

BYTE FLIGHT

- hemdatorer



VIC•ATARI•TEXAS
Tillbehör • Böcker • Spel

PLEASE FASTEN SEAT BELTS!!

Hemdatorer, går de att använda till något?

Denna fråga ställs väldigt ofta, svaret blir i korthet, visst går det!

Under den korta tid som mikroprocessorn har funnits, har redan grunden murats för den största samhällsomvandlingen som setts sedan industrialiseringen av bondesamhället startade.

Vad kommer det att sluta, ingen vet. Men helt klart är att den som inte lär sig nu kommer att se sig överkörd i det långa loppet, för nu går det fort och inga bromsar är satta i denna mycket livskraftiga och unga industri.

Den första "persondatorn", PET COMMODORE 2001, presenterades så "långt" tillbaks som 1976. Den fick ett kallsinnigt mottagande av dataexpertisen. Samma storlek av dator har nu alla stora datorleverantörer skaffat sig för att överleva.

Tas hemdatorn på allvar idag? Den som är vaken inser snabbt vad som kommer att hända!

Detta är hemdatorkatalog NUMMER 1 du nu håller i din hand. Den ger dig möjlighet att i lugn och ro studera hemma vad som marknaden idag kan erbjuda av intressanta produkter. Gör ditt val av hemdator, från vårt heltäckande sortiment, efter vad som passar just dig.

Vi på BYTEFLIGHT vill önska alla passagerare en trevlig och servicevänlig resa in i hemdatorlandet under er, kanske, viktigaste resa.



VIC-20 commodore COMPUTER



VIC 20 HEMDATOR

Laddad med 3 K RAM fritt användarminne och expanderbar. Programmerbar i BASIC och FORTH samt maskinspråk. Totalt 10 rörger samtidigt på skärmen, bildformat 22x23. Ljudgenerator med 3 olika toner. Riktiga skrivmaskinstangenter samt 4 funktionstangenter med möjlighet till 8 olika funktioner för snabba kommandon. VIC 20 är klar för anslutning till din TV.

art.nr 15-1012499:-

VIC 1540 FLOPPY DISK DRIVE

Diskettstation yttre minne. Direkt lagring och hämtning av data på diskett. "Intelligent" minne. Lagrar hela 170 TES per diskett.



art.nr 15-1035482:-

VIC AÄÖ-KIT

Ger din VIC 20 ett svenskt tangentbord. Består av 8 utbytestangenter och 2 utbytes IC-kretsar.

art.nr 15-112272:-



VIC 3K, 8K, 16K RAM

Extra RAM minne som sätts in direkt på VIC 20's expansionport. Ökar direkt minnesutrymmet med VIC's 3K plus det extra RAM minnet.



art. nr 15-115 3K402:-

art. nr 15-116 8K655:-

art. nr 15-117 16K1093:-

VIC 1530 BANDSTATION

Bandstation, yttre minne till din VIC 20. Enkel lagring av program och data. Försedd med räkneverk och special anslutning till datorn.

art.nr 15-102605:-



VIC 1515 GRAFIK PRINTER

Matrisskrivare för dina utskrifter. Skriver 80 tecken per rad och med 5x7 matris. Stora, små bokstäver och grafiska symboler. Möjlighet att definiera egna tecken.

art.nr 15-1043605:-

VIC 1005 EXPANSIONSENHET

Ger VIC 20 3 utgångar för dina cartridge, t.ex. Super Expander och 8K RAM med plats för ytterligare en cartridge.

art.nr 15-113666:-

VIC 1020 EXPANSIONSENHET

Tillför VIC 20 6 uttag för minnesexpansioner eller systemcartridge. Enheten består av ett ställ där VIC 20 placeras samtidigt som en monitor placeras ovanpå.

art.nr 15-1141824:-



VIC VÄXEL

Dataväxel för fleranvändarsystem. Gör det möjligt att använda ända upp till 8 VIC'ar samtidigt, mot samma floppydisk och skrivare.

art.nr 15-1081011:-

VIC SUPER EXPANDER

Högupplösande grafik och ljudcartridge. Innehåller ett extra 3 K RAM, utökar BASIC-kommandona för programmering i grafik och ljud. Olika kommandon som COLOUR, SOUND, GRAPHIC, PLOT, DRAW, REGION, POINT, CIRCLE och PAINT samt många fler. Handbok medföljer.

art.nr 15-118640:-

VIC PROGRAMMERS AID

Cartridge för att skriva, editera och felsöka program mycket snabbt och lätt. Innehåller en mängd olika kommandon t.ex. för funktionstangenterna och radnumrering.

art.nr 15-119432:-

VIC MASKINSPRÅKS MONITOR

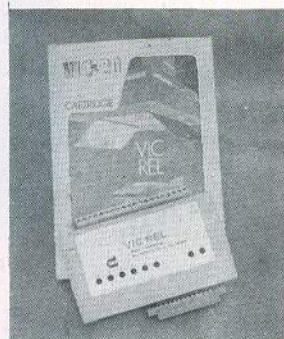
En 6502 maskinspråksmonitor. Innehåller t.ex. följande funktioner MiniAssembler, Disassembler, Hexdump, Relokering, Break-point samt mycket mer. Instruktioner medföljer.

art.nr 15-120432:-

VIC REL RELÄKORT

Ger din VIC 20 möjlighet att kontrollera t.ex. lampor eller styra instrument. Innehåller 6 reläutgångar och 2 ingångar av typen optokopplare.

art.nr 15-122432:-



VIC FORTH

Programmeringsspråk som ger en strukturerad, kompakt och extremt snabb kod. Virtueellt minne, en resident strukturerad makroassembler och en resident editor. VIC-FORTH abetar från ROM och innehåller 3K RAM.

art.nr 15-121595:-

VIC 201 GRAFANALYS

Program för att studera funktioner och dess grafer. Definiera funktioner och få en grafisk presentation med maximal upplösning.

art.nr 15-123538:50

VIC 203 STATISTIK

För statistiska och grafiska uppställningar. Ger extra kommandon till BASIC, t.ex. histogram (horisontella eller vertikala). Ger möjlighet till grafisk utskrift av skärmen.

art.nr 15-124538:50

VIC PRINTERPAPPER

art.nr 15-149 A5 vitt ...42:25

art.nr 15-150 A4 vitt ...84:--

VIC KASSETTER

Programmeringskassetter 2-pack, storlek C-12.

art.nr 15-14725:--

VIC DISKETTER 10-PACK

art.nr 15-148381:--



VIC 1311 JOYSTICK

För att få ut det mesta möjliga ur spelprogram behövs en joystick. Styr "figurerna" på skärmen med din joystick. Ansluts till game port på VIC 20.

art. nr 15-105106:--

VIC 3181 JOYSTICK "QUICK SHOT"

Snabbare, större bottenplatta, exaktare och exklusivare handtag. Med enhandsfattning, för den som vill ha ut ytterligare ur spelprogrammen är "QUICK SHOT" ett måste.

art. nr 15-106172:--

VIC PADDLES

Används tillsammans med vissa spel. Kan även programmeras för att t.ex. spela musik.

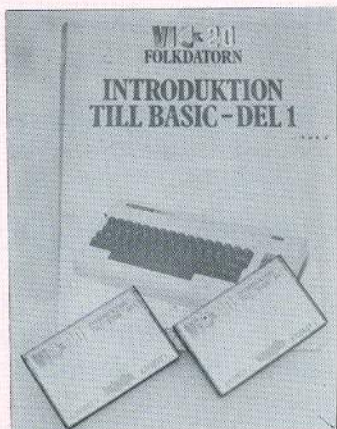
art. nr 15-107162:--



INTRODUKTION TILL BASIC- DEL 1

Kassettbaserad BASIC- och programmerings-utbildning.

art.nr 15-168250:-



VIC 1

6 roliga program på kassettbånd till VIC 20. Skrivövning, mattelabyrint, ränteberäkning, stavövning, biorytm och spelprogrammet "Elakingar".

art.nr 15-14549:-

VIC 2

Kassettbånd med 4 program till VIC 20. Adressregister, sortering 1, Telefonregister och sortering 2.

art.nr 15-14669:-

VIC HANDBOK

Självinstruerande handbok över VIC 20 och dess möjligheter. Ett måste för alla som har VIC 20. Ger grunden för nybörjare såväl som för erfarna.

art.nr 15-15579:-

VIC PROGRAMMERINGSHANDBOK

Referensmanual över VIC's BASIC kommandon och maskinspråk.

art.nr 15-156149:-

BASIC PÅ VIC 20

Lärobok i programmering för VIC 20.

art.nr 15-15795:-

BYGG UT DIN VIC

Handbok över tillbehörs-utbyggnad av VIC 20.

art.nr 15-15995:-

ADB FÖR DIG

Lärobok i vad datorer är och vad de innebär.

art.nr 15-16495:-

ADB PÅ FOLKDATORN

Arbetsexempel på VIC 20.

art.nr 15-16595:-

DATORER-MODELLER-VERKLIGHET

Debattbok om datorer.

art.nr 15-16178:-

MICRODATORNS FUNKTION

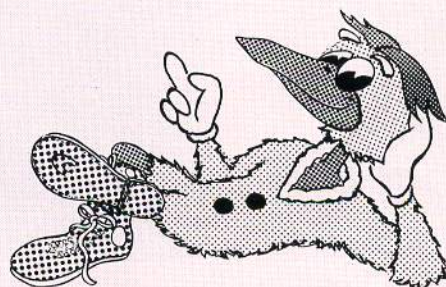
Beskrivning över hur VIC 20 fungerar.

art.nr 15-16095:-

ASSEMBLER PÅ VIC 20

Lärobok om maskinspråks-programmering.

art.nr 15-16295:-



TEKN. APPLIKATIONSEXEMPEL

Teknisk beskrivning med exempel.

art.nr 15-16395:-

GRAFIK OCH LJUD PÅ VIC 20

Lär dig finesserna med VICs grafik samt ljud. Även beskrivning av programmers aid-kassetten.

art.nr 15-15895:-

PET FORTH HANDBOK

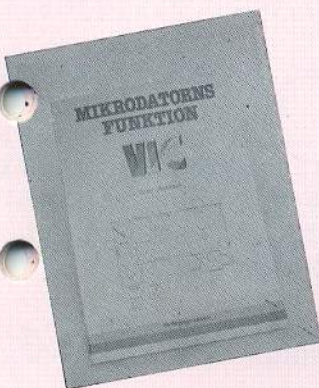
Beskriver allt om FORTH och dess programmering.

art.nr 15-166266:-

VIC 2802 VIC REVEALED

Engelsk handbok som tar upp allt om VIC och dess uppbyggnad.

art.nr 15-167159:-



SPEL PÅ CARTRIDGE

VIC 1904 SUPER SLOT

Gör din VIC till en enarmad bandit.

art.nr 15-125229:-

VIC 1906 ALIEN

Varelserna är efter dig i en labyrint, förgör dom.

art.nr 15-126229:-

VIC 1907 SUPER LANDER

Du skall landa en månfarkost på en planet. Du måste välja mellan tre olika landningsplatser innan bränslet tar slut, framgång eller misslyckande du avgör.

art.nr 15-129280:-

VIC 1901 AVENGER

Varelser invaderar, förgör alla innan de landar.

art.nr 15-130280:-

VIC 1909 ROAD RACE

Du kör bil på en väg och det är natt. Din bil fungerar med växlar och styrning.

art.nr 15-131280:-

VIC 1910 RAT RACE

Råttor och katter i en labyrint, åt upp ostar så snabbt du kan. Snabbt och spännande.

art.nr 15-133280:-

VIC 1902 STAR BATTLE

Försvara ditt rymdskepp mot inkräktare.

art.nr 15-134280:-

VIC 1911 SKY IS FALLING

Bollar ramlar ner från himlen. Du skall se till att inte bli träffad. Till detta spel kan enbart Paddles användas.

art.nr 15-135280:-

VIC 1919 SARAGON SCHACK

Ett av marknadens absolut bästa schack-program. 6 olika spelnivåer med inbyggd hjälpnivå. SARAGON tillåter analys av vilket schackproblem som helst.

art.nr 15-136330:-

VIC 1905 JELLY MONSTER

Stor succen JELLY MONSTER. Monster försöker äta upp dig när du rör dig i en labyrint. Samla poäng och försök undvika att bli monsternat.

art.nr 15-137330:-

VIC 7302 A WORLD AT WAR

Du är ledare i ett av två länder som försöker förgöra varandra. Bygg upp baser och välj när det är dags för attack.

art.nr 15-138330:-

VIC 7302 BRIDGE

För bridgespelaren, hjärngymnastik. Träna spelföringen och spelskickligheten.

art.nr 15-139330:-

VIC 7101 TURTLE BRIDGE

En bro av sköldpaddor. Kan du ta dig över till andra stranden. Sköldpaddorna dyker, du faller.

art.nr 15-128229:-

VIC 1912 MULLVADS JAKT

Mullvadar dyker upp överallt. Banka ner dom i hålorna igen.

art.nr 15-132280:-

SPACE SNAKE

Meteoriter kommer farande. Med hjälp av en joystick skall du få ormen ner i backen utan att den träffas. 9 olika svårighetsgrader.

art.nr 15-172330:-

VIC GORF

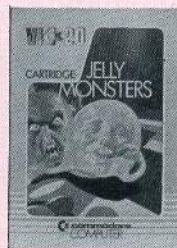
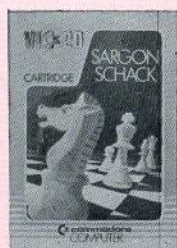
Gorfianerna attackerar, du ligger under massiv beskjutning i ditt rymdskepp. Fantastiskt rymdspel för joystick.

art.nr 15-173330:-

VIC OMEGA RACE

Typiskt joystickspel i rymden. Jagad av rymdskepp, skjut dig snabbt ut. Spelet är snabbt och effektivt.

art.nr 15-174330:-



ADVENTURE-SPEL på cartridge

VIC 1914 ADVENTURELAND

Ett adventure-spel. Lös det tankeväckande mysteriet var de 13 skatterna finns och undvik alla mystiska djur.

art.nr 15-140330:-

VIC 1915 PIRATE COVE

Ett adventure-spel. Du skall resa från din London-lägenhet till Treasure Island och hämta två skatter. Var på din vakt mot pirater.

art.nr 15-141330:-

VIC MISSION IMPOSSIBLE

Ett adventure-spel. Du skall stoppa en sabotör. Det finns en tidsinställd bomb i ett kärnkraftverk.

art.nr 15-142330:-

VIC 1917 VODOO CASTLE

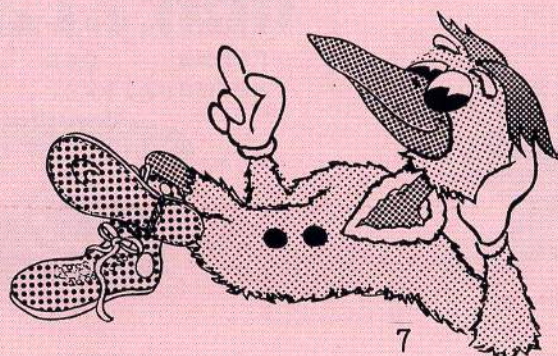
Ett adventure-spel. Rädda Count Cristie från förbannelsen innan du dödas eller får en förbannelse. Inom slottets väggar finns trolldom.

art.nr 15-143330:-

VIC 1918 THE COUNT

Ett adventure-spel. Du är i greve Dracula's slott. Förgör Dracula innan han förgör dig.

art.nr 15-144330:-



På Commodore VIC-sidan jobbar vi för högtryck med att kunna presentera det bästa sortimentet. Vårt sortiment av tillbehör och spel ökar snabbt. Det kommer nya fräscha detaljer hela tiden, så ett samtal om nyheter lönar sig.

SPEL på kassett, till mycket bra priser. Nyheter kommer in hela tiden i en aldrig sinande ström. Några fräscha exempel:

IMAGINE SOFTWARE

ARCADIA

Våg efter våg av rymdvarelser anfaller. Du har endast dig själv och din dubbelpipiga plasmakanon att lita till. Snabbt, vilt rymdskjutande.

art.nr 11-10175:-

WACKY WAITERS

Finns det ett stressigare sätt att tjäna sitt uppehälle än som servitör. Galna gäster som skriker efter service. Var på din vakt och snabb att plocka upp drinks. Spring från hiss till hiss och undvik chefen annars är det klippt.

art.nr 11-10275:-

BUGBYTE

VIC PANIC

Klättra, klättra dom är efter dig, din enda möjlighet är att gräva fallgropar. Toppspel.

art.nr 11-20195:-

COSMIADS

Spel av INVADERS-typ, men vilka färger och ljudeffekter. Tävla om vem som är bäst.

art.nr 11-20295:-

ASTEROIDS

Rymden är din, förutom alla meteoriter som skräpar i rymden. Skjut sönder dom eller krocka och bli kvar i rymden.

art.nr 11-20395:-

SPEL PÅ KASSETT

ANOTHER VIC IN THE WALL

Boll spel av den klassiska och alltid lika populära typen. Slå dig ut med bollen genom tegelvägg.

art.nr 11-20495:-

CHESS

Ett toppschackspel. Olika svårighetsgrader för att träna spelföring. Utsökt grafik i skärmen. Kräver 16K.

art.nr 11-20595:-

BACKGAMMON

Spela backgammon med din VIC, vem vinner. Kräver 3K extra.

art.nr 11-20695:-

SCRAMBLE

Flyg över berg, släpp bomber, bli en verklig hjälte. Högupplösningssgrafik och starka ljudeffekter.

art.nr 11-20795:-

LLAMASOFT

ABDUCATOR

Svärmande horder av illasinnade främlingar försöker ramma och förgöra dina medmänniskor. Överlever du?

art.nr 11-30180:-

GRIDRUNNER

Skjut ner invasionen, snabbt ljudrikt och grafikstarkt.

art.nr 11-30280:-

ANDES ATTACK

Flyg över Anderna och försvara dina lamor från att bli kidnappade av främmande UFO's. I maskinspråk för joystick och kräver 8K expansion.

art.nr 11-303100:-

TRAXX

Måla runt lådorna medan du undviker besvärande "bugs" som vill dig ont. Stark grafik och superb musik. 81 svårighetsgrader och 1 eller 2 spelare. Joystickspel som kräver 8K expansion.

art.nr 11-30480:-

BLITZKRIEG

Flyg ditt VULCAN bombplan över fiendestaden och förstör den. 25 spelnivåer.

art.nr 11-30560:-

BATMAN

Skyfall av råttor, slå dom i huvudet innan din plattform är bortgrävd. Kräver 8K expansion.

art.nr 11-30675:-

SPELGRAFISK EDITOR / SOFTKEY 24

Skapa dina egna figurer i VIC 20. Möjligt med upp till 64 figurer som kan sparas på kassett.

Ger dig möjlighet att skapa 24 nyckelord på funktionstangenterna. Inkluderar ord som PEEK, POKE och RUN etc.

art.nr 11-30775:-

SPEL FÖR COMMODORE 64

ATTACK OF MUTANT CAMELS

Flyg ditt lilla rymdskepp över bergslandskapet och förgör jättekamelerna. Spelet rör sig över 10 skärmlängder och har 1 eller 2 spelare.

art.nr 11-308115:-

GRIDRUNNER 64

Vilt rymdskjutande med massor av svårigheter innan slaget är vunnet. Joystickspel.

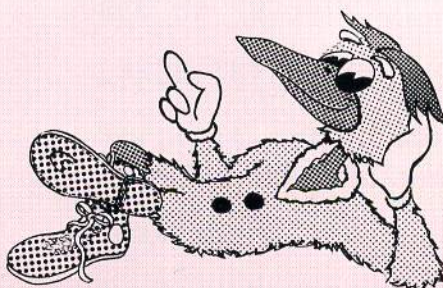
art.nr 11-309115:-

ROX 64

Försvara månbasen. Otroliga "spritar" och ljudeffekter. Visar verkligen vad som kan skapas med en COMMODORE 64.

art.nr 11-31065:-

08-545 000



MONITORER

Monitor för din dator. Alla gånger är det kanske inte möjligt att använda sig av hemmets monitor, TV, utan datorn behöver en egen monitor där arbetet kan göras i lugn och ro. Monitorn som finns i tre storlekar och är svart-vit, samt prisvärd, fyller just dessa funktioner.

art.nr 15-169 9" sv/vit...706:-

art.nr 15-170 12" sv/vit..794:-

art.nr 15-171 14" sv/vit..895:-

SEIKOSHA GP-100VC

Printer för Commodore-VIC datorer, med standard A4-papper. Hastighet 30 tkn/sek och 5x7 teckenmatris. Hela 80-tecken per rad, stora och små bokstäver. Justerbar traktormatning.

art.nr 10-1014135:-

24K RAM TILL VIC

Laddar din VIC 20 med 24K extra RAM-minne. Det blir möjligt att skriva arbetsprogram för hembokföring eller svåra kalkyler. Ger din VIC 20 en ökad kapacitet utöver det vanliga.

art.nr 10-1021135:-

EXPANSIONSPORT MED 8K RAM

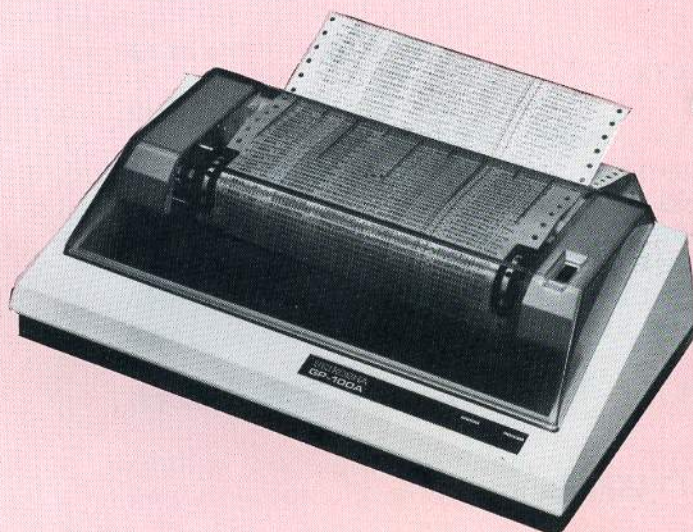
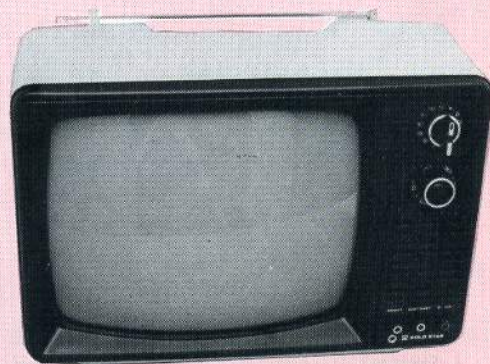
Ger dig 8K extra RAM-minne till din VIC 20, samt flera portar för dina cartridge. Finns i två varianter med 2 portar eller 3 portar.

2-port

art.nr 10-103525:-

3-port

art.nr 10-104730:-



16K RAM TILL VIC

Ger din VIC 20 med 16K extra dynamiskt RAM-minne. Prisvärt minne med möjligheter.

art.nr 10-105685:-

32K RAM TILL VIC

Laddar din VIC 20 med 32K extra dynamiskt RAM-minne. Gör om din VIC 20 till en riktig arbetshäst med en kapacitet för arbets- eller registerprogram.

art.nr 10-106925:-

STACK TILLBEHÖR

VICKIT 1

En mängd användbara rutiner som AUTO, DELETE, DUMP, FIND, HELP, OFF, RENUMBER, STEP och TRACE för VIC 20. Rutinerna kommer i ett eprom på 2K som inte inkräktar på VIC's programmeringsbara minne.

art.nr 32-101259:-

VICKIT 2

21 nya kommandon för VIC 20. Rutiner som TEXT, GRAPHICS, LINE, CLEAR, DRAW, PUT, FILL, SET, POINT, CIRCLE, RESET och INVERT. Passar till STOREBOARD eller ROM SWITCHBOARD.

art.nr 32-102432:-

VICKIT 3

Ger dig 20 olika kommandon för att förenkla programmeringen av hög upplösande grafik. Innehåller så användbara kommandon som SCREEN, BORDER, GROUND, COPY, WRITE, FONT, OFF, SWITCH, DRAW, PUT, FILL, SET, POINT, CIRCLE, RESET och INVERT.

art.nr 32-103328:-

VICKIT 4

Öka din kassetbandspelares prestanda. LOAD, SAVE, VERIFY går 6 gånger snabbare. Kassetbandet kan automatiskt fixeras i 9 förutbestämda lägen, VIC 20 hittar alla program snabbt.

art.nr 32-104328:-

VICKIT 5

6502 assembler på eprom som används tillsammans med VICKIT 4.

art.nr 32-105328:-

STACK TILLBEHÖR

LJUSPENNA TILL VIC 20

För pennan över olika punkter på skärmen och VIC vet sin position i ett XY-kordinat-system. Skriv program som passar till ljuspennan. Fritt med är ett spel på kasset.

art.nr 32-106432:-

SPEL PÅ KASSET TILL LJUSPENNA

OTHELLO

art.nr 32-10785:-

LIFE

art.nr 32-10885:-

GO

art.nr 32-10985:-

DRAUGHTS

art.nr 32-11085:-

40/80 TECKENS KORT

Ger din VIC 20 40 teckens skärmbredd på en TV eller 80 teckens skärmbredd på en monitor.

art.nr 32-1111950:-

SUPERCHARGER PLUS

Cartridge som innehåller VICKIT 1, VICKIT 3 och 3K RAM. Ger dig möjlighet med grafik, genvägar i programmeringen och felsökningsrutiner. En extra expansionsport gör det möjligt att ansluta ytterligare en cartridge.

art.nr 32-1121210:-

RS232 INTERFACE

Seriellt interface till VIC 20. Ger dig möjlighet att ansluta tillbehör som skrivare eller instrument.

art.nr 32-113847:-

STACK TILLBEHÖR

STOREBOARD MINNEEXPANSION

Uppgraderar VIC 20 till en 32K's dator billigt och bra med hjälp av fyra 8K RAMPACK. STOREBOARD består av ett 8K högupplösande minne och möjlighet att enkelt och billigt uppgradera med 8K RAMPACK's eller 4K RAMPACK's. Expansionsport finns som ger möjlighet att använda cartridge.

art.nr 32-114846:-

8K RAMPACK

Chip med 8K minne som används tillsammans med STOREBOARD för att ge VIC 20 ett större minne billigt och bra. Expansionsmöjligt upp till 32K.

art.nr 32-115363:-

4K RAMPACK

Chip med 4K minne som används tillsammans med STOREBOARD för att ge VIC 20 ett större minne billigt och bra.

art.nr 32-116190:-

ROM EMULATOR

Består av 19K extra minne med batteribackup. Behåller minnet även efter VIC har stängts av. 4K av minnet ligger i ett block som kan flyttas.

art.nr 32-117363:-

EXPANSIONSENHET FÖR 4 CARTRIDGE

Expansionsenhet för 4 cartridge, med kontakter som gör det möjligt att använda 1 cartridge eller 4 cartridge, eller kombinationer dem emellan.

art.nr 32-118500:-

3K MINNEEXPANSIONS CARTRIDGE

Minnescartridge på 3K RAM, har en expansion i bakänden som gör det möjligt att använda flera cartridge.

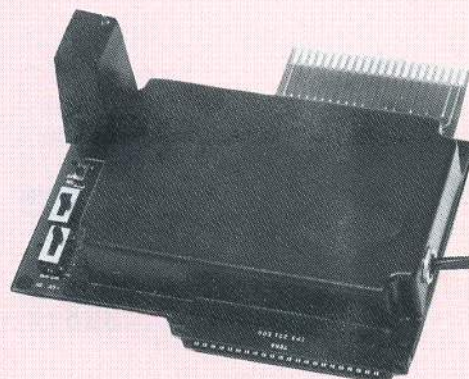
art.nr 32-119445:-

VIC 20 DAMMSKYDD

art.nr 32-12030:-

DAMMSKYDD KASSETTBANDSPELARE

art.nr 32-12126:-



DATAPAPPER PÅ LÖPANDE BANA

Samtliga priser är inkl moms.

Vitt otryckt hålrat stående A4, 70 gr, på löpande bana. I varje kartong ligger 2.500 ark.

art.nr 42-101215:-

Vitt otryckt ohålat stående A4, 70 gr, på löpande bana. I varje kartong ligger 2.500 ark.

art.nr 42-102215:-

Blårandigt datapapper, hålrat stående A4, 60 gr, på löpande bana. I varje kartong ligger 3.000 ark.

art.nr 42-103195:-

Brunrandigt datapapper, hålrat stående A4, 70 gr, på löpande bana. I varje kartong ligger 2.500 ark.

art.nr 42-104215:-

Blårandigt datapapper, hålrat liggande A4, 60 gr, på löpande bana. I varje kartong ligger 3.000 ark.

art.nr 42-105215:-

ETIKETTER

Data-etiketter, 1 i bredd. Antal skrivrader 5. Antal skrivpositioner 40. CC-mått 107 mm. 6.000/förpackning.

art.nr 42-106290:-

Data-etiketter, 2 i bredd. Antal skrivrader 5. Antal skrivpositioner 40. CC-mått 216 mm. 12.000/förpackning.

art.nr 42-107580:-

DATAKASSETTER FÖR HEMDATORER

SCOTCH 830-30 längd 30 min

art.nr 42-10816:-

SCOTCH 830-10 längd 10 min

art.nr 42-10916:-

DISKETTER 5 1/4"

PET 10 st/förp..... 432:-

VIC 10 st/förp..... 381:-

ATARI 5 st/förp..... 280:-

TEXAS 10 st/förp..... 346:-

DISKETTER FÖR ANDRA DATORER
RING OM PRIS OCH UTFÖRANDE

VERBATIM

SCOTCH



08-545 000



ATARI 400

Hemdator med användarminne på 16K, 40-teckens bildskärm och AÄÖ-tangenter som standard. 16 färger med vardera 16 nyanser. Fyra olika synthesizers och 256 tonlägen. De programspråk som finns är Basic, Pascal, Forth, Pilot och Assembler. Det finns fyra joystickutgångar på ATARI 400. Seriell port för anslutning av yttre enheter. Hemdator för dig som vill lära dig programmera och spela spel.

art. nr 21-1013999:-

BANDSTATION

Bandstation ger en enkel lagring av program och data. Försedd med finesser som räkneverk. Det bästa och enklaste yttre minnet till din ATARI.



art.nr 21-1031110:-

DISKETTSTATION

Nödvändigt tillbehör om diskettbaserade program skall användas. Med en diskettstation kan allt material enkelt sparas och hämtas. Diskettstationen använder 5 1/4 " disketter och lagrar upp till 88K.



art.nr 21-1056650:-

ATARI 800

En hemdator med ett 16K användarminne som lätt kan utökas till 48K med ATARI minnesmodule. 40-teckens bildskärm och AÄÖ-tangenter som standard. 16 färger med vardera 16 nyanser. Fyra olika synthesizers och 256 tonlägen. De programspråk som finns är Basic, Pascal, Forth, Pilot och Assambler. Seriell port för anslutning av yttre enheter. Hemdator för dig som vill kunna arbeta med administrativa program.

art. nr 21-1027990:-

RAM MINNE 16K MODUL

Minnesmodul för att expandera din ATARI 800 från 16K upp till 48K, 2 minnesmoduler används. Gör expansionen genom att stoppa in minnesmodulerna i din ATARI, enkelt och okomplicerat.

art. nr 21-104759:-

SKRIVARE 822

Skrivare med 40 teckens bredd. Skriver text eller skapar grafiska mönster. Ansluts direkt till ATARI via den seriella interface porten.

art. nr 21-1093790:-

THE PROGRAMMER

Startpaket för att snabbt börja programmera ATARI. THE PROGRAMMER består av ATARI Basic Computing Language cartridge, ATARI Basic Reference manual och ATARI Basic self teaching guide. Lär dig hur program byggs upp steg för steg.

art.nr 21-107765:-



THE EDUCATOR

Startpaket för att snabbt börja lära med ATARI. THE EDUCATOR består av ATARI Basic Computing Language cartridge, ATARI Bandspelare och States & Capitols kassett. Lär dig steg för steg.

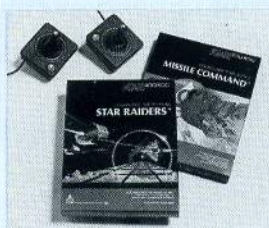
art.nr 21-1081749:-



THE ENTERTAINER

Startpaket för att snabbt komma igång med ATARI, innehåller allt som behövs. THE ENTERTAINER består av 2 av de bästa spelen, Computer Chess och Star Raiders samt två joysticks.

art.nr 21-106975:-



INTERFACE 850

Interface 850 ger möjlighet att koppla ATARI till en mängd utrustningar t.ex. skrivare 825. Ansluts via den seriella porten. Interface 850 har fyra RS232C-kompatibla utgångar.

art.nr 21-1102520:-



JOYSTICK

Används till spelprogrammen.

art.nr 21-11199:-

PADDLES

Används tillsammans med t.ex. SUPER BREAKOUT. Skriv dina egna program för att spela en musikskala eller flytta ett objekt på bildskärmen.

art.nr 21-112198:-



BASIC (WILEY)

art.nr 21-113114:-

BASIC REFERENCE MANUAL

art.nr 21-114126:-

ALLT OM ATARI

art.nr 21-115291:-

YRKESPROGRAM

HOME FILING MANAGER

Kortlåda för alla register. Enkelt och snabbt att komma igång med hemmets alla register. Möjligt med 500 kort i varje kortlåda, nödvändigt för den ordningssamme. Kräver endast 16K minne.

art.nr 21-116678:-

VISICALC

Det välkända originalet, kalkylprogram för alla typer av ekonomiska eller tekniska simuleringar. Idealiskt för budgetering, hemkalkyler osv. Kräver 48K minne.

art.nr 21-117 2700:-

BOKFÖRING

Svenskt bokföringsprogram, arbetar efter standardkontoplanen BAS 81, 3 eller 4 kotosiffror. Systemet är förberett med färdiga bokföringsrapporter. Numeriskt tangentbord medföljer. Kräver 48K minne.

art.nr 21-1182700:-

ORDBEHANDLING

Skriv dina egna brev, och ändra dem sedan i skärmen. Snabbt och effektivt. Ordbehandling det bästa sättet att skriva.

art.nr 21-1192051:-

PROGRAMMERINGSSPRÅK

ATARI BASIC

art.nr 21-120604:-

ATARI MICROSOFT BASIC

art.nr 21-1211092:-

MACROASSEMBLER

art.nr 21-1221092:-

EXTENDED FIG-FORTH

art.nr 21-123538:-

ATARI PASCAL

art.nr 21-124679:-

SPEL - Plug-in-cartridge

MISSILE COMMAND.

Försvara civilisationen, 6 städer är anfallna. Spelet har 6 svårighetsgrader och 3 variationer. 1 eller 2 kan spela, kräver joystick.

art.nr 21-125359:-

CENTIPEDE.

Insekter i svampskogen, maskar och spindlar. De är efter dig, när du skjuter efter maskerna delar den sig. Klarar du av ohyrn! För 1 eller 2 spelare. Joystick behövs.

art.nr 21-126449:-

SPACE INVADERS.

Främmande varelser attackerar rymdbasen. Går den att rädda? 12 spelkombinationer, 1 eller 2 spelare. Används tillsammans med joystick.

art.nr 21-127359:-

SUPER BREAKOUT.

Slå dig ut genom en murvägg med en boll som studsar mellan väggarna. Fyra spelvarianter och ända upp till 8 spelare kan tävla samtidigt. Spelet kräver paddles.

art.nr 21-128359:-

COMPUTER CHESS.

Spela eller analysera schack med din ATARI, gör dina drag med en joystick. Välj själv din motståndares spelnivå, nybörjare eller mästare du bestämmer!

art.nr 21-129359:-

PACMAN.

Håll undan för spöken i en labyrinth. Äta eller ätas, du har svaret. Populärt i alla åldrar, kräver joystick.

art.nr 21-130488:-

STAR RAIDERS.

Slagfältet är hela stjärnsystemet. Zylon's stridsraketer gör allt för att förgöra dina stjärnbaser eller dig. Är du mästare eller nybörjare med din joystick.

art.nr 21-131488:-

SUBMARINE COMMANDER

Spel; Nej. Simulator; Ja. Under vattnet finns ubåtar. Du är kapten på en ubåt på uppdrag i Medelhavet. Verkligare än verkligheten.

art.nr 21-132679:-

JUMBO JET PILOT

Flygsimulator i din dator. Bevisa din skicklighet som flygkapten på en jumbo jet. Riskera inte passagerarna.

art.nr 21-133679:-

SOCCER

art.nr 21-134582:-

KICKBACK

art.nr 21-135582:-

SPEL PÅ KASSETT

SNOOKER & BILLIARDS

art.nr 21-136388:-

DARTS

art.nr 21-137291:-

POOL

art.nr 21-138291:-

CRIBBAGE & DOMINOES

art.nr 21-139291:-

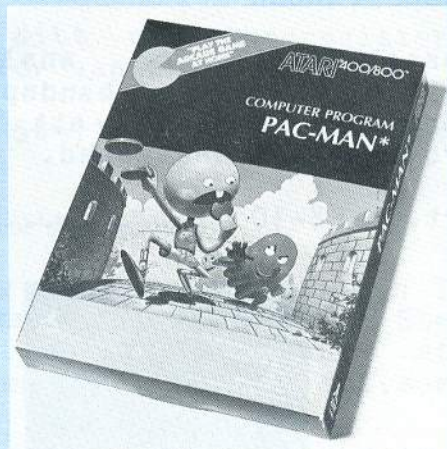
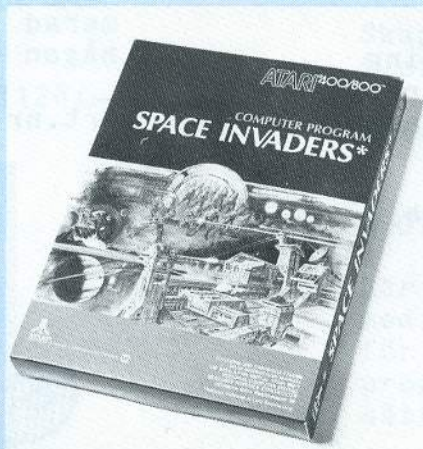
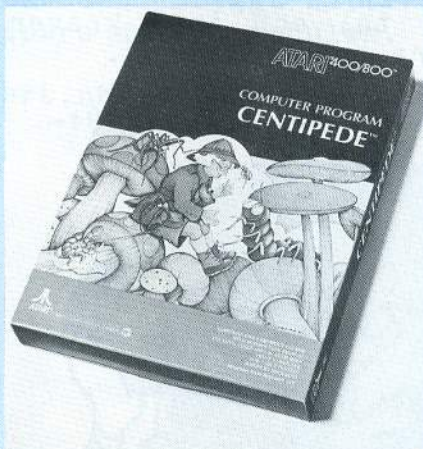
HUMPTY DUMPTY, JACK & JILL

art.nr 21-140291:-

HICKORY DICKORY DOCK

art.nr 21-141291:-

Detta är bara ett litet smakprov på vad som finns i spelväg till din ATARI. Vårt lager förändras ständigt så att ge en komplett listning är en omöjlighet. Kort sagt vår målsättning är att alltid kunna presentera nyheter. Ring och be om tips eller en separat lista.



TEXAS INSTRUMENTS



TI 99/4A

Hem dator med 16K RAM fritt användarminne, utbyggbar till 48K. TI 99/4A har en 16-bitars mikroprocessor. Ljud, 16 färger i högupplösningsgrafik samt möjlighet till konstgjort tal. Bildupplösning 192 x 256 (24x32 tecken). Programmerbar i TI BASIC och TI-Extended BASIC, UCSD PASCAL, TI-LOGO, ASSEMBLER. Ljudgenerator med 5 oktaver, 3 samtidiga toner plus brusgenerator. Riktiga skrivmaskinstangenter. TI 99/4A är klar för anslutning till din TV.

art.nr 58-1012995:-

SKIVENHET

Består av enhet för disketter. Skivenheten använder sig av 5 1/4 tums disketter med 89K lagrings möjlighet.

art.nr 58-1024817:-

KASSETTKABEL

Kassettkabel för anslutning till din vanliga bandspelare. Gör det möjligt att spara program på kassetband.

art.nr 58-103104:-



MINNEEXPANSIONSKORTET

Extra RAM-minne till TI 99/4A, ger 32K extra minne. Totalt 48K.

art.nr 58-1042872:-

SKIVSTYRENHET

Består av ett kort med skivstyrenheten och möjlighet att ansluta upp till 3 flexskivenheter. Med skivstyrenheten följer en "Solid State Software" programmodul innehållande program för olika skivminnesfunktioner och filunderhåll.

art.nr 58-1051949:-

KRINGUTRUSTNINGSYSTEMET

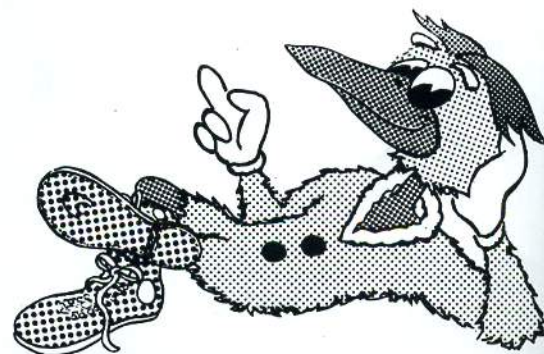
Ger dig möjlighet att gradvis bygga ut ditt system med extra tillbehörskort. Består av en låda som rymmer 8 olika kringutrustningskort. Ett är låst för anslutning av grundenheten. Plats finns för en skivminnesenhet.

art.nr 58-1062318:-

TALSYNTHESIZER

Enhet som gör det möjligt att skapa konstgjort tal. Användning av talenheten kräver en programmodul t.ex talredigeringsmodulen, som är programmerad för tal och inte kräver någon extra programmering.

art.nr 58-1071269:-



RS 232 GRÄNSSNITT

Ett kort för anslutning till enheter och tillbehör som använder ASCII-protokoll.

art.nr 58-1081543:-

PASCAL-KODSKORT

P-kodskortet inkluderar P-kodstolk för UCSD Pascal.

art.nr 58-1092415:-

MUSIC MAKER

Skapa din egen musik. Noterna syns i skärmen när du komponerar. Lika roligt som lärorikt.

art.nr 58-110369:-

TI-LOGO

Programmeringsspråk som är baserat på undervisningsmetodik. Språket skapar en omgivning i vilken matematik och kunskaper framträder naturligt, mycket lämpat för att lära barn programmera.

art.nr 58-1112050:-

MINI MEMORY

Ger 4K av extra RAM och 4K av ROM samt 6K av grafik. Innehåller TI BASIC subprogram. Har ett inbyggt batteri för att spara data i modulen.

art.nr 58-1121128:-



HALLFASTHETSLÄRA

Byggnadsteknik och hållfasthetslära fem olika program som löser problem inom områdena: tröghetsmoment, dynamik, belastning/ en frihetsgrad, belastningsanalys av betongbalkar, fackverk och fyr-spanns fördelningsmoment. Finns på flexskiva eller kassett.

art.nr 58-113 T.....179:-

art.nr 58-113 D.....359:-

BASIC-kurs

"Lär dig själv BASIC", program bestående av 10 kapitel. Stegvis inläring av BASIC på flexskiva eller kassett.

art.nr 58-114123:-

EXTENDED BASIC-kurs

"Lär dig extended BASIC", program bestående av 7 kapitel. Stegvis inläring av Extended BASIC på flexskiva eller kassett.

art.nr 58-115123:-

HOUSEHOLD BUDGET MANAGEMENT

Gör din hembudget på nolltid.

art.nr 58-116368:-

PERSONAL RECORD KEEPING

Skapa ditt eget hemregister, t.ex. för vänner eller mynt.

art.nr 58-117628:-

BEGINNER'S BASIC

Lär dig att programmera din TI med denna instruktionsbok. Steg för steg lär sig alla att programmera på ett trivsamt sätt.

art.nr 58-14597:-

PROGRAMMING AIDS 1

Fem användbara rutiner som utökar kapaciteten och flexibiliteten i TI BASIC, I/O-SUBS, LOWERCASE, 2ND-ASCII och CHARDEF.

art.nr 58-118119:-

ARKIV

Rapporter eller standardbrev är inget problem med arkivprogrammet. Program för föreningar eller privatpersoner.

art.nr 58-119698:-

NUMBER MAGIC

Visa barn att matematik kan vara en rolig och spännande upplevelse. Arbeta på den svårighetsgrad som passar just dig bäst. Lek dig till kunskap.

art.nr 58-120210:-

ADDITION OCH SUBTRACTION 1

Ger ditt barn matematikundervisning på ett instruktivt och roligt sätt.

art.nr 58-121369:-

ADDITION OCH SUBTRACTION 2

Ger ditt barn matematikundervisning på ett instruktivt och roligt sätt.

art.nr 58-122369:-

MULTIPLICATION 1

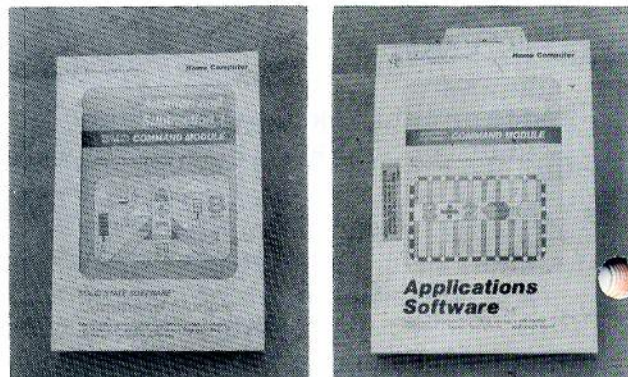
Ger ditt barn matematikundervisning på ett instruktivt och roligt sätt.

art.nr 58-123369:-

DIVISION 1

Ger ditt barn matematikundervisning på ett instruktivt och roligt sätt.

art.nr 58-124369:-



MATEMATIK-RUTIN

Fourier-serie-beräkningar, funktionsanalys, differential-ekvationer, basomvandlingar samt lösning av ekvations-system. Finns både på flexskiva och kassett.

art.nr 58-125 T.....179:-

art.nr 58-125 D.....359:-

HOME FINANCIAL DECISION

Beslutsprogram för hemekonomin. Vad behöver beslutas, bank-lånealternativ, hus- eller bilinköp. Möjligheterna är oändliga.

art.nr 58-126645:-

MULTIPLAN

Beräkningsprogram budgets eller andra ekonomiska kalkyler.

art.nr 58-1271450:-

TI WRITER

Ordbehandlingsprogram. Gör din TEXAS till en fullfjädrad skrivmaskin.

art.nr 58-1281250:-

ADVENTURE MODUL

De populära och välkända ADVENTURE-spelen behöver adventure modulen för att kunna köras och blomma ut i full mysteriespänning. Spelen som modulen passar till är följande, alla program är på kassett.

art.nr 58-129530:-

ADVENTURE LAND

Finn skatterna i den förröllade världen.

art.nr 58-130304:-

MISSION IMPOSSIBLE

Stoppa terroristen i kärnkraftverket.

art.nr 58-131304:-

VOODOO CASTLE

Lyft bort förbannelsen från Count Cristo.

art.nr 58-132304:-

THE COUNT

Du vaknar upp i DRACULAS slott.

art.nr 58-133304:-

STRANGE ODYSSEY

Strandad i rymden.

art.nr 58-134304:-

MYSTERY FUN HOUSE

Försök komma in i lustiga huset.

art. nr 58-135304:-

PYRAMID OF DOOM

Upptäck och utforska en okänd pyramid.

art. nr 58-136304:-

GHOST TOWN

Ensam i spökstaden.

art. nr 58-137304:-

SAVAGE ISLAND I och II

Bli världens största hjälte eller möt ditt öde.

art. nr 58-138304:-

GOLDEN VOYAGE

Ungdomens källa, finns den.

art. nr 58-139304:-

CAR WARS

Racertävlingen är igång, men klarar du dig utan att krascha.

art.nr 58-140369:-

TI INVADERDS

Din värld attackeras av horder av varelser från yttre rymden. Du måste använda din skicklighet och dina reflexer för att förgöra fienden.

art.nr 58-141268:-

MUNCH MAN

Klarar du dig i labyrinten och från varelserna.

art.nr 58-142369:-

PARSEC

spännande och roande luftstridspel med ljud via speech synthesizer.

art.nr 58-143429:-

JOYSTICKS

Användes tillsammans med TI's actionspel.

art.nr 58-144288:-

LITTERATUR

BASIC HANDBOKEN

Uppslagsverk över BASIC-språket. Olika dialekter finns beskrivna. Gör om ett BASIC-program från en dator så det passar en annan dator. Allt finns beskrivet i BASIC-handboken. Varje BASIC-ord beskrivs med körexempel.

art.nr 75-101221:-

FRÅN KRETSAR TILL SYSTEM

Grundläggande mikroprocessorarkitektur till professionell systemutveckling.

art.nr 75-102221:-

YOUR FIRST COMPUTER

art.nr 75-103171:-

MICROPROCESSOR INTERFACING TECHNIQUES

art.nr 75-104307:-

PROGRAMMING THE 6502

art.nr 75-105246:-

PROGRAMMING THE Z80

art.nr 75-106276:-

PROGRAMMING THE Z8000

art.nr 75-107276:-

6502 APPLICATION BOOK

art.nr 75-108231:-

6502 GAMES

art.nr 75-109157:-

CP/M HANDBOOK

art.nr 75-110211:-

INTRODUCTION TO PASCAL

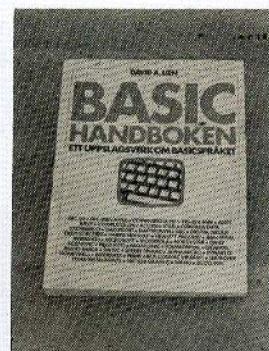
art.nr 75-111276:-

50 BASIC EXERCISES

art.nr 75-112231:-

INSIDE BASIC GAMES

art.nr 75-113261:-



PASCAL HANDBOOK

art.nr 75-114336:-

MICROPROCESSOR LEXICON

art.nr 75-11597:-

PASCAL PROGRAMS FOR SCIENTISTS & ENGINEERS

art.nr 75-116291:-

DON'T (OR HOW TO CARE FOR YOUR COMPUTER)

art.nr 75-117216:-

BASIC PROGRAMS FOR SCIENTISTS & ENGINEERS

art.nr 75-118261:-

EXECUTIVE PLANNING WITH BASIC

art.nr 75-119231:-

BASIC FOR BUSINESS

art.nr 75-120231:-

PROGRAMING THE 6809

art.nr 75-121261:-

MICROPROCESSORS FOR MEASUREMENT & CONTROL

art.nr 75-122278:-

INTERFACING TO S-100 MICRO-COMPUTER

art.nr 75-124257:-

CBASIC USER GUIDE
art.nr 75-125257:-

PET FUN AND GAMES
art.nr 75-126224:-

6502 ASSEMBLY LANGUAGE SUB-
ROUTINES
art.nr 75-127278:-

SOME COMMON PASCAL PROGRAMS
art.nr 75-128210:-

PRACTICAL PASCAL PROGRAMS
art.nr 75-129220:-

SOME COMMON BASIC PROGRAMS, PET
ED
art.nr 75-130252:-

DISCOVER FORTH
art.nr 75-131257:-

BEST OF BYTE
art.nr 75-131163:-

BEST OF CREATIVE, VOL 1
art.nr 75-132138:-

BEST OF CREATIVE, VOL 2
art.nr 75-133138:-

BEST OF CREATIVE, VOL 3
art.nr 75-138124:-

PROBL FOR COMPUTING SOLUTION
art.nr 75-13475:-

BASIC COMPUTERS GAMES
art.nr 75-136107:-

MORE BASIC COMPUTERS GAMES
art.nr 75-137107:-



08-545 000

DESIGN ANALYSIS OF COMPUTER
COMMUNICATIONS NETWORKS
art.nr 64-102416:-

MICROPROCESSORS FOR MEASUREMENT
AND CONTROL
art. nr 64-104202:-

COMPUTER ANIMATION
art. nr 64-105340:-

THE BUSINESS GUIDE TO SMALL
COMPUTERS
art. nr 64-107252:-

VISICALC: Home and office
companion
art. nr 64-108202:-

CIARCIA'S CIRCUIT CELLER VOL. I
art. nr 64-109104:-

CIARCIA'S CIRCUIT CELLER VOL.
II
art. nr 64-110192:-

CIARCIA'S CIRCUIT CELLER VOL.
III
art. nr 64-111169:-

BUILD YOUR OWN Z80 COMPUTER
art. nr 64-112227:-

COMPUTER METHODS FOR CIVIL
ENGINEERS
art. nr 64-113222:-

BASIC COMPUTING
art. nr 64-114133:-

THE BYTE GUIDE TO CP/M-86
art. nr 64-115195:-

MICROCOMPUTERS STRUCTURES
art. nr 64-116260:-

FORTAN 77
art. nr 64-117214:-

KNOWLEDGE-BASED SYSTEMS IN
ARTIFICIAL INTELLIGENCE
art. nr 64-118386:-

PET/CBM AND THE IEEE 488 BUS
art. nr 64-121208:-

COMPUTER ANIMATION PRIMER
art. nr 64-122239:-

SCHAUM'S OUTLINE: Programming
with BASIC
art. nr 64-124128:-

COMPUTER GRAPHICS
art. nr 64-127328:-

VIC 20 USER GUIDE
art. nr 64-129191:-

THE BASIC BOOK
art. nr 64-13091:-

DISCOVER FORTH
art. nr 64-132189:-

PET FUN AND GAMES
art. nr 64-133155:-

AN INTRODUCTION TO
MICROCOMPUTERS: VOL 3
art. nr 64-136189:-

A FIRST COURSE IN COMPUTER
PROGRAMMING
art. nr 64-141195:-

6502 ASSEMBLY LANGUAGE
SUBROUTINES
art. nr 64-143201:-

6800 ASSEMBLY LANGUAGE
PROGRAMMING
art. nr 64-145208:-

Z80 ASSEMBLY LANGUAGE
PROGRAMMING
art. nr 64-146221:-

6502 ASSEMBLY LANGUAGE
PROGRAMMING
art. nr 64-147221:-

6809 ASSEMBLY LANGUAGE
PROGRAMMING
art. nr 64-148221:-

Z8000 ASSEMBLY LANGUAGE
PROGRAMMING
art. nr 64-149248:-

68000 ASSEMBLY LANGUAGE
PROGRAMMING
art. nr 64-150215:-

INTERFACING TO S-100/IEEE 696
MICROCOMPUTERS
art. nr 64-151183:-

PROGRAM DESIGN
art. nr 64-152117:-

SIMULATION
art. nr 64-153117:-

NUMBERS IN THEORY AND PRACTICE
art. nr 64-154117:-

BITS AND PIECES
art. nr 64-155117:-

SCHAUM'S OUTLINE: Essential
computer mathematics
art. nr 64-156117:-

THREADED INTERPRETIVE LANGUAGE
art. nr 64-157262:-

INFORMATION SYSTEMS CONCEPT FOR
MANAGEMENT
art. nr 64-158128:-

INTRODUCTION TO MICROPROCESSORS
art. nr 64-16081:-

INTRODUCTION TO PASCAL
art. nr 64-16161:-

INTRODUCTION TO DATA PROCESSING
art. nr 64-166129:-

AN INTRODUCTION
MICROCOMPUTERS VOL 0.3/E
art. nr 64-168163:-

A BUSINESS SYSTEMS GUIDE
art. nr 64-169129:-

CBASIC USER GUIDE
art. nr 64-170214:-

OSBORNE 16-BIT MICROPROCESSOR
HANDBOOK
art. nr 64-171260:-

OSBORNE 4 & 8 BIT MICRO-
PROCESSOR HANDBOOK
art. nr 64-172260:-

RUNNING WILD
art. nr 64-17364:-

DIGITAL SYSTEMS AND MICRO-
PROCESSORS
art. nr 64-17450:-

AN INTRODUCTION TO SIMULATION
art. nr 64-175403:-

BASIC: A hand-on-method
art. nr 64-176226:-

PROGRAMMING BASIC WITH THE TI
HOME COMPUTER
art. nr 64-177252:-

HANDS-ON-BASIC WITH A PET
art. nr 64-178226:-

YOUR ATARI COMPUTER
art. nr 64-180214:-

SOME COMMON BASIC PROGRAMS
art. nr 64-181189:-

SOME COMMON PASCAL PROGRAMS
art. nr 64-183183:-

SOFTWARE ENGINEERING
art. nr 64-186114:-

COMPUTER PROGRAMMING IN FORTRAN
art. nr 64-18765:-

COBOL PROGRAMMING
art. nr 64-18977:-

INTRODUCTION TO MODERN
INFORMATION RETRIEVAL
art. nr 64-190416:-

SCHAUM'S OUTLINE: Computers and
programming
art. nr 64-191116:-

SCHAUM'S OUTLINE: Computer
science
art. nr 64-19235:-

SOFTWARE ENGINEERING
art. nr 64-193441:-

COMPUTER STRUCTURES
art. nr 64-194492:-

KEYBOARDING FOR INFORMATION
PROCESSING
art. nr 64-19651:-

PET/CBM PERSONAL COMPUTER GUIDE
art. nr 64-198145:-

MICROCOMPUTER DISK TECHNIQUES
art. nr 64-199189:-

16-BIT COMPUTER GUIDE
art. nr 64-200550:-

USER GUIDE TO THE UNIX SYSTEM
art. nr 64-201191:-

LEARNING WITH LOGO
art. nr 64-207169:-

TEACH YOURSELF TI LOGO
art. nr 64-208169:-



08-545 000

COMMODORE 64

Den hemdator, eller skall vi kanske säga "datorn för allt och alla", som rönt ett omstörtande intresse är den nya COMMODORE 64.

Denna dator är användbar till i korthet allting från utbildning, yrkesprogram och när underhållning behövs, spel.

Minnet som ligger tillgängligt för dig att använda är hela 64K. Grafiken du studerar i bildskärmen är högupplösande. Bildskärmen består av 25 rader om 40 tecken. Riktigt tangentbord med mycket fin utformning.

Vill du skapa datormusik, gör det! Du har tre olika stämmor till ditt förfogande omfattande hela nio oktaver i varje. Generera olika ljud effekter, allt är möjligt. För finsmakaren duger bara en COMMODORE 64 kopplad till en hifi-anläggning.

Du tycker om program där en liten "gubbe" vandrar över skärmen, möjligt med "sprite"-funktionen. Som allt annat, höll jag på att säga.

Till COMMODORE 64 kommer att presenteras en mycket fin serie av yrkesprogram. För att fresta aptiten, program som "calc-result" för kalkyler och registerhanteringsprogram.

Hur kommer man nu i närkontakt med detta underdjur till dator?

Ja, det billigaste och enklaste sättet är faktiskt att vinna BYTEFLIGHT's fantastiska tävling. Det kan bli du, bara du är smart och skickar in ditt tävlingsbidrag.

Vad innebär då tävlingen. Jo följande, överallt i katalogen finns en namnlös hackspett, en "hacker". Ge honom det enligt juryn bästa, tokigaste, färgstarkaste namnet och vinn en COMMODORE 64, ca. pris 5995:-. Enkelt, eller hur?

Fyll i kupongen nedan, med ditt namnförslag och skicka in, dina chanser har då genast ökat 100-procentigt.

Tävlingsresultatet med den lycklige vinnaren kommer att meddelas i juninumret av MIKRODATORN. Juryn består av Ingemar Sundström, VD, HANDIC ELECTRONIC AB och Kjell Fagerberg, Marknadschef, Tidningen MIKRODATORN samt Margreth Allard BYTEFLIGHT.

Ja, Hackspetten skall heta

Jag heter

och bor på

i

Kupongen skickas till BYTEFLIGHT AB
BOX 12192
102 25 STOCKHOLM

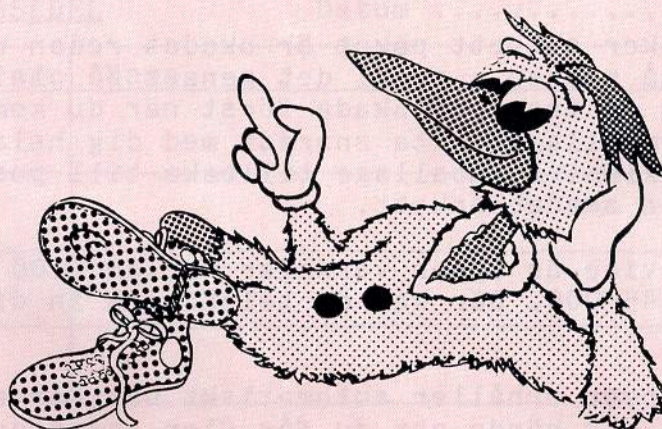
Märk kuvertet "HEMDATORTÄVLING"

HEMDATOR-TÄVLING

VINN DIN COMMODORE VIC 64 FRÅN BYTEFLIGHT!!



VAD SKA HAN HETA?



OBS!!OBS!!

DITT BIDRAG MÅSTE VARA BYTEFLIGHT TILLHANDA FÖRE DEN 1 MAJ 1983! DÅ SÄTTER JURYN IGÅNG MED SITT ARBETE, FÖR ATT KUNNA PRESENTERA DEN LYCKLIGE VINNAREN I JUNI-NUMRET AV TIDNINGEN MIKRODATORN.

KÖPINFORMATION

All försäljning sker kontant eller mot postförskott. Kredit eller avbetalning medges icke om ej annan överenskommelse träffats.

Porto och postförskottsavgift tillkommer, dock ej för order överstigande kr 3.500.

Moms, 23,46% är inräknad i katalogens priser. Vid eventuell moms-ändring omräknas alla priser procentuellt. Vi förbehåller oss rätten att ändra priserna i katalogen utan meddelande.

Leveranstiden är som regel omgående från lager. Om beställd vara ej finns i lager, meddelas du om leveranstiden blir mer än 2 veckor. Restnoterad artikel kan givetvis avbeställas.

Full retur- och bytesrätt gäller inom 10 dagar med följande förbehåll. Varan måste vara oanvänd och oskadd samt återsändas fritt vår adress. Orsaken till returen skall alltid meddelas i brev, som tillsammans med expeditionsnöten medsändes i returpaketet. Returvaror får ej beläggas med lösen av något slag. Det är avsändaren som står för transportrisken. När vi sänder ett paket till dig står vi för den risken. Vid returer till oss, gör du det.

Om du upptäcker att ett paket är skadat redan när du hämtar det på posten - anmäl det genast på platsen. Upptäcker du en transportskada först när du kommer hem och öppnar emballaget - ta snarast med dig hela försändelsen inklusive emballage tillbaka till posten igen och fyll i en skadeblankett.

Vår orderservice är öppen vardagar mellan 9.00 - 17.00. Telefon 08-545 000. Där kan du telefonera in din beställning.

Alla våra kunder erhåller automatiskt nästkommande katalog. Det kan hända att du får fler exemplar av katalogen, beroende på varje registrerad order. Dela gärna med dig till vänner och bekanta av extra exemplar. Det blir dom glada för.

Tack på förhand.

BESTÄLLNINGSSSEDEL

Datum

Antal	Art.nr	Namn	Pris

Namn

Adress.....

Postnr/Ort.....

Telefonnr.....

/underskrift/BESTÄLLNINGSSSEDEL

Datum

Antal	Art.nr	Namn	Pris

Namn

Adress.....

Postnr/Ort.....

Telefonnr.....

/underskrift/

PORTO

BYTEFLIGHT

BOX 12192

102 25 STOCKHOLM

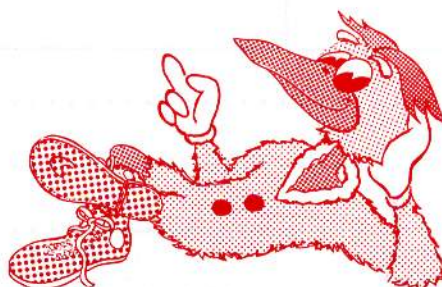


PORTO

BYTEFLIGHT

BOX 12192

102 25 STOCKHOLM



LAGPRISLISTA

LAGPRISLISTA

LAGPRISLISTA

VIC 20 CPU DATOR	Vårt pris	2.299:-	****
VIC 1530 BANDSTATION	Vårt pris	589:-	****
VIC 1540 FLOPPY DISK DRIVE	Pris	5.395:-	
VIC 1515 GRAFIK PRINTER	Pris	3.549:-	
JOYSTICK	Vårt pris	99:-	****
VIC 3181 JOYSTICK "QUICK SHOT"	Pris	169:-	
VIC 1312 PADDLE	Pris	159:-	
VIC 880-KIT	Pris	269:-	****
VIC 1005 EXPANSIONSENHET	Pris	655:-	
VIC 1020 EXPANSIONSENHET	Pris	1.795:-	
VIC 1210 3 K RAM	Pris	395:-	
VIC 1110 8 K RAM	Vårt pris	625:-	****
VIC 1111 16 K RAM	Vårt pris	1.050:-	****
VIC 1211M SUPER EXPANDER	Vårt pris	619:-	****
VIC 1212 PROGRAMMERS AID	Vårt pris	425:-	
VIC 1213 MASKINSPRÅKS MONITOR	Vårt pris	425:-	
VIC FORTH	Vårt pris	589:-	****
VIC PROGRAMMERINGSKASSETTER 2-PACK	Vårt pris	19.90	

LITTERATUR

VIC ANVÄNDARMANUAL	Pris	79:-	
VIC PROGRAMMERINGSHANDBOK	Vårt pris	139:-	****
BASIC PÅ VIC 20	Pris	95:-	
GRAFIK OCH LJUD PÅ VIC 20	Pris	95:-	
BYGG UT DIN VIC	Pris	95:-	
ASSEMBLER PÅ VIC 20	Pris	95:-	
TEKNISKA APPLIKATIONSEXEMPEL	Pris	95:-	
ADB FÖR DIG	Pris	95:-	
ADB PÅ VIC	Pris	89:-	
PET FORTH HANDBOK	Vårt pris	259:-	****
VIC 2802 VIC REVEALD	Pris	159:-	
INTRODUKTION TILL BASIC- DEL 1	Pris	250:-	

PROGRAM

VIC 201 GRAFANALYS	Vårt pris	519:-	****
VIC 203 STATISTIK	Vårt pris	519:-	****
VIC 1904 SUPER SLOT	Pris	225:-	
VIC 1906 ALIEN	Pris	225:-	
VIC 1908 DRAW POKER	Pris	225:-	
VIC 7101 TURTLE BRIDGE	Pris	225:-	
VIC 1907 JUPITER LANDER	Vårt pris	269:-	****
VIC 1901 AVENGER	Vårt pris	269:-	****
VIC 1909 ROAD RACE	Vårt pris	269:-	****
VIC 1912 MULLVADS JAKT	Vårt pris	269:-	****
VIC 1910 RAT RACE	Vårt pris	269:-	****
VIC 1902 STAR BATTLE	Vårt pris	269:-	****
VIC 1911 SKY IS FALLING	Vårt pris	269:-	****
VIC 1919 SARAGON SCHACK	Vårt pris	309:-	****
VIC 1905 JELLY MONSTER	Vårt pris	309:-	****
VIC 7302 A WORLD AT WAR	Vårt pris	319:-	****
VIC 7302 BRIDGE	Vårt pris	319:-	****
VIC 1914 ADVENTURELAND	Vårt pris	319:-	****
VIC 1915 PIRATE COVE	Vårt pris	319:-	****
VIC 1916 MISSION IMPOSSIBLE	Vårt pris	319:-	****

Alla priser är inklusive moms. Porto och frakt tillkommer.

LAGPRISLISTA

ATARI 400 CPU
ATARI 800 CPU

THE ENTERTAINER
THE PROGRAMMER
THE EDUCATOR

DISKETTSTATION
SKRIVARE 40-KOL
INTERFACE
SKRIVARE 80-KOL
PADDLES
JOYSTICK
VOICE BOX KASSETT

LITTERATUR

BASIC (WILEY)
OWNERS GUIDE ATARI 800
OWNERS GUIDE ATARI 400
ALLT OM ATARI

PROGRAM

BASKETBALL
SUPER BREAKOUT
SPACE INVADERS
COMPUTER CHESS
TIC TAC TOE
STAR RAIDERS
MISSILE COMMAND
ASTEROIDS
CENTIPEDE
PACMAN
SUBMARINE COMMANDER
JUMBO JET PILOT
SOCCER
KICKBACK
HOME FINANCIAL MANEGMENT
EASTERN FRONT 41
PLAYER PIANO
MEMORY MATCH
ATTANK
REVERSI II
SPACE CHASE
MANKALA
EDUCATIONAL PILOT
ATARI BASIC
ASSAMBLER EDITOR
CONSUMER PILOT

LAGPRISLISTA

Vårt pris 4.299:- ****
Vårt pris 7.999:- ****

Vårt pris 969:- ****
Vårt pris 759:- ****
Vårt pris 1.739:- ****

Pris 6.650:-
Pris 3.790:-
Pris 2.520:-
Pris 4.990:-
Pris 198:-
Pris 99:-
Pris 1.600:-

Pris 114:-
Pris 15:-
Pris 15:-
Pris 291:-

Vårt pris 379:- ****
Vårt pris 379:- ****
Vårt pris 379:- ****
Vårt pris 379:- ****
Vårt pris 379:- ****
Vårt pris 469:- ****
Vårt pris 379:- ****
Vårt pris 379:- ****
Vårt pris 469:- ****
Vårt pris 469:- ****
Vårt pris 679:- ****
Vårt pris 679:- ****
Vårt pris 579:- ****
Vårt pris 579:- ****
Pris 388:-
Pris 407:-
Pris 309:-
Pris 335:-
Pris 335:-
Pris 335:-
Pris 335:-
Pris 1.867:-
Pris 604:-
Pris 804:-
Pris 1.080:-

Alla priser är inklusive moms. Porto och frakt tillkommer.