199:-

LILLBAS - 64

Registerprogram till Vic-64. Även detta program är ett av de bästa som någonsin gjorts. Utförlig instruktionspärm på över 100 sidor. Kapacitet: Upp till 1500 poster med olika sökfält. Registret kan utformas efter eget behov vilket gör det mycket flexibelt. Ett mycket prisvärt program.

Art.nr. 1201 diskett Pris: 795:-

DATORPAKET

VIC-64 med bandspelare
VIC-64 med Diskdrive

Art.nr. 1051 3 495:-
Art.nr. 1052 6 295:-

JOYSTICK & TILLBEHÖR

TAC II	Art.nr. 4721	 195:-
SLICK STICK	Art.nr. 4722	 99:-
TRIGA COMMAND	Art.nr. 4701	 149:-
SUPERSTICK	Art.nr. 4771	 99:-
SUPERSAVER 20/64	Art.nr. 4901	 375:-
DIGILOG DCR 20/64	Art.nr. 4902	 375:-
RS-232 INTERFACE	Art.nr. 4723	 695:-
DISKETTER 10st SKC	Art.nr. 2090	 225:-

VIC-64 PROGRAM

FLIGHTSIMULATOR II	Art.nr. 4450	 475:- disk.
SUMMERGAMES	Art.nr. 5857	 179:- kass.
PARATROOPER	Art.nr. 3001	 109:- kass.
PAKACUDA	Art.nr. 3002	 109:- kass.
CYCLONS	Art.nr. 3003	 109:- kass.
ESCAPE MCP	Art.nr. 3004	 109:- kass.
CENTROPOD	Art.nr. 3005	 109:- kass.
LANCER LORDS	Art.nr. 3006	 109:- kass.
TROOPA-TRUCK	Art.nr. 3007	 109:- kass.
MURDER	Art.nr. 3008	 109:- kass.
SPRITES GRAFIC EDITOR	Art.nr. 3009	 129:- kass.

KLIPP UR och skicka till
JA Jag beställer

DATA SOFT Box 291 382 00 NYBRO
att sändas per postförskott till mig:

Best.nr. Program: ☐ kass. ☐ disk. ☐ cart.
Best.nr. Program: ☐ kass. ☐ disk. ☐ cart.
Best.nr. Program: ☐ kass. ☐ disk. ☐ cart.

Namn:

Adress: Tel.nr.

Post.nr. Postadress:

☐ Kryssa om Du vill ha kommande katalog.

DATA soft

Box 291 382 00 NYBRO



0481 - 139 90 Ordertelefon
0455 - 270 00 (Programinformation)

SPELPROGRAM OCH UTRUSTNING

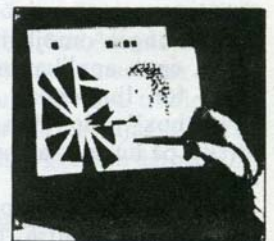
PIXSTIK



MARK II

TECKNAR DIREKT PÅ SKÄRMEN
»SPARA BILD» GER RÖRLIGA BILDER
12 KOMMANDON
16 FÄRGER

LJUSPENNA TILL CBM 64
REK. PRIS CA 295:-



FRÅGA EFTER PIXSTIK HOS DIN DATORFACKHANDLARE!

CBS ELECTRONICS

FINNS HOS DIN NÄRMASTE DATAHANDLARE

MARKNADEN

VIC-20 TILLFÄLLE!

VIC-20 i gott skick säljes för 1.450 kr. I priset ingår även bandspelare, super-expander, 8K extra, joystick, litteratur, spel: Myriad, Snakeman, Race Fun, Avenger (cartridge). Ca 20 spel. Ring till Askel J. 016/881 04, efter kl. 18.00.

VIC-64

Spel till VIC-64 säljes eller bytes. Endast maskinkodsspel! Tel: 0753/302 63, fråga efter Petri.

BYTES

Jag byter mina 4 st Original cart. IC-20 spel mot följande spel: Choplifter, Shamus, Wizard of War, Attach of the Mutant Camels. Mina spel är: Sargon Schack, Jelly Monsters, Avenger, Alien. Nr är: VIC-1919, VIC-1905, VIC-1901, VIC-1906. Johan Eriksson, FAmnv. 24, 198 00 Bålsta, 0171598 23, efter 18.00.

ZX SPECTRUM

Maskinkodsspel och adventurer bytes och säljes. Ex Sabre Wulf, Fred, Fighter Pilot, Hobbit, Harrier Attack, Arcadia. Ljuspenna, DK Tronics 250:—. Ring 0243/334 47 eller skriv till Dan Persson, Järnvägsg. 8, 781 35 Borlänge.

SÄLJES

ZX Spectrum 48K ram + skrivare! Engelsk och svensk manual medföljer. pris: 2.500 kr! Tel: 0471/204 82.

SPECTRUMPROGRAM

BYTES

Vill du byta spel och nyttoprogram till Spectrum (16-48K). Ring då 018/31 54 42 eller skriv till Niklas Brandt, Arrendev. 4, 745 00 Storvreta.

VIC-20

Super Expander med användarmanual. Nypris 625 kr. Jag säljer min för 450 kr. Per Nordström tel: 0411/182 64.

VIC-64 SPEL BYTES

Jag har ca 50 st spel. t ex Blue Max, Super Pipeline, Fort

Apocalypse. RMC mm. Ring till Henrik 0418/702 17.

VIC-20 SÄLJES

VIC-20 säljes med bandspelare och ca 85 spel. 2.800 kr. Med 8 månaders garanti kvar. I nysskick. Ring efter 20.00 tel: 0322/910 13.

ATARI 600XL MED ATARI 1010

Bandstation. Säljes. Basic handbok på svenska medföljer. 4 mån. garanti kvar. Nypris 3.800:—, prisidé 2.500:—. Tel: 0370/127 27.

VIC64 OCH ATARI

Hover Bovver, Pacacuda, Startrek. Originalspel på band till VIC-64 bytes mot spel till Atari 16K. Ring 08/96 46 26, Fredrik.

PROGRAM TILL ZX81

Assembler 80 kr. (Klarar de flesta Z80 inst.) REnum med listning av alla qosub/qoto rader 40 kr. Z-text editor med printer rutin 70 kr. Paul Bray 0953/112 37.

SPECTRUMHACKERS!!!

Skriv till oss om ni har problem med programmering! Vi fixar det mesta för en tia!! Svar på alla brev!! Skicka med svarsporto. B.L. Gärdesv. 14, 191 45 Sollentuna.

VIC-20 MED TILLBEHÖR BILLIGT!

Dator, bandspelare och joystick med tre månaders garanti. Böcker: "Lär dig VIC-20", "Basic på VIC" samt "Bygg ut din VIC". Vidar får du en superexpander (som bl a dubblar VICs minneskapacitet), Jelly Monsters på Cartridge plus 15 toppspel bl a Frogger, Amok, Scramble, Shadowfax, Zap mm. Ring 040/13 55 85. Pris 2.400 kr.

WATCH OUT

Jag byter alla mina spel ex. Choplifter, apocalypse, Snokie, Zeppelin, Pole Position, Turbo-64 som måste användas till mina spel. Mot Simon's Basic på cartridge. Är du intresse-

rad så ring till mig så kan vi snacka vidare om det. Tel: 046/29 36 83, efter 17.00, fråga efter Anders.

SÄLJES

Sord M5 i mycket gott skick säljes. Medföljer: 2 st joypads. Train, Tank Battalion. På kassett medföljer: Tower of Hanoi, Solitaire, Baseball, Zaccanic, Graphic, Designer. Nyttoprogram på cartridge: Falc, Basic-G, Basic-1. Väska medföljer. Vanlig bandspelare erfordras. Intresserad? Skriv till: Peter Mårtensson, V:a Via, 710 15 Vintrosa.

BETABASICSPECTRUM 48 K

Ny basitolk helt i maskinkod 9K/m/c med 50 nya kommandon och funktioner. Manual 60 sid. Ring 035/13 08 20 (Anders).

ENASTÅENDE TILLFÄLLE!

Ett knappt använt videospel, Philips Videopac G7000, i toppskick (ord. pris: 1.195:—), med nio av de bästa spelkassetterna (kassetterna är värda 2.000:—), bl a Munchkin (Pac-Man), Rymdmonstret, Laserkrig, Sattelit Attack mm. Säljes för endast 2.000 kr. Ring 060/58 52 87, efter kl. 18.00 och fråga efter Patrik.

ZX-81 SÄLJES

ZX-81 med tangentbord + 16K 900:—, högggrafik till ZX-81 250:—, 9 st böcker till ZX-81 500:—, 14 st spel bl a Superglooper, Vufile, Flightsim, Toolkit, 3D def, Blackstar, Bobbleman mm. 40: st. Synthesizer till Spectrum 250:—. Michael Nilsson, 042/22 64 84.

SÄLJES

VIC-20 + switchbar 16K + monherboard + superexpander + VIC-mon + Programmers Aid + några spel säljes för 2.000:—. Eller bytes mot Spectrum 48K. Jon-Magne Johansen, 9160 Vannvåg, Norge.

SÄLJES VIC-20

Switchbart 32 K ram, Programmers Aid, superexpander, monitor, 6 st böcker, romlistningar på papper, bandspelare, massor av program. Allt säljes för 2.000 kr. Tel: 0758/359 04, fråga efter Peter eller Fredrik.

ORIC1/ATMOS

Jag har ett stort urval av kvalitetsprogram som säljes billigt. Skriv efter lista. Bl a Xenon-3, Rat Splat, Hobbit, Marc, Oric-Calc, Music Composer. Är också intresserad av att byta mot andra kvalitetsprogram. Torfinn Aas, Ytre ringv. 8, 7100 Rissa, Norge.

VIC-64 SPEL BYTES!!

Jag vill byta till mig alla sorters spel till VIC-64. Jag vill även byta till mig nyttoprogram. Ring 0142/630 71 och fråga efter Johannes. Ps. Är det någon som har Calc result easy/advanced och vill byta det mot 30 resp. 60 superspel så kontakta mig.

TEXAS SPEL SÄLJES BILLIGT!!!!

Både på cartridge och på kassett. Byter även, intresserad ring 0470/841 93.

ÄNTLIGEN! TERMINALEMULATOR C-64

Helt nytt program för modemkommunikation. Lätt att ändra parametrar. Upp/down load till disk. Lagring i minnet. Utskrift på printer. Menystyrt med programmerade funktionstangenter. Obs. Eget utvecklat originalprogram för VIC-64 på disk. Endast 300:—. Tel: 0760/517 87.

JAG VIL SÄLJA MIN VIC-20

16K ram, bandspelare, böcker, joystick och spel. Tel: 031/88 11 97, efter 18.00.

ZX-SPECTRUMÖ

Jag säljer ut mina spel och nyttoprogram som Atic Atac, Fighter Pilot, Vu-File osv. Har några hundra st. 0451/815 76, Kim.VR

MARKNADEN

TI99/4A-SPEL I EXT. BASIC

Roliga, välgjorda spel i extended basic till TI99 säljes. Skriv till Macus Filipsson, Furutåv. 13 A, 352 54 Växjö.

ZX-81 MED 16K RAM

För 950 kr. du får med 6 Psion spel, 34 listningar + 5 andra program, sladdar & dyl. Tel: 016/11 07 20, Thomas, efter kl. 16.00.

VIC-64 PROGRAM BYTES

Jag byter spel på disk och band (helst disk). Jag har ca 300 program. Sänd din lista till Urban Vikström, Rödhakeg. 15, 941 34 Pteå eller ring 0911/179 55 efter 18.00.

SÄLES

Zeppelin (Obs! Original!) 175:— eller bytes mot Zaxxon (original). Tel: 031/41 04 52, Pontus Sörlin, Övre Husarg. 30, 413 14 Göteborg.

SUPERTILLFÄLE VIC-20

En VIC-20 i fint skick + bandspelare + 8K ext. Ram mine + 7 böcker + ca 20 originalspel + spelcartridge Jelly monster + massor av egengjordaspel och program! Obs! En hel del datatidningar följer med. Allt för ynka 2.500 kr! Nypris 5.500 kr. Alltså ett passa på pris så grabba telefonen och ring 018/40 31 64, fråga efter Mike efter 18.00.

SÄLJES: TEXASPROGRAM

Nyttoprogram och spel. Bl a Matris & ekvationsberäkningar, Alkotest, ränteberäkningar, hästränkning, ctopus, Tips-service, 21. Jag skickar information mot svarsporto. Skriv till: Bengt Karlson, Pianog. 42, 421 44 V. Frölunda.

VIC-20 PAKET

VIC-20 dator, bandstation, super expander, 6 st spelcartridge, joystick, rs 232c-terminal type, handboken, progr.handbok, 6 st böcker, massor av spel, glosförhör. Har kostat 7.100:—. Allt för endast 3.500:—, pris kan diskuteras. Magnus, 040/46 48 46.

TI99/4A EXP BOX

+ RS232 + 32Kb + skrivare A4, 6.500:—. Ring 031/29 97 71.

VIC-6 SÄLJES BILLIGT

VIC-64 + bandspelare + Simons Basi + Fort + Mon + Hamtext. Nypris: ca 7.800:—. Säljes för nu 6.000:—. Ett halvår använd. Tel: 0150/144 24, Fredrik.

ABC 80

Jag skulle vilja få Xagygs Torn till ABC-80. Ring till Patrik 0532/100 41, efter 20, så kan vi diskutera om priset.

SPECTRUMPROGRAM

BYTES

Jag har en 48K Spectrum och önskar byta program. Har ca 70 st. Ring eller skriv till Martin Larison, Täppgränd 113, 122 49 Enskede, tel: 08/48 48 29.

KÖPS

TI extended basic. Ring 0961/109 46, Peter. Kvällstid.

BYTES

Program till Commodore 64 bytes på disk. Per Nilsson, Pl 5281, 441 90 Alingsås.

BYTES

Program bytes eller säljes. Har cirka 25 program. Ring eller skriv till: Fredrik Johansson, Liljegårdsg. 33, 521 00 Falköping, tel: 0515/168 97. (Ring på kvällen, inte för sent).

SÄLJES

VIC-20 med 8 mån garanti kvar + bandspelare + böcker. 2.000 kr. 0142/138 66.

TILLBEHÖR TILL HP-41 KÖPTES

T exläspena, moduler, böcker, ppc-tidningar, magnetkort mm. Allt av intresse. Ring nu!! 042/13 39 36, Eddie.

KÖPES TILL VIC-20

Adventure. Spelen: Adventureland, Mission in Possible och Piratescve. Köpes av lägstbjudande. Ring mellan 18.00—20.00, fråga efter Anders, tel: 08/767 64 28.

COMMODORE-64 SPEL!!

Bytes eller säljes. Skicka din lista till: Roger Edgren, Blåsippbacken 10, 552 46 Jönköping eller ring: 036/17 69 61, efter kl. 16.00.

TI-99/4A

Extended basic eller Pascal öskas köpas. Tel: 031/23 73 79.

SÄLJES

Sharp MZ-700 med kassett & 4-färgsplotter + program, manual. Endast 3 månader gammal. Ring Ernest, tel: 0661/421 18.

BYTES

Bytes Spectrmspel 16 eller 48 K (ev. säljes). Ring 0501/113 38, fråga efter Christer.

VIC-64

Simons baic säljes 100:—. Tel: 040/47 27 06.

SPECTRUMSPEL BYTES

Jag byter Hobbit, Manic Miner, Jet Set Willy ex. mot 3D-Ant Attack eller Bagaboo, The flea eller Zaxxon. 0243/378 80.

VIC

VIC-20, 64 program bytes ev. säljes. Skicka lista till: Mikael Håkansson, Västratornsv. 5, 222 50 Lund.

VIC-64

Spel och nyttoprogram säljes ring till Richard 0470/654 02, efter 16.00.

VIC-2 SPEL BYTES

3K, 8K eller 16K program. Gärna adventures. Ring eller skriv till: Gunnar Svensson, Kiliang. 10, 223 50 Lund, tel: 046/12 65 23.

VIC-20 MED TILLBEHÖR

Bandspelare, superexpander, 10-tal band med bl a 23 maskinkodsspel, även andra program och basic-spel, 30-tal datortidningar, cartridge, 3 instruktionsböcker, en spelbok — "Innovative Computing". Allt säljes för otroliga 1.995:—. har kostat över 4.000:—. Tel: 0418/309 28, Lars Sima.

VIC-64

Spel och nyttoprogram bytes på kassett. Vi har: Blue Max, Zaxxon, Zeppelin, Cupfinal, Snokie, Forth Apocalypse, Simons Basic m fl. Btes mot likvärdiga spel och nyttoprogram. Ring 040/21 50 04, Micke. Ring 040/21 90 86, Peter, efter 16.00.

SPECTRAVIDEO SPEL SÄLJES!

Nnja. Läckertspel md horisontal och vertikalscroll. Pris: 140 kr (kan diskuteras). Johan Nyberg, Gök. 2, 148 00 Ösmo, tel: 0752/307 33.

SPECTRUM!

Program till Spectrum byts. Har ett 30-tal. Bl a The Hobit, Alchemist, Manic Miner + de flesta Ultimateprogrammen. Ring 0152/167 10, fråga efter Erik.

SÄLJES VIC-20 SOM NY MED BANDSTAT.

illbehör: 16K, 70 spel. T ex superlander, Inmont. resetknapp, flera böcker t ex Vireveald. Nypris 7.000 kr, nu endast 2.850 kr. Tel: 054/247 14.

ZX SPECTRUM

Maskinkodsprogram til ZX Spectrum bytes. Jaghar ca 40 program. Bl a Robotics, Road race, Barmy Burgers, Seawar mm. Tel: 0586/581 58.

VIC-20 OTROLIGT BILLIGT!

Jag säljer en VIC-20 + 200 spel + programblad och böcker + joystick + 16K + litteratur. Nypris ca 4.500 kr, jag säljer allt för dt helt otroliga priset 995 kr. Tel: 031/70 51 42 efter 19, Ulf. Obs! Datorn är lite använd.

VIC-64 ORIGINALPROGRAMS SÄLJES

Manic Miner 75 kr, Valhalla 185 kr, joystick (Commodore 1311) 50 kr. TaageTarkpea, 0155/141 90.

SÄLJES

VIC-20 + bandspelare + 16K + butiplus (3K, hjälpkommandon, m-kodsmnitor) + böcker för ca 500 + spel + joystick. Pris 2.700 kr. 0920/624 44.

KÖPES

TI extended basic modul med instruktionsbok och tillbehör. Tel: 090/19 06 28, Tommy.

VIC-20 SPEL BYTES!!

Helst 3,8 eller 16K spel. Ring 063/11 59 95 eller skicka lista till Björn Tägtström, Ugglev. 1, 831 62 Östersund.

MARKNADEN

SE HIT!

Atari 600XL + bandstation + joystick + spel (Zaxxon). Nypris ca 4.100 kr. Nu endast 2.900 kr. Obs. 3mån. garanti kvar. Ring Christoffer 018/32 08 77.

SÄLJES

Hemmagjorda, men välgjorda spel till TI9/4A säljes till billiga priser. Skriv för information. Hans Svensson, Linerov. 15, 223 75 Lund.

KÖPES

TI Extended basic till TI-99/4A. Tel: 0512/606 72, efter kl. 17.

DATOR: TEXAS TI-99/4A

Till salu. Mycket lite avänd. 18 nytto-program och 10 spel ingår i köpet. Allt detta för 1.900 kr. Ring 042/12 30 81, för vidare information.

SÄLJES: VIC-20

Med bandsp., super expander, maskinkodsmonitor, joystick,

3 cartridgepel, 8 böcker och massor med spel. Pris: 3.000:—, eller kan diskuteras. Ring 0152/156 60, efter kl. 16, Begt.

SE HIT!! VIC-64 SÄLJES!!

VIC-64, diskdrive 1541, disketter, Simons basic, joystick sat tillbehörande handböcker. Hela paketet säljes till högstbjudande. Tel: 0451/126 83 säkrast 19—21, alla dagar.

KÖPES

Bandspelartillsats som man kan använda sin vanliga bandspelare köpes. Max 130 kr. Obs. Till VIC-20. Mattias Frisk, Golvsta, 740 50 Alunda, 0174/109 51.

SORD M5 SORD M5 SORD M5 SORD

Dator, basic-G, falc, 5 handböcker, 1 graphic designer + 15 st spel. Obs! svensk manual! 4 joypads. Nypris: 4.000:—. Nu 3.000:—. Tel: 08/768 89 57, efter kl. 3.

VIC-64 PROGRAM SÄLJES!

Midway campaing 140:—. Matrix 80:— eller båda 200:—. Jag vill även gärna byta spel med dig som är 64:a ägare. Skriv till: Andreas Planhammar, Kolbotten, 74 33 Vattholma.

SÄLJES

TI 99/4A med banspelare, joystick och fyra spel: Parsec, Munchman, Tombstone city och Winging, kassetter med listningar från tidningar etc. Basic för nybörjare påkassett, The Texas programbok, (spel). Allt detta för 2.400:—. Ring efter 18.00. Tel: 018/30 12 91.

VIC-20 MED TILLBEHÖR SÄLJES!

VIC grundenhet, bandstation + 8K (original) + användarmanual + basic på VIC + programmeringshandboken + spela VIC innehåller 125 listn. på spel samt div. progr. Allt säljes för 2.200 kr + porto. Ring 0522/167 10.

GOLDEN II SÄLJES

Fullständigt Apple-kompatibel, 48K, separat siffertangentbrd, stora & små bokstäver inkl. åäö, Pal-kort ger färggrafik 280 x 192. Joystick, manualer och programkassetter medföljer. Säljes pga militärtjänst, för endast 3.500:—. Tomas Lundström, Docenv. 16, 951 64 Luleå, 0920/986 85 eller 0929/112 94.

VIC-20 SÄLJES!

+ superexp., 3K + Programmers aid + maskinkodsmonitor + flera spel bl a Sargon Schack och Arcadia. 8 böcker bl a prog.handoken, Assembler på VIC, Get more of VIC-20. Pris för allt: 2.600:—. Ring 031/16 76 46, fråga efter Anders.

VIC-64 SPEL BYTES

Helst på diskett men band är okey. Ring 08/758 48 15, fråga efter Johan eller Stefan (Obs. vardagar, kvällstid är bäst).

NYA REGLER FÖR PRIVATMARKNADEN

Prenumeranter på Allt om Hemdatorer annonserar gratis på "privatmarknaden". Övriga som vill annonsera betalar 20:— i frimärken. "Privatmarknaden" är endast ett forum för privatpersoner som önskar köpa, byta eller sälja något begagnat. Högst 10 rader om 30 tecken vardera. I annons-texten måste annonsörens telefonnummer eller adress anges. Om du annonserar ut dataprogram så måste du intyga att detta är originalprogram. Vi vill göra dig uppmärksam på att det är förbjudet att kopiera och sedan sälja

eller byta dataprogram. Om vi upptäcker att någon annonserar ut kopior kommer vi att vidta åtgärder mot annonsören. Om du är prenumerant så fyller du i ditt prenumerationsnummer på talongen för att få annonsera gratis. Om du inte är prenumerant och vill annonsera måste du bifoga 20:— i frimärken. Fyll i manuset ned till och bifoga 20:— i frimärken. Märk kuvertet "PRIVATMARKNADEN". Sändes till: Allt om Hemdatorer, Box 8017, 104 20 STOCKHOLM.

Namn:

Adress:

Postadress:

Tel:

Pren. nr:

Datum:

Jag intygar härmed att det jag annonserar ut är originalprogram:

Namnteckning

MICROBEE 128

FLOPPYDISKSYSTEM

Floppy system A — 1 drive 17 600:—
Floppy system B — 2 drivar 19 900:—



HÅRDVARA

Microbee 32 IC	4 650:—	manualler och mjukvarupaket	19 900:—
Monitor, orange skärm	1 495:—	Uppgradering Paket A	
Paket A:		till Floppy 128-1	12 900:—
Microbee 32 IC + monitor	5 695:—	Uppgradering Paket A	
Bandspelare	395:—	till Floppy 128-2	15 200:—
Floppysystem 128-1:		Uppgradering 128-1 — 128-2	3 300:—
Microbee 128k, 1 drive, monitor,		Matrisskrivare CP 80 tkn	3 395:—
manualler och mjukvarupaket	17 600:—	Serieinterface CP 80	920:—
Floppysystem 128-2:		Skönskrivare DWX-305,	
Microbee 128k, 2 drivar, monitor,		18 tkn/sek	4 995:—

SINCLAIR-SINCLAIR

HÅRDVARA

Spectrum 48k	2 395:—	Jumping Jack	90:—
Interface 1	995:—	Haunted Hedges	110:—
Interface 2	445:—	Startrek	80:—
Microdrive	995:—	Deathchase	85:—
Kempston Joyst. I/F	245:—	Alchemist	90:—
		Hunchback	85:—
		Trashman	75:—
		Paras	75:—
		Scuba Drive	85:—
		Dimension Destructors	95:—
		Strike Four	95:—
		Gulpmann	90:—
		Rommels Revenge	85:—
		Cookie	90:—
		Schizoids	90:—

MJUKVARA

Dev Pak Assembler	225:—	Nyheter kommer	
Basickompilator	150:—	Arbeta med Spectrum	135:—
Pascalkompilator	350:—	Bortom Basic	115:—
Forth	215:—	Games Companion	120:—
CAD (Computer Aided Design)	215:—	Book of Games	119:—
HURG (gör ditt eget spel)	215:—	Spectrum ovan regnbågen	120:—
Superfile	199:—	På äventyr med microdriven	135:—
Superchess 3.0	100:—		
Cosmic Cruiser	90:—		
AH Diddums	90:—		
Molar Maul	90:—		
Moon Alert	90:—		
Chequered Flag	85:—		
Pedro	90:—		
Zip-Zap	90:—		
Stonkers	90:—		

ATARI-ATARI-ATARI

HÅRDVARA

ATARI 800 XL	4 495:—	Assembler Editor (P)	795:—
ATARI 600 XL	2 495:—	MAC 65 (D)	995:—
ATARI 1050 Diskdrive	4 495:—	Action (P)	995:—
ATARI 1010 Bandspelare	695:—	Basic XL (P)	995:—
ATARI 1064 64k RAM för 600 XL	2 195:—	Home Filing Manager (D)	695:—
IRATA 64k RAM för 600 XL	1 995:—	Letter Perfect (D)	1 595:—
ATARI Touchtable "ritbord"	1 195:—	Dallas Quest (D)	—
ATARI Trakball	795:—	Minor 2049'er (P)	495:—
ALIEN Voicebox 400/800	995:—	Joust (P)	625:—
48k RAM för 400	1 195:—	Tennis (P)	625:—
ATARI Joystick	99:—	Submarine Commander (P)	450:—
ATARI 850 Interface	1 595:—	Solo Flight (DC)	350:—
ATARI 16k RAM för 800	495:—	Eastern Front 1941 (P)	625:—
		Pole Position (P)	625:—
		Jumpman Jr (P)	375:—
		Gateway to Apshai (P)	355:—
		Rainbow Walker (CD)	295:—
		Dimension X (CD)	295:—
		Encounter, ej XL (CD)	295:—
		Blue Max, ej XL (CD)	295:—
		Zeppelin (CD)	295:—
		David's Midnight Magic (D)	350:—
		Exodus Ultima III (D)	495:—
		Enchanter (D)	495:—
		Planetfall (D)	495:—
		Jetboot Jack (C)	159:—
		Firefleet (C)	159:—

LITTERATUR

Computes 1st book of Atari	175:—	Nyheter kommer	
Computes 2nd book of Atari	175:—		
Computes 3rd book of Atari	175:—		
Computes 1st of Atari Graph	175:—		
Computes 2nd of Atari Graph	175:—		
Computes 1st of Atari Games	175:—		
Inside Atari DOS 2.0S	295:—		
The Atari Basic Source Book	175:—		
Mapping the Atari	195:—		
The Atari Assembler	195:—		
Technical Reference Notes	445:—		
Atari Hackerbook	130:—		
De Re Atari	350:—		
Basic Exercises for Atari	149:—		
The Creative Atari	229:—		

ORDBEHANDLINGSPAKET

Microbee 32, monitor, skrivare,
bandspelare, Wordbee
Komplett m. manualer

9 595:—
inkl moms

KOMMUNIKATIONSPAKET

Microbee 32, monitor, bandspelare,
modem 300-300, 75-1200
Komplett från

7 495:—
inkl moms

Ingående programvara:

Multiplan, Wordstar, Microsoft Basic, Microbee Basic,
Assembler, Busy Calc, DatBas, div. utilityprogram mm.

DET ÄR VI SOM KAN MICROBEE.

Tillbehör

Star Gemini 10X Matrisskr.	4 995:—	Diskettbox 15 disketter	80:—
DMC Compuprint 80 Matrisskr.	3 395:—	Diskettbox 50 disketter	175:—
CP80 Matrisskrivare	3 395:—	Diskettfodral 5 disketter	39:—
USHIDA Skönskrivare	4 995:—	Bandspelare batteri	395:—
Microline 80 Matrisskr.	2 895:—	Wico Joystick/redball	298:—
Modem 300/300	1 230:—	Wico 3-way de Luxe	398:—
Modem 300/300 Autosvar	1 895:—	Slik-stik	99:—
Modem 300/300 75/1200 Autosv.	2 995:—	Atari Joystick	99:—
Disketter SKC MD1 10-pack	245:—	Printerpaper 2000 ark	240:—
Disketter SKC MD2 10-pack	330:—	Databand 10 min	10:—
Disketter Verbatim SS/DD	350:—	Databand 12 min	12:—

COMMODORE 64

HÅRDVARA

Commodore 64-S	3 495:—	Calc Result Easy	995:—
VIC 1541 Diskdrive	3 395:—	V-Bok	1 995:—
Supersaver	379:—	Lättfil	895:—
VIC 1520 Datasette	445:—	Calc Result Adv.	1 995:—
MPS 801 Skrivare	3 495:—	Kalender 64	495:—
MPS 802 Matrisskrivare	4 495:—	Text 64	995:—
Modem 300/300 75/1200	1 495:—	Simons Basic	595:—
Star Gemini 10X m. I/F	4 995:—	Tele Data 64	495:—

LITTERATUR

Disk Companion	119:—	Mon 64	495:—
Commodore 64 Adventures	119:—	Summergames	375:—
The Working Commodore 64	139:—	Flightsimulator 2	545:—
Games Book	100:—	Jumpman Jr.	375:—
Computes 1st of Commodore 64	175:—	Oil Barons	495:—
Computes 1st of Comm Games	175:—	Murder by the Dozen	395:—
Reference guide + teori&praktik	295:—	Zaxxon	350:—
Progr. Handbok 1	179:—	Protector 2	295:—
Progr. Handbok 2	179:—	FT Apocalypse	295:—
Progr. Handbok 3	179:—	Survivor	295:—
Basic på VIC 64	139:—	Siam Ball	295:—
Grafik & ljud på VIC 64	139:—	Drelbs	295:—
System VIC 64	139:—	Nyheter kommer	

Dygnet runt ordertelefon, tel 08-30 46 40.
Ring vår modembas, tel 08-30 24 40.

USR DATA Tegnérgatan 20b 113 59 STOCKHOLM Tel: 08-30 24 40 el. 30 46 40

Med reservation för prisändringar.

USA DATA